

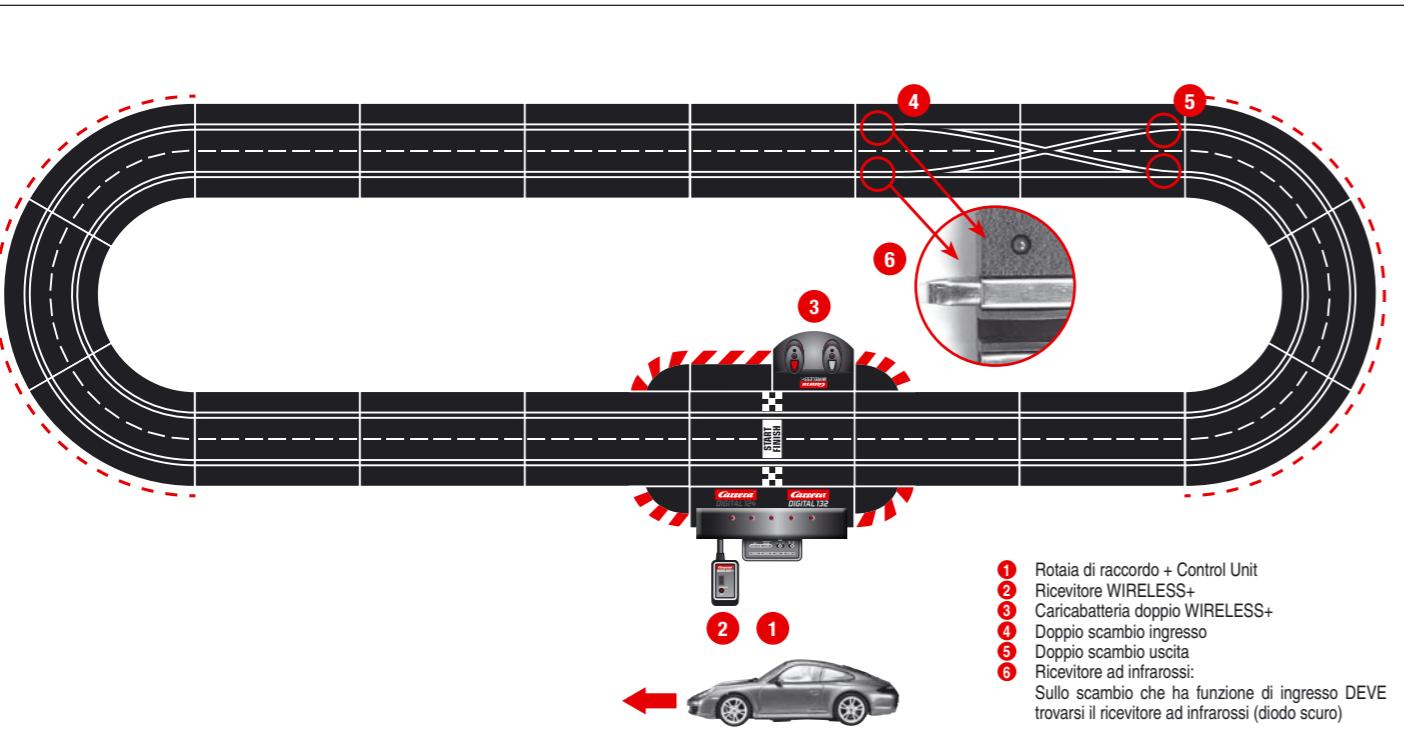
## Sommario

Indicazioni per la sicurezza	32
Dichiarazione di conformità	32
Contenuto della confezione	32
Indicazione tecnica per il montaggio	32
Aviso importante	33
Descrizione	33
Prima del primo utilizzo	33
Mantenimento della batteria	33
Istruzioni di montaggio	33
Guardarail e appoggi	33
Allacciamento elettrico	33
Componenti degli autoveicoli	33
Connessione Control Unit	34
Connessione del ricevitore	34
Connessione al carica-batterie	34
Caricare il comando manuale	34
Sintonizzazione	34
Elementi di comando Control Unit	34
Codifica / programmazione	34
delle vetture sui relativi comandi manuali	34
Preparazione per lo start	35
Funzione di scambio corsia	35
Funzione luce On/Off	35
Codifica/programmazione Autonomous Car	35
Codifica/programmazione Pace Car	35
Indicazione della posizione per Autonomous e Pace Car	35
Impostazione della velocità base delle vetture	35
Impostazione del comportamento in frenata delle vetture	36
Impostazione del livello del carburante	36
Blocco dei tasti per impostazioni	36
Funzione Pit Lane estesa	36
Sound ON/OFF	36
Funzione reset	36
Funzione risparmio corrente	37
Sostituzioni di contatti strisciante e lingua guida	37
Mantenuta e cura	37
Rimozione dei disturbi / Tecnica di guida	37
Dati tecnici	37
Avvertenze	37

## Benvenuti

Benvenuti nel team Carrera!  
Le istruzioni per l'uso contengono delle informazioni importanti relative al montaggio e l'impiego del vostro autodromo Carrera DIGITAL 132. Leggere quindi queste istruzioni per l'uso accuratamente e custodirle per una successiva consultazione. In caso di domande di chiarimento contattate la nostra distribuzione o visitate il nostro sito Web: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com)  
Controllare la completezza del contenuto e l'eventuale presenza di danni dovuti al trasporto. La confezione contiene anche delle informazioni importanti e quindi deve essere anche conservata.

## Indicazione tecnica per il montaggio



mazioni importanti e quindi deve essere anche conservata. Vi auguriamo buon divertimento con il vostro autodromo Carrera DIGITAL 132.

## Indicazioni per la sicurezza

• **AVVERTENZA!** Non adatto a bambini di età inferiore ai 36 mesi. Pericolo di soffocamento per ingestione di pezzi piccoli. Attenzione: pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento.

### AVVERTENZA!

Questo oggetto contiene magneti o componenti magnetici. Un magnete che si attacca a un altro magnete o a un oggetto metallico all'interno del corpo umano può provocare lesioni gravi o mortali. In caso di ingestione o inalazione di magneti, richiedere immediatamente assistenza medica.

### AVVERTENZA!

L'uso del carica-batterie deve essere permesso solo a bambini dell'età minima di 8 anni. Si devono impartire istruzioni sufficienti che consentono al bambino di usare il carica-batterie in modo sicuro e si deve spiegare chiaramente che non si tratta di un giocattolo e quindi non deve essere usato per giocare.

### AVVERTENZA!

Il trasformatore non è un giocattolo! I collegamenti del trasformatore non devono essere cortocircuitati! Informazioni per i genitori: Il trasformatore deve essere regolarmente controllato per l'eventuale presenza di danneggiamenti dei conduttori, della spina oppure del contenitore!

Usare il giocattolo solo con i trasformatori raccomandati. Nel caso in cui il trasformatore dovesse essere danneggiato, questo non deve più essere usato. Usare la pista solo con un trasformatore. Quando il giocattolo non viene utilizzato per intervalli di tempo relativamente lunghi, si consiglia di staccare il trasformatore dalla rete di alimentazione. Non aprire il contenitore del trasformatore e dei regolatori della velocità!

### Avvertenza per i genitori:

I trasformatori e gli alimentatori per giocattoli non devono essere considerati a loro volta giocattoli. I bambini ne possono fare uso solo in presenza dei genitori.

• Controllare regolarmente la pista, le vetture e il carica-batterie per verificare la presenza di eventuali danni conduttori, spine e connettori! Sostituire i componenti difettosi.

• La pista non è idonea per l'impiego in ambienti aperti oppure in ambienti umidi! Mante-nere i liquidi ad una distanza di sicurezza. • Non mettere parti metalliche sulla pista, onde evitare dei cortocircuiti. Non mettere la pista nelle immediate vicinanze di oggetti delicati, poiché l'eventuale autoveicolo scaraventato fuori dalla pista potrebbe provocare dei danneggiamenti.

• Prima di eseguire la pulizia o la manutenzione estrarre la spina elettrica! Per la pulizia utilizzare un panno umido, non usare solventi o prodotti chimici. Se la pista non viene utilizzata, custodirla in un luogo protetto dalla polvere e asciutto, o meglio ancora nel cartone originale.

• Non azionare l'autopista all'altezza degli occhi o del viso, le auto in corsa che sbandano ed escono dalla carreggiata possono provocare lesioni.

• L'uso improprio del trasformatore può causare scosse elettriche. • Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.

• Il giocattolo e il carica-batterie possono essere usati solo con un trasformatore per giocattoli.

• Non usare con trasformatori regolabili!

• Se il cavo di connessione all'altare di questo apparecchio è danneggiato, per evitare pericoli deve essere inviato al servizio assistenza della ditta Carrera Toys GmbH o sostituito da una persona opportunamente qualificata.

### Avviso:

Le vetture e l'unità di controllo possono essere rimesse in funzione solo quando sono completamente montate.

Il montaggio può essere eseguito solo da persone adulte. Questo apparecchio può essere utilizzato da bambini dagli 8 anni in su e da persone con ridotte capacità fisiche, sensoriali o mentali o con scarsa esperienza e conoscenza, a condizione che siano sorvegliate o istruite sull'uso in sicurezza dell'apparecchio e ne comprendano i pericoli. Ai bambini è vietato giocare con l'apparecchio. La pulizia e la manutenzione da parte dell'utente non devono essere effettuate da bambini senza supervisione. È necessario istruire il bambino affinché non ricarichi e non tenti di ricaricare le batterie non ricaricabili in quanto sussiste il rischio di esplosioni.

## Dichiarazione di conformità

Il fabbricante, Carrera Toys GmbH, dichiara che il tipo di apparecchiatura radio "2,4 GHz WIRELESS+" è conforme alla direttiva 2014/53/UE. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com) – Sicurezza e Qualità

## Avviso importante

**Carrera**  
EVOLUTION

**EVOLUTION** Carrera DIGITAL 132

**Carrera**  
DIGITAL 132

**Carrera DIGITAL 132** EVOLUTION

Si prega di considerare che Evolution (sistema analogico) ed Carrera DIGITAL 132 (sistema digitale) sono due sistemi distinti e completamente autonomi. Desideriamo sottolineare espressamente di separare i due sistemi durante l'allestimento della pista. Vale a dire che in un tratto non deve essere presente alcun pezzo di collegamento di Evolution con il pezzo di collegamento incl. Control Unit di Carrera DIGITAL 132. Neanche quando solo uno dei pezzi di collegamento (pezzo di collegamento Evolution o pezzo di collegamento Carrera DIGITAL 132 incl. Control Unit) è collegato all'alimentazione elettrica. Inoltre, in una pista Evolution non possono essere montati neanche tutti gli altri componenti di Carrera DIGITAL 132 (scambi, contagiri elettronico, Pit Lane), vale a dire quindi che non possono essere utilizzati in modo analogico. In caso di inosservanza delle avvertenze riportate sopra non è possibile escludere che i componenti Carrera DIGITAL 132 si possano rompere, in questo caso non si ha diritto ad alcuna prestazione di garanzia.

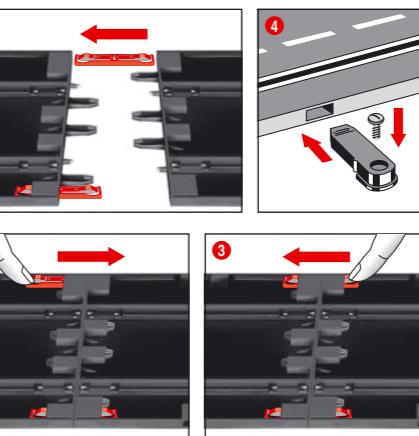
## Manutenzione della batteria

Per garantire il massimo della durata e delle prestazioni della batteria bisogna osservare i seguenti punti per la cura e la conservazione.

• Prima del primo utilizzo caricare completamente le nuove batterie. • Le batterie completamente caricate consentono una durata di gioco di circa 8 ore. Se le prestazioni della batteria diminuiscono, diminuisce anche la portata del comando manuale. A questo punto bisogna assolutamente ricaricare la batteria.

• In caso di prolungata inattività, rimuovere la batteria dal comando manuale e conservarla in un luogo asciutto a temperatura ambiente (16°-18°C). Per evitare che la batteria si scarichi del tutto bisogna ricarcarla ogni 2-3 mesi.

## Istruzioni di montaggio



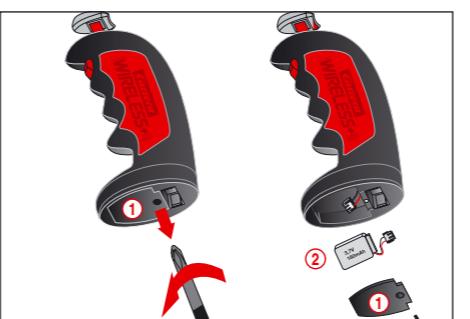
1 + 2 + 3 Prima del montaggio inserire le clip di collegamento nella rotella come illustrato in fig. 1. Unire le rotaie su una base piana. Muovere le clip di collegamento come nella fig. 2 in direzione della freccia fino a che si sente lo scatto d'incastro. La clip di collegamento può essere inserita anche in un secondo momento. Lo sbloccare delle clip di collegamento è possibile in entrambe le direzioni premendo semplicemente verso il basso la lingua di serraggio (vedi fig. 3).

4 Fissaggio: Per il fissaggio degli elementi della pista su una piastra/pannello vengono utilizzati i sistemi di bloccaggio (N. art. 20085209) (non compresi nella confezione).

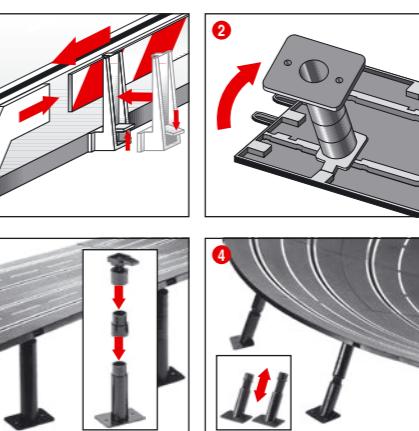
Nota:  
I tappeti non costituiscono una base di appoggio ideale, a causa della carica statica, la formazione di pelugine e la facile infiammabilità.

## Prima del primo utilizzo

Prima del primo utilizzo del comando manuale bisogna inserire al suo interno la batteria ② fornita in dotazione. Svitare il coperchio del vano batteria ① sul lato inferiore del comando. Collegare la spina della batteria alla presa del comando manuale e inserire la batteria all'interno dell'apposito vano. Chiudere il coperchio e avvitarlo bene. La batteria è pre-caricata di fabbrica; tuttavia prima del primo utilizzo deve essere caricata del tutto.



## Guardarail e appoggi

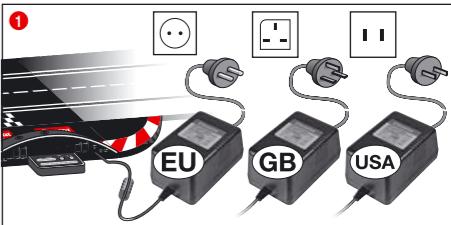


1 Guardrail: L'applicazione dei supporti per i guardarail viene eseguita sollevando il bordo della pista.

2 + 3 Montaggio dei supporti in tratti sopraelevati: Inserire la parte superiore con il giunto sferico e con il perno nelle sedi con apertura quadrata sulla parte inferiore della carreggiata. Con i pezzi intermedi si possono allungare i supporti. È possibile anche fissare con viti le basi dei supporti (le viti non sono comprese nella confezione).

4 Montaggio dei supporti in curve inclinate: Per le curve inclinate sono contenuti nella confezione degli appoggi obliqui di lunghezza corrispondente. Usare gli appoggi di altezza fissa per l'entrata e l'uscita dalle curve. Inserire le parti superiori dei supporti nelle sedi rotonde apposite di cui dispone la parte inferiore della carreggiata.

## Allacciamento elettrico

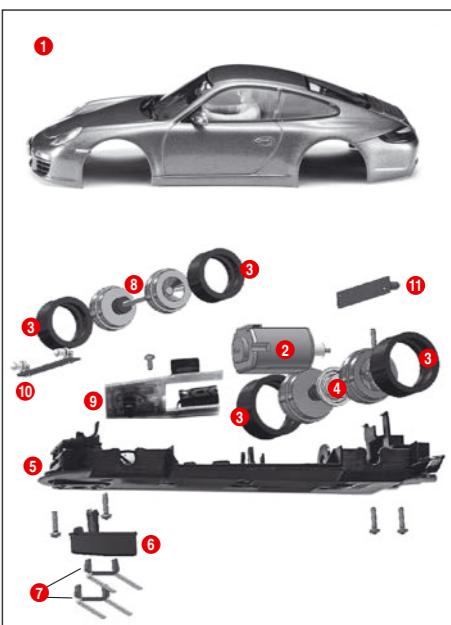


1 Collegare la spina del trasformatore alla Control Unit.

Nota: Per evitare eventuali cortocircuiti e scosse elettriche, il giocattolo non deve essere collegato con nessun apparecchio elettrico, spine e cavi esterni oppure con altri giochi o oggetti esterni. La pista per gare automobilistiche Carrera DIGITAL 132 funziona in maniera perfetta solo con untrasformatore originale Carrera DIGITAL 132.

Usare l'interfaccia PC (PC Unit) solo in collegamento con la PC Unit Carrera.

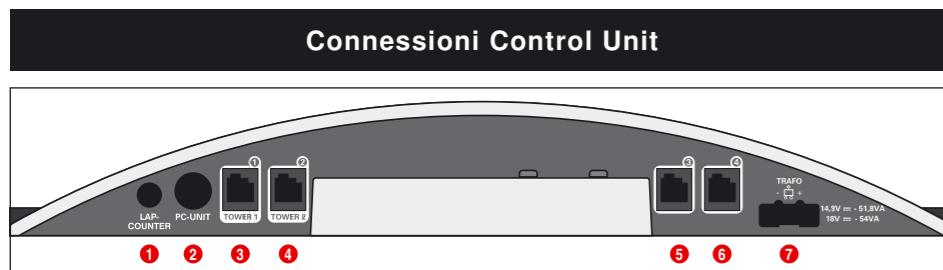
## Componenti degli autoveicoli



- 1 Carrozzeria, spoiler
- 2 Motore
- 3 Pneumatici
- 4 Asse posteriore
- 5 Chassis
- 6 Lingua guida
- 7 Doppio contatto strisciante
- 8 Asse anteriore
- 9 Plancia del veicolo con commutatore
- 10 Plancia di luce anteriore
- 11 Plancia di luce posteriore

Avvertenza: la struttura delle vetture dipende dal modello.

Il codice dei singoli pezzi non può essere usato come numero d'ordine.



## Connessioni Control Unit

Connessioni (da sinistra a destra):  
**1** Connessione per il contagiri 20030342  
**2** Connessione per l'unità PC o per il conta giri 20030355 o App Connect 20030369  
**3** Connettore 1 per comando manuale, scatola di estensione del comando manuale o ricevitore WIRELESS+  
**4** Connettore 2 per WIRELESS Tower 20010108  
**5** Connettore 3 per comando manuale  
**6** Connettore 4 per comando manuale  
**7** Connessione per alimentatore DIGITAL 124 / DIGITAL 132

**Indicazioni generali sui connettori 1-4:**  
Se si usa un ricevitore WIRELESS+, questo deve essere collegato al connettore 1. A scelta può essere collegata una seconda torre WIRELESS 20010108 al connettore 2. Se si usa solo il ricevitore WIRELESS+, il connettore 2 non deve essere occupato.

Sui connettori 3 e 4 possono poi essere usati comandi manuali collegati via cavo. Assicurarsi che questi utilizzino gli indirizzi 5 e 6.

Se viene usata una scatola di estensione del comando manuale 20030348, deve essere collegata con il connettore 1. L'associazione degli indirizzi delle vetture avviene poi come indicato qui di seguito:

- Scatola di estensione del comando manuale = indirizzi 1, 3 e 4
- Connettore 2 = indirizzo 2
- Connettore 3 = indirizzo 5
- Connettore 4 = indirizzo 6

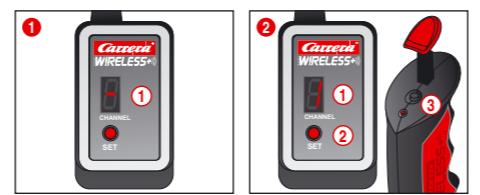
**NB:**  
la combinazione sistema WIRELESS e scatola di estensione del comando manuale non è possibile!

## Caricare il comando manuale

Prima del primo utilizzo bisogna caricare completamente i comandi manuali WIRELESS+. A tal fine inserire i comandi nella base carica-batteria e accendere la pista. Durante la fase di carica i LED **1** dei comandi manuali lampeggiano. Una volta completata la carica i LED **1** restano accesi in modo permanente. Utilizzando una batteria ai polimeri di litio è possibile ricaricare il comando manuale in qualsiasi momento.



## Sintonizzazione



Per poter utilizzare i comandi manuali per telecomandare le auto bisogna prima „sintonizzarli“ univocamente al ricevitore. Accendere la pista.

**1** Il ricevitore si segnala che l'apparecchio è pronto al funzionamento quando il display a segmenti **1** si illumina a rotazione.

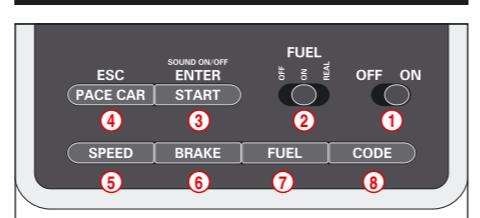
**2** Premere una volta il tasto SET **2** finché non compare il numero 1 sul display a segmenti **1**. Il numero visualizzato corrisponde all'indirizzo futuro del veicolo. Premendo ancora il tasto si può azionare l'indirizzo successivo.

Ora premere il tasto di sincronizzazione **3** sul lato superiore del telecomando. Per segnalare l'esito della sincronizzazione il LED del comando manuale lampeggia mentre il display a segmenti del ricevitore si illumina a rotazione. A questo punto la sincronizzazione è conclusa e si può utilizzare il comando manuale.

**3** Fig. (3). Per sincronizzare il secondo comando manuale ripetere lo stesso procedimento. Premere due volte il tasto SET **2** sul ricevitore finché non compare il numero **2**. Premere quindi il tasto di sincronizzazione **3** del secondo comando manuale.

**4** Per visualizzare l'indirizzo impostato sul telecomando, premere una volta il tasto di sincronizzazione **2** sul lato superiore del comando stesso. Il LED **1** visualizza l'indirizzo impostato lampeggiando. Se il telecomando non viene azionato, dopo 20 secondi circa si accende automaticamente in modalità di risparmio energetico. Per riattivare il telecomando basta premere il pulsante deviatore.

## Elementi di comando Control Unit



- 1 Interruttore ON/OFF
- 2 Interruttore per la funzione rifornimento
- 3 Tasto avvio per l'inizio della gara / tasto di conferma per la programmazione
- 4 Tasto per Pace Car / interruzione della programmazione
- 5 Tasto per l'impostazione della velocità base
- 6 Tasto per l'impostazione del comportamento in frenata
- 7 Tasto per l'impostazione del livello del carburante
- 8 Tasto per la programmazione delle vetture

## Indicazioni generali per l'uso

Alcuni tasti hanno un'occupazione multipla. L'impostazione di alcune funzioni avviene mediante combinazioni di tasti. Tutti i processi di programmazione possono essere interrotti con il tasto **4** „ESC/PACE CAR“. Altri dettagli più avanti.

## Codifica / programmazione delle vetture sui relativi comandi manuali



Mettere la vettura da codificare sulla pista e attivare la Control Unit. Premere una volta il tasto „Code“ **8**, ill. **1**; il primo LED si illumina, ill. **2**. Premere poi una volta il tasto scambio sul relativo comando manuale, ill. **3**.

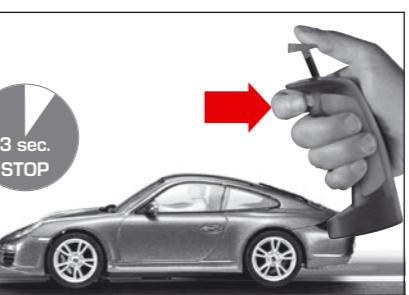
In caso di vetture con luci, esse iniziano a lampeggiare e sulla Control Unit si illuminano uno dopo l'altro i LED 2-4. A codifica avvenuta, si illumina permanentemente il LED centrale (ill. **4**) e la vettura è stata associata al comando manuale.

**Nota:** con questo tipo di codifica, sulla pista deve sempre trovarsi solo la vettura da codificare.

**1** Osservare, che la linguetta guida nella parte inferiore dell'autoveicolo si trovi nella gola della rotaia e che i doppio contatti strisciante siano a contatto con la rotaia della corrente. Mettere gli autoveicoli sulla rotaia di ricordo.

**2** Per il cambio di corsia, il pulsante nel comando manuale deve essere premuto finché l'autoveicolo ha oltrepassato lo scambio.

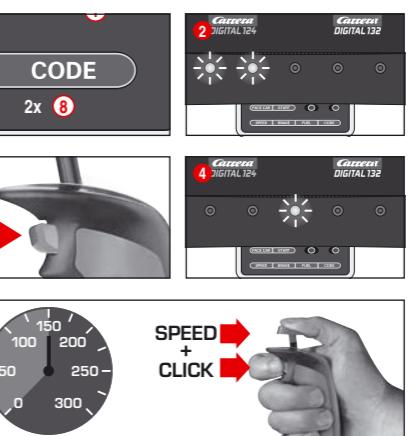
## Funzione luce On/Off



(solo in collegamento con Pit Stop Lane #20030356)  
A Control Unit inserita, mettere la vettura da codificare sulla pista e premere 3 volte il tasto „Code“ **8**, ill. **1**. I primi tre LED sulla Control Unit si illuminano, ill. **2**. Ora premere il tasto scambio del comando manuale, ill. **3**; i LED 2-5 ora si accendono uno dopo l'altro. Attendere finché il LED centrale si illumina nuovamente, ill. **4**. Azionare il pulsante del comando manuale e portare la vettura alla velocità desiderata. Quando viene raggiunta, premere di nuovo il tasto scambio, ill. **5**. La codifica della Pace Car è così conclusa.

**Nota:** con questo tipo di codifica, sulla pista deve sempre trovarsi solo la vettura da codificare.

## Codifica/programmazione Autonomous Car

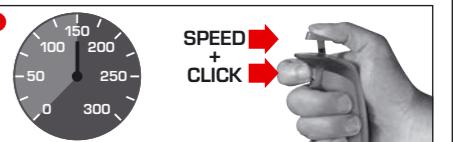
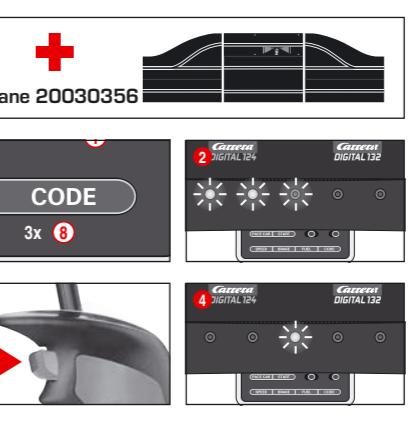


A Control Unit inserita, mettere la vettura da codificare sulla pista e premere 2 volte il tasto „Code“ **8**, ill. **1**. I primi due LED sulla Control Unit si illuminano, ill. **2**. Ora premere il tasto scambio del comando manuale, ill. **3**; i LED 3-5 si accendono uno dopo l'altro. Attendere finché il LED centrale si illumina nuovamente, ill. **4**. Azionare il pulsante del comando manuale e portare la vettura alla velocità desiderata. Quando viene raggiunta, premere di nuovo il tasto scambio, ill. **5**.

La codifica dell'Autonomous Car è così conclusa.

**Nota:** con questo tipo di codifica, sulla pista deve sempre trovarsi solo la vettura da codificare. La programmazione dell'Autonomous Car viene mantenuta finché la vettura viene ricodificata. L'Autonomous Car in collegamento con la Position Tower viene sempre indicata con l'indirizzo 7.

## Codifica/programmazione Pace Car



(solo in collegamento con Pit Stop Lane #20030356)  
A Control Unit inserita, mettere la vettura da codificare sulla pista e premere 3 volte il tasto „Code“ **8**, ill. **1**. I primi tre LED sulla Control Unit si illuminano, ill. **2**. Ora premere il tasto scambio del comando manuale, ill. **3**; i LED 2-5 ora si accendono uno dopo l'altro. Attendere finché il LED centrale si illumina nuovamente, ill. **4**. Azionare il pulsante del comando manuale e portare la vettura alla velocità desiderata. Quando viene raggiunta, premere di nuovo il tasto scambio, ill. **5**. La codifica della Pace Car è così conclusa.

**Nota:** con questo tipo di codifica, sulla pista deve sempre trovarsi solo la vettura da codificare. La programmazione della Pace Car viene mantenuta finché la vettura viene ricodificata. La Pace Car in collegamento con la Position Tower viene sempre indicata con l'indirizzo 8.

**Funzione Pace Car estesa**

A codifica della Pace Car avvenuta, nei primi giri essa si porta automaticamente nella Pit Lane. Per avviare la Pace Car, premere una volta il tasto „Pace Car“ **4**. I LED 2 e 3 sulla Control Unit si illuminano e la Pace Car lascia la Pit Lane. Ora la Pace Car continua a girare finché non viene ripremuto il tasto „Pace Car“. Il LED 2 si spegne e la vettura si porta automaticamente nella Pit Lane durante il giro attuale.

## Indicazione della posizione per Autonomous e Pace Car

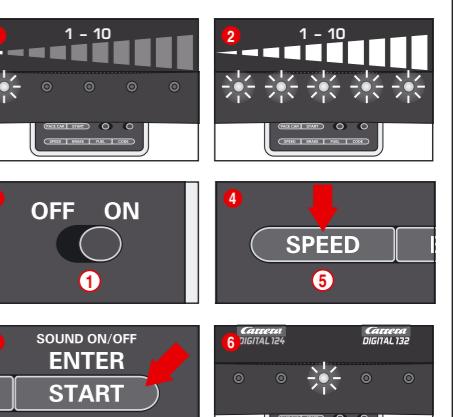


(solo in collegamento con Position Tower #20030357)  
La posizione della Autonomous Car (indirizzo 7) e della Pace Car (indirizzo 8) può essere visualizzata sulla Position Tower. Questa funzione può essere attivata sulla Control Unit. A Control Unit disattivata, tenere premuto il tasto „BRAKE“ **6**, ill. **1**, accendere la pista e rilasciare il tasto „BRAKE“. La funzione può essere commutata ripremendo il tasto.

1 LED acceso = nessuna visualizzazione  
2 LED accesi = visualizzazione sulla Position Tower

Impostare la funzione desiderata e confermare la scelta con il tasto „START/ENTER“.

## Impostazione della velocità base delle vetture



L'impostazione della velocità base può essere eseguita individualmente o per più vetture. Quelle da impostare devono trovarsi sulla pista. L'impostazione può essere eseguita in 10 livelli. I 15 LED segnalino i diversi livelli lampeggiando o illuminandosi permanentemente.

1 LED illuminato = bassa velocità  
5 LEDs illuminati = alta velocità

## Uso della Carrera Race App/ Carrera AppConnect

**Nota:**  
App Connect inclusa come opzione, vedi il contenuto della confezione nella parte A. L'App Connect è anche disponibile separatamente con il numero 20030369.



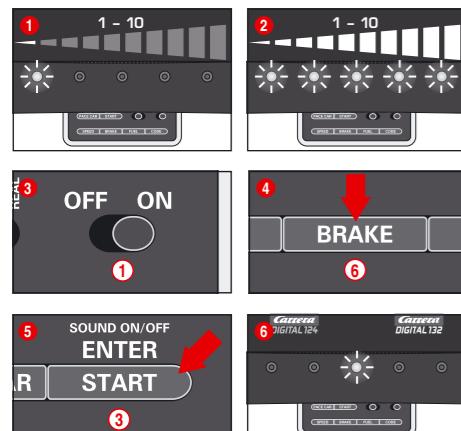
**1** Caricare la Carrera Race App sul terminale mobile.  
**2** Collegare l'adattatore Bluetooth alla presa della PC Unit secondo la raffigurazione dei simboli.

**3** Assicurarsi che la funzione Bluetooth sia attivata sul terminale. La Carrera AppConnect lampeggia finché viene stabilito un contatto.

**4** Avviare la Carrera Race App.  
**5** L'accensione costante del diodo blu significa che la connessione Bluetooth è stabilita.

A Control Unit attivata, mettere le vetture da impostare sulla pista e premere una volta il tasto „SPEED“ (5). Si illumina un determinato numero di LED che indicano il livello di velocità utilizzato per ultimo. Premere il tasto „SPEED“ (5) finché viene selezionata la velocità base desiderata. Confermare la scelta con il tasto „ENTER/START“ (3). Una breve accensione della luce a scorrimento e l'illuminarsi del LED centrale confermano la conclusione dell'impostazione, ill. 6.

### Impostazione del comportamento in frenata delle vetture



(solo per vetture controllate con comando manuale)

L'impostazione del comportamento in frenata può avvenire individualmente per una o più vetture. Quelle da impostare devono trovarsi sulla pista. L'impostazione può avvenire in 10 livelli. Lampeggiando o illuminandosi permanentemente, i 5 LED segnalano i diversi livelli.

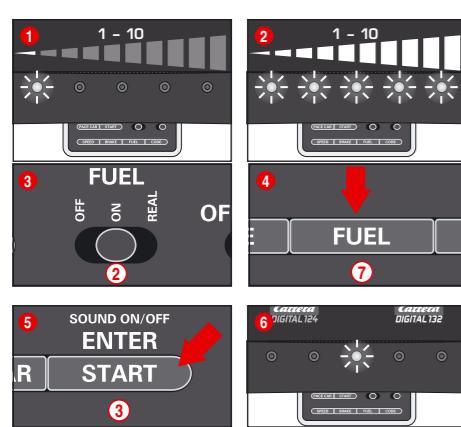
1 LED illuminato = debole effetto frenante

2 5 LEDs illuminati = forte effetto frenante

A Control Unit attivata, mettere le vetture da impostare sulla pista e premere una volta il tasto „BRAKE“ (6). Si illumina un determinato numero di LED che indicano il livello di frenata utilizzato per ultimo. Premere il tasto „BRAKE“ (6) finché viene selezionato il comportamento in frenata desiderato. Confermare la scelta con il tasto „ENTER/START“ (3).

Una breve accensione della luce a scorrimento e l'illuminarsi del LED centrale confermano la conclusione dell'impostazione, ill. 6.

### Impostazione del livello del carburante



(solo per vetture controllate con comando manuale)

L'impostazione del livello del carburante in collegamento con la Pit Lane (20030356) avviene contemporaneamente per tutte le vetture. Può avvenire in 10 stadi. Lampeggiando o illuminandosi permanentemente, i 5 LED segnalano i diversi stadi.

1 LED illuminato = basso livello del carburante

5 LEDs illuminati = serbatoio pieno

A Control Unit attivata, mettere le vetture da impostare sulla pista e con l'interruttore a scorrimento (2) attivare la funzione di rifornimento, ill. 3. Premere una volta il tasto „FUEL“ (7). Si illumina un determinato numero di LED che indicano il livello del carburante utilizzato per ultimo. Premere il tasto „FUEL“ (7) finché viene selezionato il livello del carburante desiderato. Confermare la scelta con il tasto „ENTER/START“ (3). Una breve accensione della luce a scorrimento e l'illuminarsi del LED centrale confermano la conclusione dell'impostazione, ill. 6.

### Funzione di rifornimento estesa

Con l'interruttore a scorrimento (2) si possono selezionare 3 modi, ill. 3:

• OFF = le vetture non consumano „benzina“

• ON = le vetture consumano „benzina“

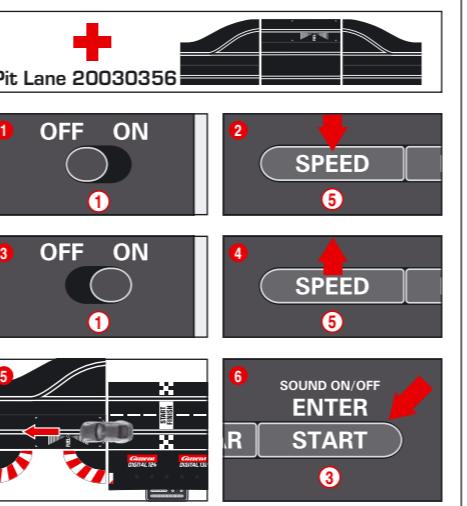
• REAL = velocità massima dipendente dal livello del carburante / le vetture consumano „benzina“ (solo in collegamento con Pit Lane 20030356 o Pit Stop Lane 20030346 e Pit Stop Adapter Unit 20030361)

Nel „REAL-Mode“, con il serbatoio pieno la vettura è „più pesante“, è più lenta e ha un minor effetto frenante; la vettura con il serbatoio vuoto è „più leggera“, è più veloce e ha un maggior effetto frenante. Un'indicazione del livello attuale del serbatoio e del „consumo di benzina“ può avvenire solo in collegamento con il Driver Display 20030353 e Pit Stop 20030356.

Per bloccare i tasti per le impostazioni di Speed, Brake e Fuel, procedere come segue:

A Control Unit disattivata, tenere premuto il tasto Code (8), attivare poi la Control Unit e rilasciare il tasto. Per annullare il blocco, ripetere il procedimento.

### Funzione Pit Lane estesa



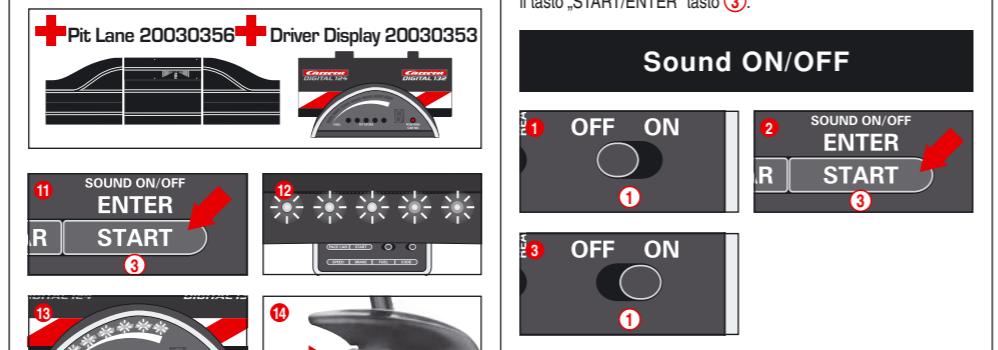
(solo in collegamento con Pit Lane 20030356)

Esiste la possibilità di attivare/disattivare la funzione conteggio giri nella Pit Lane 20030356 o Pit Stop Lane 20030346 con la Pit Stop Adapter Unit 20030361. A Control Unit disattivata, tenere premuto il tasto „SPEED“ (5), attivare la Control Unit e rilasciare il tasto „SPEED“ (5). Premendo nuovamente il tasto, secondo l'impostazione si illuminano 1 o 2 LED.

- LED 1 = funzione conteggio giri disattivata
- LED 1 + 2 = funzione conteggio giri attiva

Scegliere l'impostazione desiderata e transitare con un veicolo sopra il sensore della Pit Lane, ill. 3. Le impostazioni vengono salvate durante il passaggio. Per terminare le impostazioni, premere il tasto „START/ENTER“ tasto (3).

### Impostazione del livello del carburante all'avvio della gara



(solo in collegamento con Pit Lane 20030356 e Driver Display 20030353)

Indipendentemente dall'impostazione base del livello del carburante, all'inizio di una gara si può impostare il livello del carburante individualmente per una o più vetture per i giri fino al primo rifornimento. Premere una volta il tasto „START/ENTER“ (3); i 5 LED sulla Control Unit si illuminano permanentemente, ill. 13 e l'indicatore a barre del/dei Driver Display lampeggia, ill. 13. Cliccando il tasto scambio sul relativo comando manuale, si può modificare il livello del carburante nel serbatoio, ill. 14.

### Funzione reset



Per ripristinare le impostazioni della fabbrica, la Control Unit dispone di una funzione reset.

Per questo, a Control Unit disattivata, tenere premuto il tasto „ESC/PACE CAR“ (4), accendere la pista e rilasciare il tasto. Tutte le impostazioni effettuate per velocità, comportamento in frenata, livello carburante, sound e conteggio giri, vengono resettate sull'impostazione della fabbrica. Se le vetture non si trovano sulla pista, le loro impostazioni non vengono resettate.

### Impostazioni della fabbrica:

- Velocità = 10
- Comportamento in frenata = 10
- Livello carburante = 7
- Sound = On
- Indicazioni della posizione per Autonomous e Pace Car = OFF

## Rimozione dei disturbi Tecnica di guida

### Rimozione dei disturbi:

In caso di disturbi controllare i seguenti punti:  
 • Allacciamenti elettrici corretti?  
 • Il trasformatore e comando manuale sono collegati correttamente?  
 • Il collegamento degli elementi ad innesto della pista è in ordine?  
 • La pista e le gole della rotaria sono pulite ed esenti da corpi estranei?  
 • I contatti strisciante sono in ordine e hanno il contatto con la rotaria della corrente?  
 • Le auto sono codificate correttamente sul comando manuale corrispondente?

• In caso di cortocircuito elettrico, l'alimentazione di corrente della pista viene interrotta automaticamente per 5 secondi e vengono emessi segnali acustici e ottici.  
 • Le auto sono in direzione di corsa sulla pista? Se l'interruttore per la direzione della corsa non funziona cambiare sul lato inferiore dell'auto.  
 • L'Adapter Unit è montata correttamente nella direzione di marcia?  
 • La batteria è collegata correttamente al telecomando?  
 • La batteria è carica?  
 • Il LED del telecomando lampeggia in fase di carica?  
 • Il telecomando è sintonizzato al ricevitore?  
 • I comandi manuali hanno un'assegnazione di indirizzo doppia?

### Avvertenza:

Durante il gioco è possibile che piccole parti dell'auto veicolo, per es. spoiler o specchietti che sono così riprodotti per restare fedeli all'originale, possano allentarsi o rompersi. Per evitare che ciò avvenga si consiglia di togliere queste piccole parti prima di iniziare il gioco.

### Tecnica di guida:

- In rettilineo si può andare veloci, prima della curva si dovrebbe frenare, all'uscita della curva si può riacelerare
- Non tenere ferme o bloccare le vetture a motore acceso. Questo può causare surriscaldamenti e danni al motore.

**Avvertenza:** se si usano sistemi di piste non prodotti dalla Carrera, sostituire la lingetta guida esistente con quella speciale (#20085309). Piccoli rumori di crociere durante l'uso della sopraelettrica Carrera (#20020587) o della curva parabolica 1/30 (#20020574) sono dovuti all'originalità in scala e non influenzano il normale funzionamento del gioco.

## Dati tecnici

### Tensione d'uscita - Trasformatore per giocattoli

14,8 V = 51,8 W

batteria ai polimeri di litio: 3,7 V = 180 mAh · 0,7 Wh

Tempo di carica massimo: 2 ore

Frequenza: 2,4 GHz  
Banda di frequenza: 2400-2483,5 MHz  
Potenza di trasmissione: massimo 10 mW

Nome o marchio del fabbricante, numero di iscrizione nel registro delle imprese e indirizzo del fabbricante

CARRERA  
Carrera Toys GmbH  
Rennbahn Allee 1  
5412 Puch  
AUSTRIA  
FN 52240 Z

Identificativo del modello

STAD-HKYF-002A  
STAD-HKYF-003A  
STAD-HKYF-004A

Tensione di ingresso

100-240 V~

Frequenza di ingresso CA

50/60 Hz

Tensione di uscita

DC 14.8 V

Corrente di uscita

3,5 A

Potenza di uscita

51,8 W

Rendimento medio in modo attivo

88,11 %

Rendimento a basso carico (10 %)

83,46 %

Potenza assorbita nella condizione a vuoto

0,14 W

### Modi elettrici

- Gioco attivo = le vetture vengono azionate con i comandi manuali
- Gioco inattivo = i comandi manuali non vengono azionati, nessun gioco
- Stand-by = dopo ca. 20 minuti di gioco inattivo, la rotaria di collegamento commuta nel modo stand-by. Il LED non è più acceso.

### CONSUMO DI CORRENTE < 0,21 W

Per riattivare, spegnere la Control Unit per ca. 2-3 secondi e riaccenderla. La pista si ritrova poi nella modalità standby.

- Stato OFF = alimentatore staccato dalla rete elettrica



### INFORMAZIONI AGLI UTENTI

ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/EU sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)"

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici,

oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente

e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014

## Avvertenze

**Linee guida e avvertenze per l'utilizzo della(e) batteria(e) LiPo:** Le batterie LiPo sono sostanzialmente più sensibili delle normali batterie alcaline o NiMh. Perciò bisogna seguire con precisione tutte le indicazioni e le avvertenze. In caso di errato utilizzo le batterie LiPo possono prendere fuoco. Maneggiando, caricando e utilizzando la/batteria/e fornite in dotazione vi assumete tutti i rischi connessi alle batterie al litio.

• È assolutamente vietato caricare batterie non ricaricabili! Per ricaricare le batterie utilizzare solo l'apposito caricabatterie fornito in dotazione. Il mancato rispetto di questa indicazione può portare a incendi e conseguenti minacce per la salute e/o danni alle cose. NON USE MAI un altro caricabatterie!

• Le batterie ricaricabili possono essere usate solo sotto la supervisione degli adulti. Non lasciare mai la batteria in fase di carica incustodita. Quando caricate la batteria dovere sempre rimanere nelle vicinanze per controllare lo stato della carica ed eventualmente per reagire prontamente in caso di potenziali problemi.

• Se la batteria in fase di scaricamento o di ricarica si gonfia o si deforma interrompere immediatamente la ricarica o lo scaricamento. Rimuovere la batteria il più velocemente e attentamente possibile e metterla in un luogo sicuro e aperto lontano da materiali infiammabili tenendola sotto osservazione per almeno 15 minuti. Continuare a caricare o scaricare la batteria che si è già gonfia o deforma può causare incendi! Rimuovere la batteria anche in caso di deformazione o rigonfiamenti minimi.

• Ricaricare la batteria fornita in dotazione in un luogo sicuro lontano da materiali infiammabili.

• Gli accumulatori scarichi devono essere tolti dal giocattolo.

• Conservare la batteria in un luogo asciutto a temperatura ambiente (16°-18°C). Non esporre alla luce diretta del sole o ad altre sorgenti di calore. In generale, evitare temperature superiori ai 50°.

• Ricaricare la batteria subito dopo l'uso per evitare che si scarichi del tutto. In caso di inutilizzo ricaricare la batteria di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). Il mancato rispetto delle suddette istruzioni sull'utilizzo della batteria può causare guasti.

• Nel sostituire la batteria non utilizzare nessun oggetto appuntito o tagliente. Non danneggiare in nessun caso la pel

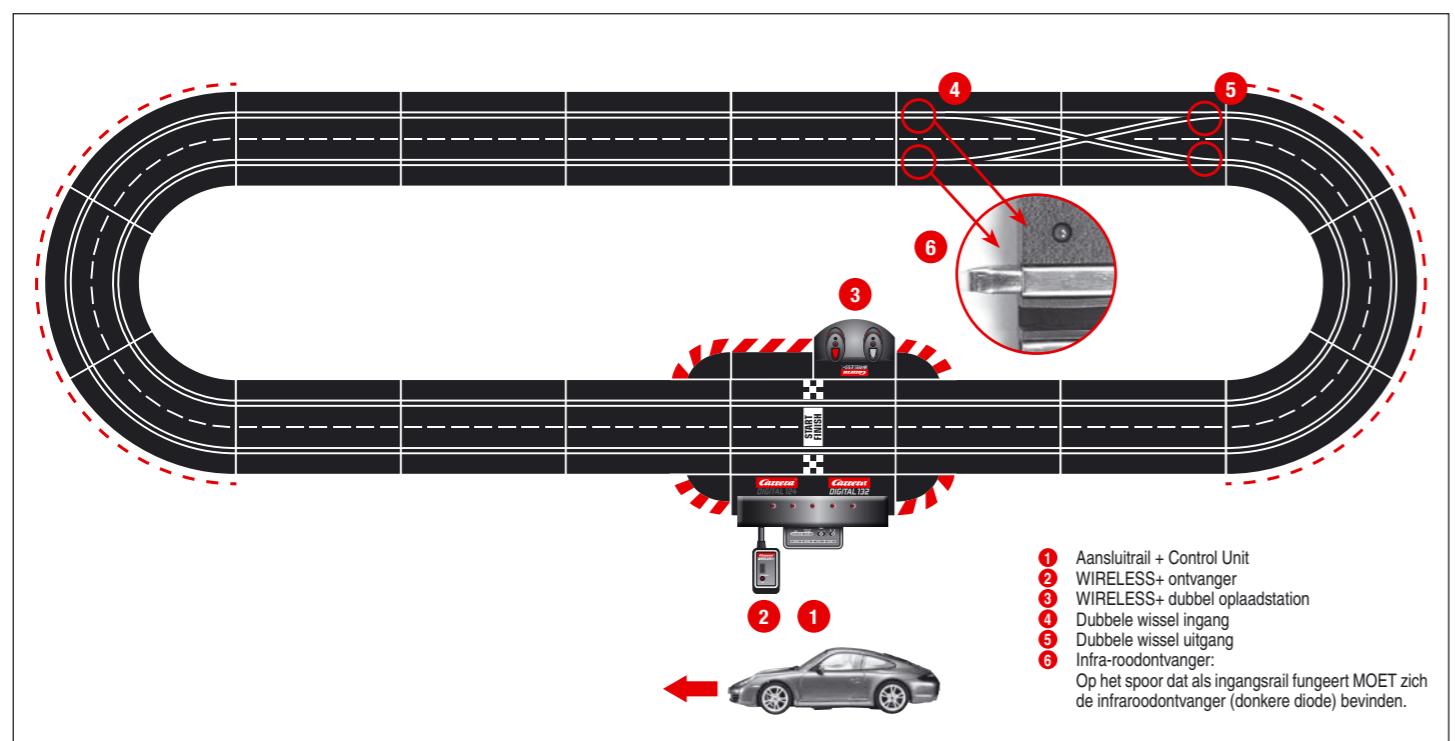
## Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies .....	38
Conformiteitsverklaring .....	38
Verpakkingsinhoud .....	38
Technische instructie voor de opbouw .....	38
Belangrijk advies .....	39
Beschrijving .....	39
Vóór het eerste gebruik .....	39
Accu-onderhoud .....	39
Oppbouwhandleiding .....	39
Vangrail en stutten .....	39
Elektrische aansluiting .....	39
Voertuigbouwdelen .....	39
Aansluitingen Control Unit .....	40
Aansluiting van de ontvanger .....	40
Aansluiting van het opladstation .....	40
De handregelaars opladen .....	40
Binding-proces .....	40
Bedieningselementen Control Unit .....	40
Codering/Programmering van de voertuigen op de overeenkomstige handregelaars .....	40
Startvoorbereiding .....	41
Wisselfunctie .....	41
Lichtfunctie aan/uit .....	41
Codering/Programmering Autonomous Car .....	41
Codering/Programmering Pace Car .....	41
Indicatie van de positie voor Autonomous en Pace Car .....	41
Instelling van de basisnelheid van de voertuigen .....	41
Instelling van het remgedrag van de voertuigen .....	42
Instelling van de tankinhoud .....	42
Toetsenvergrendeling voor instellingen .....	42
Uitgebreide Pit Lane functie .....	42
Sound ON/OFF .....	42
Reset-functie .....	42
Stroombesparingsfunctie .....	43
Vervanging van slepen en geleidepen .....	43
Onderhoud en verzorging .....	43
Oplossen van fouten Rijtechniek .....	43
Technische gegevens .....	43
Waarschuwingen .....	43

## Welkom

Hartelijk welkom in het team Carrera! De bedieningshandleiding bevat belangrijke informatie over de opbouw en bediening van uw Carrera DIGITAL 132 Racebaan. Gelieve deze zorgvuldig te lezen en aansluitend te bewaren. Gelieve u bij eventuele vragen tot onze verkoop te wenden of onze internetpagina's te bezoeken: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com). Gelieve de inhoud op volledigheid en eventuele transportschade te controleren. De verpakking bevat belangrijke informatie en dient eveneens te worden vermeld. Wij wensen u veel pret met uw nieuwe Carrera DIGITAL 132 Racebaan.

## Technische instructie voor de opbouw



## Veiligheidsinstructies

• **WAARSCHUWING!** Voor kinderen onder de 36 maanden niet geschikt. Verstikkingsgevaar vanwege kleine onderdelen die kunnen worden ingeslikt. Pas op: Door bepaalde functies bestaat er klemgevaar.

• **WAARSCHUWING!**

Dit speelgoed bevat magneten of magnetische onderdelen. Magneten die in het menselijk lichaam aan elkaar of aan een metalen voorwerp hechten, kunnen een ernstig of dodelijk letsel veroorzaken. Raadpleeg onmiddellijk een arts indien magneten worden ingeslikt of ingeademd.

• **WAARSCHUWING!**

Alleen kinderen van ten minste 8 jaar mag men de acculader laten gebruiken. Hierbij dient men voldoende instructies te geven, zodat het kind in staat is de acculader op een veilige manier te gebruiken. Er dient met name ook op te worden gewezen dat de lader geen speelgoed is en dat het kind er niet mee mag spelen.

• De transformator is geen speelgoed! De aansluitingen van de transformator niet kortsluiten! Instructie voor de ouders: controleer de transformator regelmatig op schade aan de leiding, aan de stekker en aan de behuizing! Gebruik het speelgoed uitsluitend met de aanbevolen transformatoren! Bij een beschadiging mag de transformator niet meer worden gebruikt! Gebruik de racebaan alleen met een transformator. Bij langer durende spelpauzes wordt aanbevolen, de transformator van het stroomnet te scheiden. Open nooit de behuizing van de transformator en deze van de snelheidsgroef!

**Informatie aan de ouders:**

transformatoren en netvoedingen voor speelgoed zijn niet geschikt om als speelgoed te worden gebruikt. Het gebruik van deze producten moet voortdurend door de ouders worden gecontroleerd.

• De baan, de voertuigen en de lader dienen regelmatig op schade aan leidingen, stekkers en behuizingen te worden gecontroleerd! Defecte onderdelen moeten worden vervangen.

• De autoracebaan is niet geschikt voor het gebruik in open lucht of in vochtige ruimtes! Houd vloeistoffen uit de buurt van de baan.

• Leg geen metalen delen op de baan, om kortsluiting te vermijden.

De baan niet opstellen in de buurt van gevoelige voorwerpen, omdat uit het circuit geslingerende voertuigen beschadigingen kunnen veroorzaken.

• Haal voor de reiniging of het onderhoud de stekker uit het stopcontact! Gebruik voor de reiniging een vochtige doek, geen oplosmiddelen of chemische producten. Bij het niet gebruiken van de racebaan dient deze beschermd tegen stof en droog te worden bewaard, best in het originele karton.

• Racebaan niet op gezichts- of ooghoogte gebruiken omdat de kans bestaat dat eruit slingerende auto's letsel veroorzaken.

• Ondeskundig gebruik van de transformator kan een elektrische schok veroorzaken.

• Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.

• Het speelgoed en de lader mogen uitsluitend met een transformator voor speelgoed worden gebruikt.  
• Als het netsnoer van dit apparaat beschadigd is, moet het naar de klantenservice van de firma Carrera Toys GmbH worden gestuurd, of door een andere gekwalificeerde persoon worden vervangen, om risico's te vermijden.

**Instructie:**

De voertuigen en de control unit mogen enkel in volledig gemonterde toestand opnieuw in werking worden genomen.

De montage mag enkel door volwassenen worden uitgevoerd. Dit apparaat kan door kinderen vanaf 8 jaar en ouder, alsook door personen met verminderde fysieke, sensorische of mentale vaardigheden of gebrek aan ervaring en kennis, worden gebruikt als ze onder toezicht staan of werden onderricht betreffende het veilige gebruik van het apparaat en de daaruit resulterende gevaren. Kinderen mogen niet spelen met het toestel. Reiniging en gebruikersonderhoud mogen niet worden uitgevoerd door kinderen zonder toezicht. Vertel het kind dat het herplaatsbare batterijen niet mag opladen wegens ontstoppingsgevaar en het dat ook niet mag proberen te doen.

## Conformiteitsverklaring

Hierbij verklaar ik, Carrera Toys GmbH, dat het type radioapparatuur "2,4 GHz WIRELESS+" conform is met Richtlijn 2014/53/EU. De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com) – Veiligheid en kwaliteit

## Belangrijk advies

**Carrera**  
**EVOLUTION**

**EVOLUTION Carrera DIGITAL 132**

**Carrera DIGITAL 132**

**Carrera DIGITAL 132 EVOLUTION**

et erop dat het bij Evolution (analoog systeem) en Carrera DIGITAL 132 (digitaal systeem) om twee separate en compleet autonome systemen gaan. Wij adviseren nadrukkelijk beide systemen bij de opbouw van het spoor te scheiden. Dat wil zeggen er mag geen verbindingsrail van Evolution met de verbindingsrail incl. Control Unit van Carrera DIGITAL 132 in een traject aanwezig zijn. Ook dan niet, wanneer maar één van de beide verbindingsrails (Evolution verbindingsrail of Carrera DIGITAL 132 verbindingsrail incl. Control Unit) op de stroomvoorziening is aangesloten. Verder mogen ook alle andere componenten van Carrera DIGITAL 132 (wissels, elektronische rondetellers, pit lane) niet in een Evolution-spoor worden gemonteerd, d.w.z. analog worden gebruikt. Wanneer bovengevoerd advies niet in acht wordt genomen kan het niet worden uitgesloten dat Carrera DIGITAL 132 componenten worden vernield, in dat geval kan geen aanspraak op garantie worden gemaakt.

## Beschrijving

WIRELESS+ is het nieuwe draadloze racebaanplezier voor Carrera DIGITAL 124 en Carrera DIGITAL 132. De 2,4GHz-radiotechnologie met frequency hopping is storingsvrij en biedt een reikwijdte van 15 m. De krachtige lithium-polymeraccu maakt het mogelijk om tot 8 uur lang te spelen of gedurende meer dan 80 dagen in stand-bymodus te blijven. WIRELESS+ biedt draadloze vrijheid voor maximaal 6 piloten op de racebaan. Carrera AppConnect is een bluetooth-adapter voor de verbinding tussen smartphone/tablet en de Carrera Control Unit. (App Connect is optioneel ingebrengt, zie de pakketinhoud in deel A.)

## Vóór het eerste gebruik

Vóór de handregelaar voor het eerst wordt gebruikt, moet de bijgeleverde accu ② in de regelaar worden geplaatst.

Schroef daartoe het accucompartment ① aan de onderkant van de handregelaar open. Sluit de stekker van de accu aan op de aansluitbus van de handregelaar en plaats de accu in het compartiment.

Schroef vervolgens het deksel van het accucompartment weer dicht. De accu is in de fabriek opladen, maar moet voor het eerste gebruik opnieuw volledig worden opladen.



① Aansluitrail + Control Unit  
② WIRELESS+ ontvanger  
③ WIRELESS+ dubbel oplaadstation  
④ Dubbele wissel ingang  
⑤ Dubbele wissel uitgang  
⑥ Infra-roodontvanger:  
Op het spoor dat als ingangsrail fungeert MOET zich de infraroodontvanger (donkere diode) bevinden.

## Accu-onderhoud

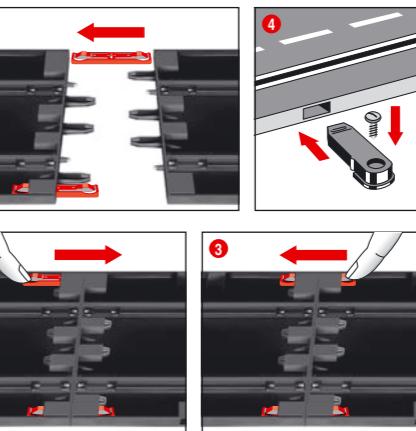
Om de levensduur en het vermogen van de accu zo hoog mogelijk te houden, moeten de volgende onderhouds- en bewaarinstucties in acht worden genomen.

• Laad nieuwe accu's vóór het eerste gebruik volledig op.

• Met een volledig opladen accu kan men ca. 8 uur continu spelen. Als het accuvermogen verzwakt, vermindert de reikwijdte van de handregelaar. Uiterlijk op dat moment moet de accu weer worden opladen.

• Als de handregelaar gedurende een langere periode niet wordt gebruikt, dient u de accu te verwijderen en bij kamertemperatuur (16-18 °C) op een droge plaats te bewaren. Om diepontlading te voorkomen, moet een ongebruikte accu om de 2-3 maanden worden opladen.

## Oppbouwhandleiding

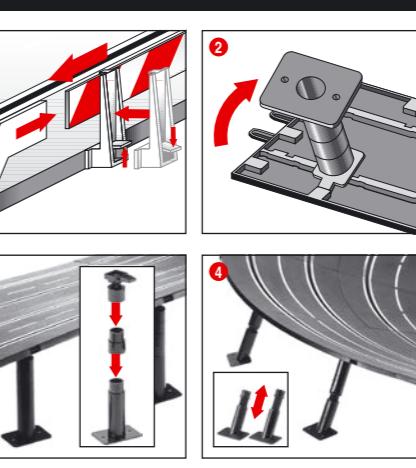


① + ② + ③ Voor de constructie verbindingsclips zoals in afb. ① beschreven in de rail steken. Rails op een vlakke ondergrond in elkaar steken. Verbindingsclips zoals in afb. ② in de richting van de pijl bewegen tot ze hoofbaar in elkaar klikken. Verbindingsclip kan er ook later worden ingestoken. Het losmaken van de verbindingsclips is in beide richtingen door gewoon naar beneden drukken van het klemgedeelte mogelijk (zie afb. ③).

④ Bevestiging: voor de bevestiging van de baanstukken op een plaat worden de baanstukbevestigingen gebruikt (Art.-nr. 20085209) (niet aanwezig in het pakket).

**Instructie:**  
Vast tapijt is geen geschikte oppbouwondergrond wegens de statische oplading, pluisvorming en lichte ontvlambaarheid.

## Vangrail en stutten



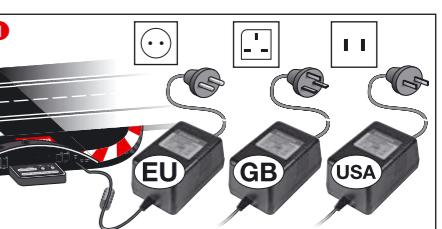
① Vangrails: Het aanbrengen van de vangrailhouders gebeurt door het omhoog kantelen aan de rijbaanrand.

② + ③ Afstutten van de hoge trajecten: De kogelgeleiderkoppen met de insteekpennen in de daarvoor bestemde hoekvormige plekken aan de onderkant van de baan schuiven. Door tussenstukken kunnen de stutten worden verhoogd. De voeten van de stutten kunnen vastgeschroefd worden (schroeven niet meegeleverd).

## 4 Afstutten van steile bochten:

Voor het afstutten van steile bochten zijn schuine stutten met de juiste lengte voorzien. Gebruik de niet in hoogte verstelbare stutten voor de in- en uitgang van bochten. Steek de koppen in de daarvoor bestemde ronde openingen aan de onderkant van de baan.

## Elektrische aansluiting

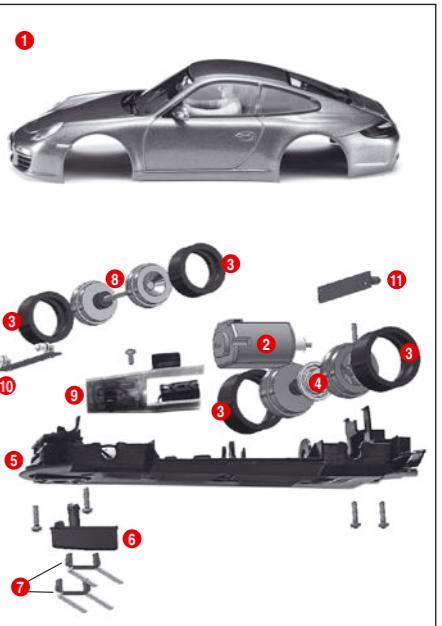


① Sluit de stekker van de transformator aan op de Control Unit.

**Instructie:** Om kortsluitingen en stroomschokken te vermijden mag het speelgoed niet worden verbonden met vreemde elektrische toestellen, stekkers, kabels of andere niet bij het speelgoed horende voorwerpen. De Carrera DIGITAL 132 Autoracebaan functioneert alleen correct met een originele Carrera DIGITAL 132 transformator.

De PC interface (PC unit) mag alleen in combinatie met de originele Carrera PC unit worden gebruikt.

## Voertuigbouwdelen

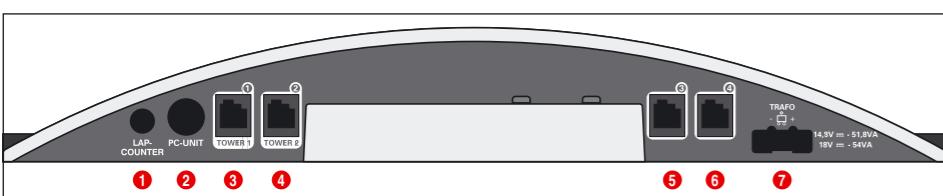


1 Carrosserie, spoiler  
2 Motor  
3 Banden  
4 Achtersas  
5 Chassis  
6 Leikop  
7 Dubbele sleper  
8 Vooras  
9 Voertuigprintplaat met keuzeschakelaar  
10 Voorste lichtprintplaat  
11 Achterste lichtprintplaat

**Instructie:** Voertuigbouw is afhankelijk van het model.

**De aanduiding van de afzonderlijke onderdelen kan niet als bestelnummer worden gebruikt.**

## Aansluitingen Control Unit



- Aansluitingen (van links naar rechts):  
 ① Aansluiting voor rotonde 20030342  
 ② Aansluiting voor PC-unit van Lap Counter 20030355 of App Connect 20030369  
 ③ Aansluitbus 1 voor handregelaar, uitbreidingsbox voor handregelaars of WIRELESS+ ontvanger  
 ④ Aansluitbus 2 voor WIRELESS Tower 20010108  
 ⑤ Aansluitbus 3 voor handregelaar  
 ⑥ Aansluitbus 4 voor handregelaar  
 ⑦ Aansluiting voor DIGITAL 124 / DIGITAL 132 netvoeding

### Algemene instructies over de aansluitbussen 1-4:

Als een WIRELESS+ ontvanger wordt gebruikt, dient deze met aansluitbus 1 te worden verbonden. Naar keuze kan een WIRELESS Tower 20010108 met aansluitbus 2 worden verbonden. Als alleen de WIRELESS+ ontvanger wordt gebruikt, blijft aansluitbus 2 buiten gebruik.

## Gebruik van de Carrera Race App/Carrera AppConnect

### Let op:

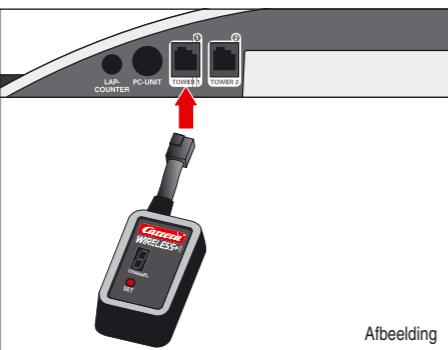
App Connect is optioneel ingebrepen, zie de pakketinhoud in deel A. De App Connect is ook los verkrijgbaar onder nummer 20030369.



- ① Laad de Carrera Race App op uw mobiel eindapparaat.  
 ② Sluit de bluetooth-adapter op het contact „PC Unit“ aan, zoals door de symbolen aangegeven.  
 ③ Zorg ervoor dat de bluetooth-functie op uw eindapparaat ingeschakeld is. De Carrera AppConnect knippert, tot een verbinding tot stand is gebracht.  
 ④ Start de Carrera Race App.  
 ⑤ Een continu branden van de blauwe diode geeft aan dat de bluetooth-verbinding tot stand is gebracht.

## Aansluiting van de ontvanger

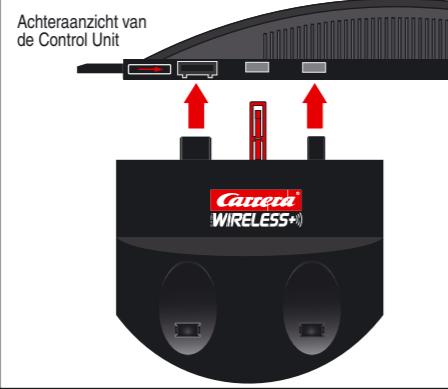
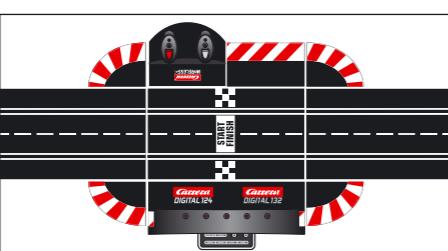
Sluit de ontvanger volgens de afbeelding aan op een van beide bussen van de Control Unit die met Tower 1 en Tower 2 gemaakte zijn. Om 6 WIRELESS+ handregelaars te kunnen gebruiken is slechts één 2,4GHz-ontvanger nodig.



Afbeelding

## Aansluiting van het oplaadstation

Het oplaadstation wordt op de achterkant van de Control Unit aangesloten. Om het oplaadstation op een andere plek van de baan te plaatsen, hebt u de Adapter Unit 20030360 nodig.

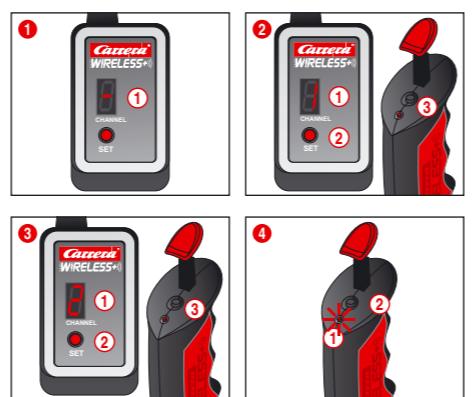


## De handregelaars opladen

Vóór het eerste gebruik dient men de WIRELESS+ handregelaar volledig op te laden. Plaats hiervoor de handregelaar in het oplaadstation en schakel de baan in. Tijdens het opladen knipperen de leds ① van de handregelaars. Na afloop van het opladen, branden de leds ① continu. Omdat een lithium-polymeraccu wordt gebruikt, kan de handregelaar op elk moment extra worden opgeladen.



## Binding-proces



Om de handregelaars te kunnen gebruiken voor de besturing van de auto's, moeten ze eenmalig aan de ontvanger worden 'gebonden'. Schakel de baan in.

① Als de ontvanger gebruiksklaar is, wordt dat gesigneerd door de cirkelende verlichting op het segmentdisplay ①.

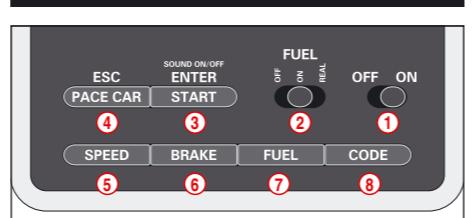
② Druk eenmaal op de SET-knop ② tot het cijfer 1 op het segmentdisplay ① verschijnt. Het weergegeven cijfer is het latere adres van de auto. Als u nogmaals op de knop drukt, schakelt u naar het volgende adres.

Druk nu één keer op de binding-knop ③ op de bovenkant van de handregelaar. Als het binding-proces gelukt is, wordt dat gesigneerd door een knipperende led op de handregelaar en een cirkelende verlichting op het segmentdisplay. Het binding-proces is dan afgelopen en de handregelaar kan worden gebruikt.

④ Om de tweede handregelaar te binden, gaat u op dezelfde manier te werk. Druk tweemaal op de SET-knop ② op de ontvanger tot het cijfer 2 verschijnt ①. Druk vervolgens op de binding-knop ③ van de tweede handregelaar.

⑤ Als u het ingestelde adres van de handregelaar wilt weergeven, drukt u eenmaal op de binding-knop ② op de bovenkant van de handregelaar. De led ① knippert volgens het ingestelde adres.  
 Als de handregelaar niet wordt gebruikt, schakelt hij na ca. 20 s automatisch in de spaarmodus. Als u op de stoter of de wisselknop drukt, wordt de handregelaar weer geactiveerd.

## Bedieningselementen Control Unit



- ① In-/uitschakelaar  
 ② Schakelaar voor tankfunctie  
 ③ Starttoets voor racestart / bevestigingstoets voor programmering  
 ④ Toets voor Pace Car / annulering van de programmering  
 ⑤ Toets voor instelling van de basissnelheid  
 ⑥ Toets voor instelling van het remgedrag  
 ⑦ Toets voor instelling van de tankinhouder  
 ⑧ Programmeertoets voor voertuigen

## Algemene instructies over de bediening

Enkele toetsen zijn meervoudig toegewezen. Het instellen van enkele functies gebeurt met een toetscombinatie. Alle programeringsprocessen kunnen met toets ④ ESC/PACE CAR® worden geannuleerd. Verdere details vindt u in het verdere verloop.

## Codering/Programmering van de voertuigen op de overeenkomstige handregelaars



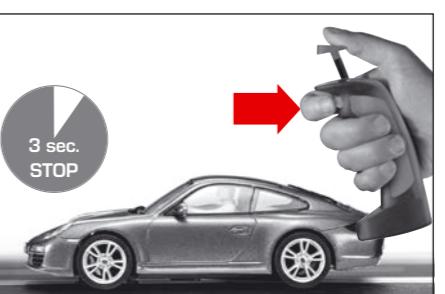
Plaats het te coderen voertuig op de baan en schakel de Control Unit in. Druk eenmaal op toets „Code“ ⑧, afd. ①; de eerste LED licht op, afd. ②. Druk aansluitend eenmaal op de wisseltoets op de overeenkomstige handregelaar, afd. ③. Bij voertuigen met verlichting beginnen de lampen te knipperen en op de Control Unit lichten de LED's 2-4 na elkaar op. Na uitgevoerde codering licht de middelste LED continu op (af. ④) en het voertuig werd aan de handregelaar toegewezen.

Instructie: Bij deze wijze van codering mag zich altijd alleen het te coderen voertuig op de baan bevinden.

① Let er op, dat de leikop van het voertuig zich in de spoorsteel bevindt en de dubbele sleepplaten contact met de stroomaansluiting rail bezitten. Plaats de voertuigen op de aansluitrail.

② Bij spoorwisseling dient de knop op de handregelaar zolang ingedrukt te blijven, tot het voertuig over de wissel is gereden.

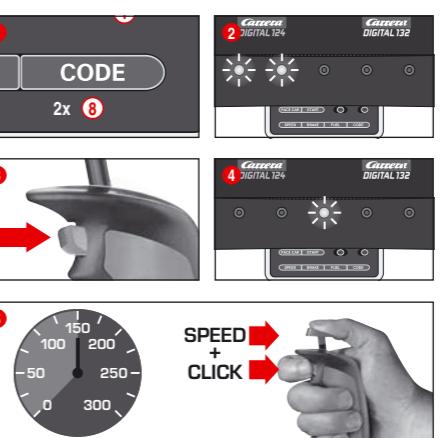
## Lichtfunctie aan/uit



Op handregelaar geprogrammeerd voertuig moet zich minstens 3 seconden lang in stilstand op het parcours bevinden, voordat door het indrukken van de wisseltoets het licht respectievelijk in- en uitgeschakeld kan worden.

**Opmerking:**  
geldt alleen voor modellen met voertuigverlichting

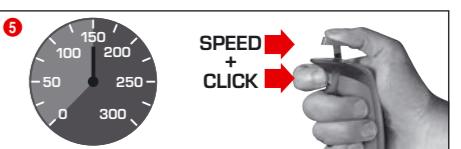
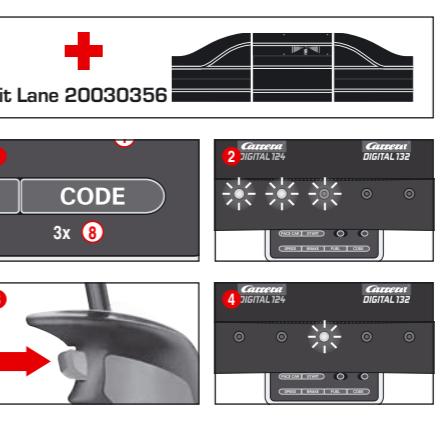
## Codering/Programmering Autonomous Car



Plaats het te coderen voertuig bij ingeschakelde Control Unit op de baan en druk 2 maal op toets „Code“ ⑧, afd. ①. De eerste beide LED's op de Control Unit lichten op, afd. ②. Druk nu op de wisselknop van de handregelaar, afd. ③; de LED's 3-5 lichten nu na elkaar op. Wacht tot de middelste LED weer oplicht, afd. ④. Druk op de drukknop van de handregelaar en breng het voertuig op de gewenste snelheid opnieuw op. Druk bij het bereiken van de snelheid opnieuw op de wisselknop, afd. ⑤.

Instructie: Bij deze wijze van codering mag zich altijd alleen het te coderen voertuig op de baan bevinden. De Programmering van de Autonomous Car blijft zo lang behouden, tot het voertuig opnieuw wordt gecodeerd. De Autonomous Car wordt in verbinding met de Position Tower altijd met adres 7 aangeroep.

## Codering/Programmering Pace Car



(alleen in verbinding met Pitsstop Lane #20030356)

Plaats het te coderen voertuig bij ingeschakelde Control Unit op de baan en druk 3 maal op toets „Code“ ⑧, afd. ①. De eerste drie LED's op de Control Unit lichten op, afd. ②. Druk nu op de wisselknop van de handregelaar, afd. ③; de LED's 2-5 lichten nu na elkaar op. Wacht tot de middelste LED opnieuw oplicht, afd. ④. Druk op de drukknop van de handregelaar en breng het voertuig op de gewenste snelheid opnieuw op. Druk bij het bereiken van de snelheid opnieuw op de wisselknop, afd. ⑤. De codering van de Pace Car is daarmee beëindigd en het voertuig rijdt in de Pitsstop Lane.

**Instructie:** Bij deze wijze van codering mag zich altijd alleen het te coderen voertuig op de baan bevinden. De programmering van de Pace Car blijft zo lang behouden, tot het voertuig opnieuw wordt gecodeerd. De Pace Car wordt in verbinding met de Position Tower altijd met adres 8 aangeroep.

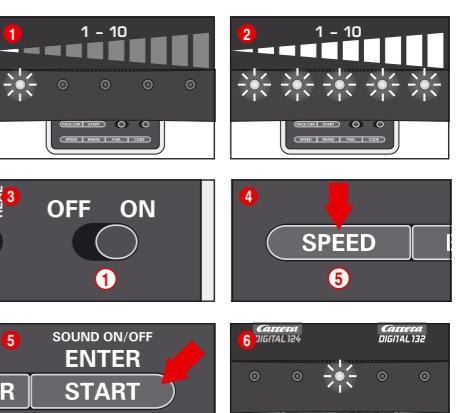
**Uitgebreide Pace-functie**  
Na uitvoering van de codering van de Pace Car rijdt dit voertuig tijdens de eerste rondes automatisch in de Pit Lane. Om de Pace Car te starten drukt u eenmaal op toets „Pace Car“ ④. De LED's 2 en 3 op de Control Unit lichten op en de Pace Car verlaat de Pit Lane. De Pace Car rijdt nu zo lang, tot er opnieuw op toets „Pace Car“ wordt gedrukt. Daarbij dooft LED 2 uit en het voertuig rijdt binnen de actuele ronde automatisch in de Pit Lane.

## Indicatie van de positie voor Autonomous en Pace Car



(alleen in verbinding met Position Tower #20030357)  
De positie van de Autonomous Car (adres 7) en Pace Car (adres 8) kunnen op de Position Tower worden aangegeven. Deze functie kan op de Control Unit worden ingeschakeld. Houd bij uitgeschakelde Control Unit de toets „BRAKE“ ⑥ ingedrukt, afd. ②, schakel de baan in en laat de toets „BRAKE“ weer los. Door opnieuw op de toets te drukken kan de functie worden omgeschakeld:  
 1 LED licht op = Geen indicatie  
 2 LED's lichten op = Indicatie op de Position Tower  
 Stel de gewenste functie in en bevestig uw keuze met de toets „START/ENTER“.

## Instelling van de basissnelheid van de voertuigen

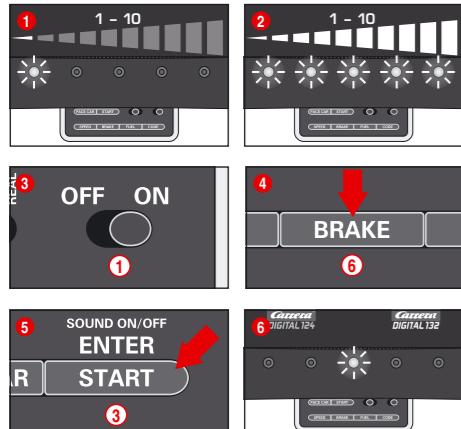


De instelling van de basissnelheid kan individueel voor één en/of meerdere voertuigen gebeuren. De in te stellen voertuigen moeten zich daarbij op de baan bevinden. De instelling kan in 10 trappen gebeuren, waarbij de 5 LED's door knipperen resp. continu oplichten de verschillende trappen signaleren.

- ① 1 LED licht op = lage snelheid  
 ② 5 LED's lichten op = hoge snelheid

Plaats de in te stellen voertuigen bij ingeschakelde Control Unit op de baan en druk eenmaal op toets „SPEED“ ⑤. Een bepaald aantal LED's licht op. Deze tonen de laatst gebruikte snelheidstrap aan. Druk zo vaak op toets „SPEED“ ⑤ tot de gewenste basis-snelheid is geselecteerd. Bevestig de selectie met toets „ENTER/START“ ③.  
Een kort looplicht en het oplichten van de middelste LED bevestigen, dat de instelling is beëindigd, afb. ⑥.

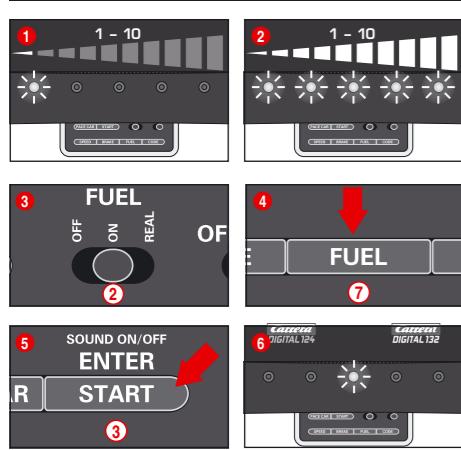
### Instelling van het remgedrag van de voertuigen



(alleen voor met de handregelaar bedienende voertuigen)  
De instelling van het remgedrag kan individueel voor één en/of meerdere voertuigen gebeuren. De in te stellen voertuigen moeten zich daarbij op de baan bevinden. De instelling kan in 10 trappen gebeuren, waarbij de 5 LED's door knipperen resp. continu oplichten de verschillende trappen signaleren.  
① 1 LED licht op = zwakke remmering  
② 5 LED's lichten op = sterke remmering

Plaats de in te stellen voertuigen bij ingeschakelde Control Unit op de baan en druk eenmaal op toets „BRAKE“ ⑥. Er licht nu een bepaald aantal LED's op. Deze tonen de laatst gebruikte remtrap aan. Druk zo vaak op toets „BRAKE“ ⑥ tot de gewenste remmering is geselecteerd. Bevestig uw selectie met toets „ENTER/START“ ③.  
Een kort looplicht en het oplichten van de middelste LED bevestigen, dat de instelling is beëindigd, afb. ⑥.

### Instelling van de tankinhoud



(alleen voor met handregelaar bedienende voertuigen)  
De instelling van de tankinhoud in verband met de Pit Lane (20030356) gebeurt gelijktijdig voor alle voertuigen. De instelling kan in 10 trappen gebeuren, waarbij de 5 LED's door knipperen of continu oplichten de verschillende trappen signaleren.  
① 1 LED licht op = geringe tankinhoud  
② 5 LED's lichten op = volle tankinhoud

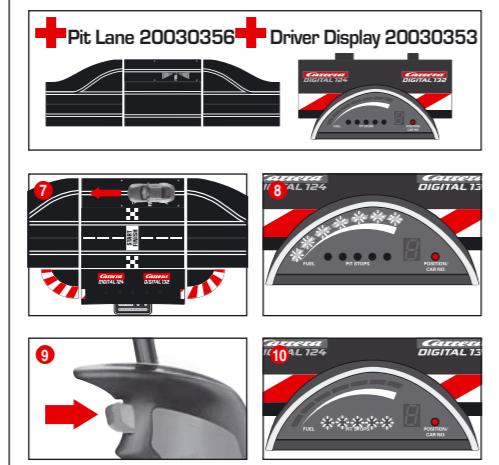
Plaats de in te stellen voertuigen bij ingeschakelde Control Unit op de baan en schakel de tankfunctie in met de schuifschakelaar ② afb. ③. Druk eenmaal op toets „FUEL“ ⑦. Er licht nu een bepaald aantal LED's op. Deze tonen de laatst gebruikte tankinhoud aan. Druk zo vaak op toets „FUEL“ ⑦ tot de gewenste tankinhoud is geselecteerd. Bevestig de selectie met toets „ENTER/START“ ③.  
Een kort looplicht en het oplichten van de middelste LED bevestigen, dat de instelling is beëindigd, afb. ⑥.

**Uitgebreide tankfunctie**  
Met de schuifschakelaar ② kunnen 3 modi worden geselecteerd, afb. ③:

- OFF = Voertuigen verbruiken geen „benzine“
- ON = Voertuigen verbruiken „benzine“
- REAL = Maximale snelheid afhankelijk van tankinhoud / voertuigen verbruiken „benzine“ (alleen in verband met Pit Lane 20030356 resp. Pitsstop Lane 20030346 en Pitsstop Adapter Unit 20030361)

In de „REAL-modus“ is het voertuig met volle tank „zwaarder“, rijdt langzamer en heeft geringere remmering; een voertuig met lege tank is „lichter“, rijdt sneller en heeft een hogere remmering. Een indicatie van de actuele tankinhoud en het „benzineverbruik“ kan alleen in verband met het Driver Display 20030353 en Pitsstop 20030356 gebeuren.

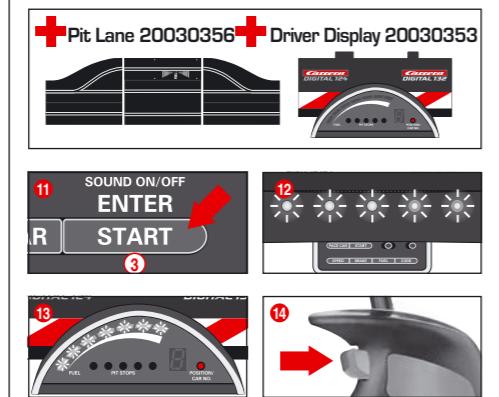
Tanken van de voertuigen met Pit Lane 20030356 en Driver Display 20030353



De actuele tankinhoud kan op het staafdisplay met 5 groene en 2 rode LED's van het Driver Display worden afgelezen. Rijd om te tanken met het voertuig in de Pit Lane via de tanksensor, afb. ⑦. De staafindicatie begint nu te knipperen, afb. ⑧, en het voertuig kan nu door de wisseltoets ingedrukt te houden worden bijgetankt, afb. ⑨. Het aantal tankcyclussen wordt door knipperen resp. oplichten van de gele LED's aangegetoond, afb. ⑩ (zie ook Driver Display).

**Instructie:** Met voertuigen met lege tank wordt bij de rondetelling in verband met Position Tower 20030357 geen rekening gehouden.

### Instellen van de tankinhoud bij de racestart

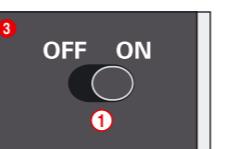


(alleen in verband met Pit Lane 20030356 en Driver Display 20030353)  
Onafhankelijk van de basisinstelling van de tankinhoud kan individueel voor één en/of meerdere voertuigen de tankinhoud bij de start van een race voor de rondes tot bij de eerste tankstop worden ingesteld. Druk eenmaal op toets „START/ENTER“ ③, de 5 LED's op de Control Unit lichten continu op, afb. ⑫, en de staafindicatie(s) van het/het Driver Display(s) knipperen, afb. ⑬. Door op de wissel-schakelaar van de overeenkomstige handregelaar te drukken, kan het tankniveau worden gewijzigd, afb. ⑭.

### Toetsenvergrendeling voor instellingen

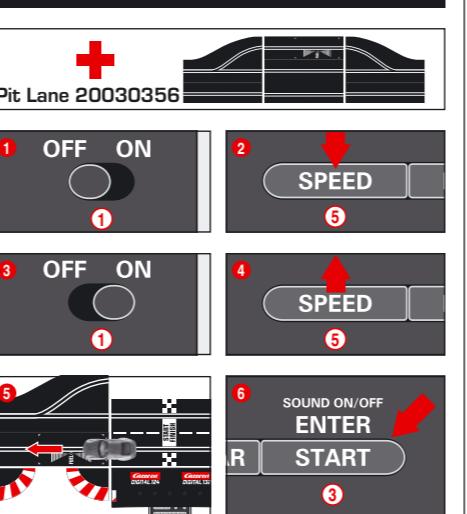


Plaats de in te stellen voertuigen bij ingeschakelde Control Unit op de baan en schakel de tankfunctie in met de schuifschakelaar ② afb. ③. Druk eenmaal op toets „FUEL“ ⑦. Er licht nu een bepaald aantal LED's op. Deze tonen de laatst gebruikte tankinhoud aan. Druk zo vaak op toets „FUEL“ ⑦ tot de gewenste tankinhoud is geselecteerd. Bevestig de selectie met toets „ENTER/START“ ③.  
Een kort looplicht en het oplichten van de middelste LED bevestigen, dat de instelling is beëindigd, afb. ⑥.



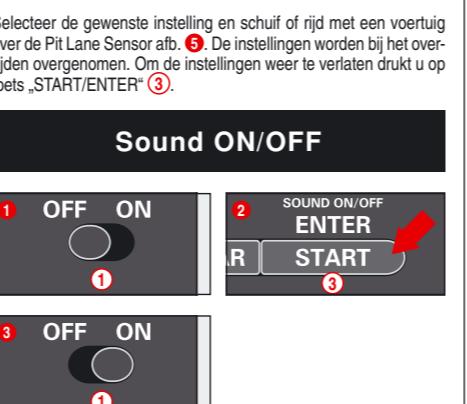
Ga als volgt te werk, om de toetsen voor de instellingen van Speed, Brake en Fuel te blokkeren:  
Houd de Code-toets ⑧ ingedrukt als de Control Unit is uitgeschakeld. Schakel vervolgens de Control Unit aan en laat de Code-toets weer los. Om de blokkering weer ongedaan te maken, voert u dit proces nogmaals uit.

### Uitgebreide Pit Lane functie



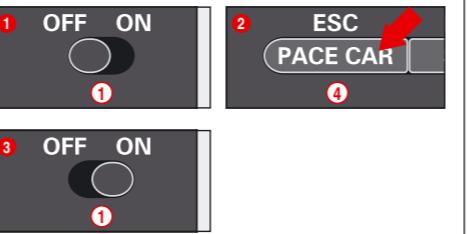
(alleen in verband met Pit Lane 20030356)  
Er bestaat een mogelijkheid om de rondetelfunctie in de Pit Lane 20030356 resp. Pitsstop Lane 20030346 met Pitsstop Adapter Unit 20030361 in/uit te schakelen. Druk hiervoor bij uitgeschakelde Control Unit op toets „SPEED“ ⑤, schakel de Control Unit in en laat toets „SPEED“ ⑤ los. Door opnieuw op de toets te drukken lichten naargelang de instelling 1 of 2 LED's op.

**Instructie:** Selecteer de gewenste instelling en schuif of rijd met een voertuig over de Pit Lane Sensor afb. ⑤. De instellingen worden bij het overrijden overgenomen. Om de instellingen weer te verlaten drukt u op toets „START/ENTER“ ③.



De bevestigingstoel bij het overrijden van de sensoren en de toetsenbediening kan worden uitgeschakeld. Houd hiervoor de toets „START/ENTER“ ③ bij uitgeschakelde Control Unit ingedrukt, schakel de baan in en laat toets „START/ENTER“ ③ weer los. De bevestigingstoel bij het inschakelen van de Control Unit kan echter niet worden uitgeschakeld.

### Reset-functie



Om een correcte functie van de racebaan te vrijwaren, dienen alle delen van de racebaan regelmatig te worden gereinigd. Haal voor de reiniging de stekker uit de contactdoos.

**1 Racetract:** het oppervlak van de racebaan en de spoorsleuven met een droge doek zuiver houden. Geen oplosmiddelen of chemische producten gebruiken voor de reiniging.

Om de fabrieksinstellingen opnieuw tot stand te brengen beschikt de Control Unit over een reset-functie.

Houd hierop toets „ESC/PACE CAR“ ④ bij uitgeschakelde Control Unit ingedrukt; schakel de baan in en laat de toets weer los. Alle tot nu toe uitgevoerde instellingen voor snelheid, remgedrag, tankinhoud, sound en rondetelling worden terug op de fabrieksinstelling geplaatst. Instellingen van de voertuigen blijven echter behouden, voor zover deze zich niet op de baan bevinden.

### Fabrieksinstellingen:

- Snelheid = 10
- Remgedrag = 10
- Tankinhoud = 7
- Sound = On
- Indicatie van de positie voor Autonomous en Pace Car = OFF

**2 Voertuigcontrole:** lagerpunten van de assen en wielen, motordrijfwielen, drijfwerkandwielen en lagers reinigen en met hars- en zuurvrij vet smeren. Gebruik als hulpmiddel bijv. een tandenstoker. Controleer regelmatig de toestand van de slepers en de banden.

### Oplossen van fouten Rijtechniek

#### Oplossen van fouten:

Gelieve bij storingen het volgende te controleren:

- Zijn de stroomaansluitingen correct?
- Transformator en handregelaars correct aangesloten?
- Zijn de baanverbindingen correct in elkaar?
- Zijn de racebaan en de spoorsleuven zuiver en vrij van vreemde overwerpen?
- Zijn de slepers in orde en hebben zij contact met de spoorsleuf?
- Zijn de voertuigen correct op de overeenkomstige handregelaar gecodeerd?
- Bij elektrische kortsleuteling wordt de stroomtoevoer van de baan automatisch gedurende 5 seconden uitgeschakeld en wordt dit door akoestische en optische signalen aangegeven.
- Staan de voertuigen in rijrichting op de piste? Indien dit niet functioneert, rijrichtingschakelaar aan de onderzijde van het voertuig overschakelen.
- Is de Adapter Unit correct volgens de rijrichting ingebouwd?
- Is de accu van de handregelaar correct aangesloten?
- Knippert de led van de handregelaar bij het opladen?
- Is de handregelaar aan de ontvanger gebonden?
- Zijn er twee adressen aan de handregelaar toegekend?

#### Instructie:

Tijdens het spelen kunnen kleine voertuigonderdelen zoals spiegels of spiegels, die door hun zo waarheidsgetrouw mogelijke uitvoering zo gevormd moeten worden, mogelijk losraken of breken. Om dit te voorkomen, heeft u de mogelijkheid om ze te beschermen door ze voor het spelen te verwijderen.

#### Rijtechniek:

- Op de rechte stukken kan snel gereden worden, voor de bochten dient afgemerd te worden, in de uitgang van de bocht kan weer versneld worden.
- Houd de voertuigen niet met lopende motor vast of blokkeer ze niet, daardoor kunnen oververhitting of motorschade ontstaan.

**Instructie:** Bij toepassing op railsystemen, die niet door Carrera zijn geproduceerd, moet de bestaande leischeen door de speciale leischeen (#20085309) worden vervangen. Lichte loopgeluiden bij gebruik van de Carrera brug (#20020587) of de stille bocht 1/30' (#20020574) zijn veroorzaakt door de originaliteit van het schaalmodel en zijn onbelangrijk voor de onberispelijke speelfunctie.

### Technische gegevens

#### Uitgangsspanning - Speelgoedtransformator

14.8 V --- 51.8 W

Lithium-polymeraccu: 3.7 V --- 180 mAh - 0.7 Wh

Maximale laadtijd: 2 uur

Frequentie: 2,4 GHz

Frequentieband: 2400 - 2483,5 MHz

Zendvermogen: maximaal 10 mW

Naam of handelsmerk van de fabrikant, handelsregisternummer en adres  
CARRERA  
Carrera Toys GmbH  
Rennbahn Allee 1  
5412 Puch  
AUSTRIA  
FN 52240 z

Typeaanduiding  
STAD-HKYF-002A  
STAD-HKYF-003A  
STAD-HKYF-004A

Voedingsspanning  
100-240 V~

Voedingsfrequentie  
50/60 Hz

Uitgangsspanning  
DC 14.8 V

Uitgangsstroom  
3.5 A

Uitgangsvermogen  
51.8 W

Gemiddelde actieve efficiëntie  
88.11 %

Efficiëntie bij lage belasting (10 %)  
83.46 %

Energieverbruik in niet-belaste toestand  
0.14 W

#### Stroommodi

1. Speelmodus = Voertuigen worden met de handregelaar bediend
2. Rustmodus = De handregelaars worden niet bediend, geen spel
3. Stand-by modus = Na ca. 20 minuten rustmodus wordt de aansluitrail in stand-by modus geschakeld. De led brandt niet meer.

**STROOMVERBRUIK < 0,21 W**

Om te reactiveren, dient u de Control Unit ca. 2-3 seconden uit te schakelen en vervolgens opnieuw in te schakelen. De baan bevindt zich dan weer in de rustmodus.

4. Uit toestand = De netvoeding is gescheiden van het stroomnet



Dit product draagt het selectieve klasseringssymbool voor elektrisch afval en elektronische apparatuur (WEEE). Dit betekent dat dit product moet worden behandeld overeenkomstig Europese Richtlijn 2012/19/EU teneinde te worden gerecycleerd of gesloopt om het effect op de omgeving zo klein mogelijk te maken.

Zoal alstabiliteit contact met uw plaatselijke of regionale instantie voor verdere informatie. Elektronische producten niet inbegrepen in het selectieve klasseersproces zijn potentieel gevaarlijk voor het milieu en de menselijke gezondheid ten gevolge van de tegenwoordigheid van gevaarlijke substanties.

### Waarschuwingen

Richtlijnen en waarschuwingen voor het gebruik van LiPo-accu's: LiPo-accu's zijn aanzienlijk gevoeliger dan gewone alkalinebatterijen en NiMh-accu's. Daarom dienen alle voorschriften en waarschuwingen strikt in acht te worden genomen. Als LiPo-accu's verkeerd worden behandeld, bestaat er brandgevaar. Als u de bijgeleverde LiPo-accu's hantere, oplaat of gebruikt, bent u verantwoordelijk voor alle risico's die gepaard gaan met lithiumaccu's.

- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen! Voor het opladen mag u alleen het bijgeleverde opladstation gebruiken. Als deze instructies niet worden nageleefd, bestaat er brandgevaar.
- Oplaadbare accu's mogen alleen onder toezicht van volwassen personen worden opladen. Laat de accu tijdens het opladen niet onbewaakt. Als u de accu oplaat, moet u altijd in de buurt blijven, opdat u het oplaadproces kunt bewaken en op eventuele problemen kunt reageren.

Als de accu tijdens het oplaad- of oplaatproces opzwijlt of verbrandt, dient u het proces direct stop te zetten. Verwijder de accu zo snel en voorzichtig mogelijk en leg hem op een veilige, open plek buiten bereik van brandbare materialen. Observeer hem minstens 15 minuten. Als u een accu die eerder opgezwollen of vervormd was, opnieuw oplaat of ontladt, bestaat er brandgevaar. Zelfs bij gevoerde vervorming of opzwelling mag u de accu niet meer gebruiken.

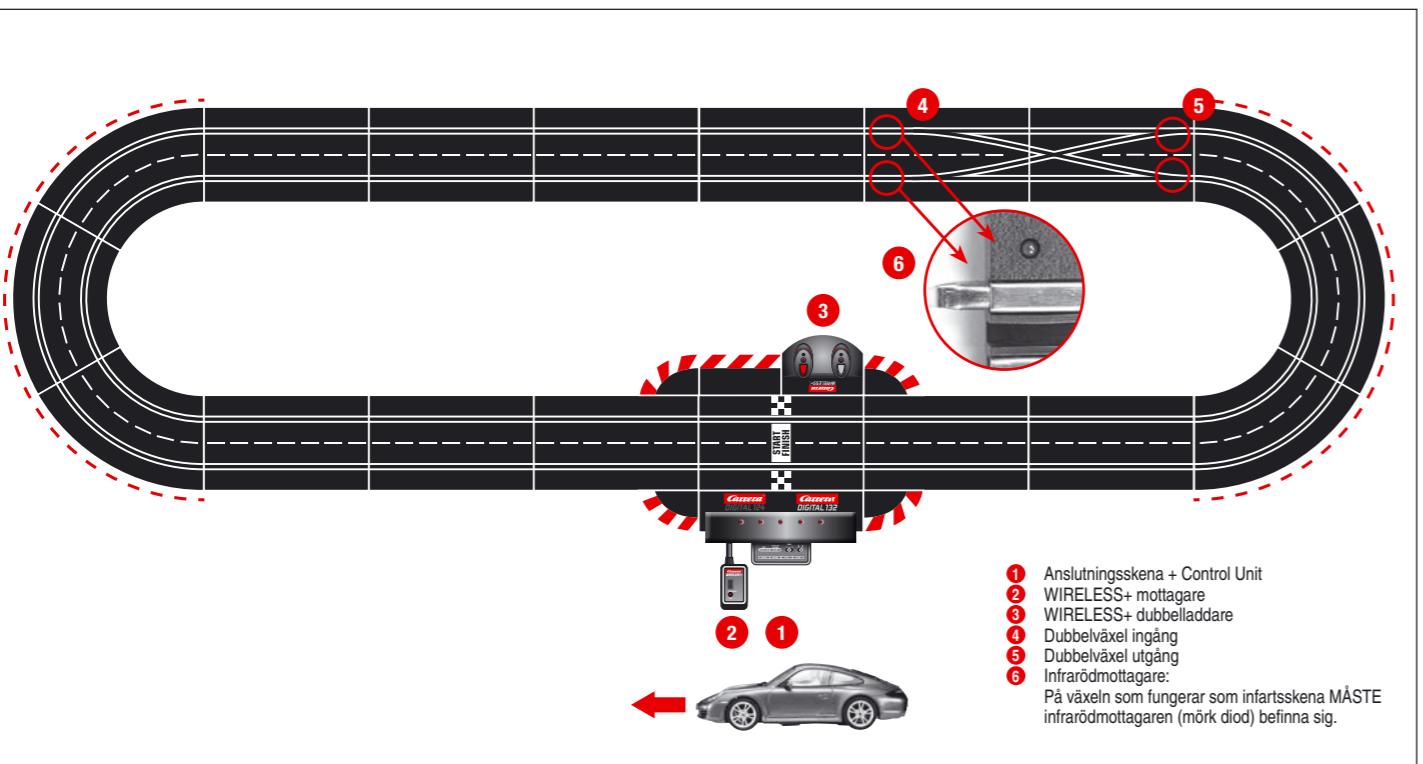
- De bijgeleverde accu moet op een veilige plaats buiten bereik van ontvlambare materialen worden opladen.
- Legt accu's moet uit het speelgoed worden verwijder

Innehåll	
Säkerhetshänvisningar	44
Försäkran om överensstämmelse	44
Innehållet i förpackningen	44
Teknisk hänvisning avs. uppbyggnaden	44
Viktig upplysning	45
Beskrivning	45
Första användning	45
Batteriskötsel	45
Monteringsanvisningar	45
Ledplankor och stöd	45
Elektrisk anslutning	45
Fordonskomponenter	45
Anslutningar Control Unit	46
Anslutning om mottagaren	46
Anslutning av laddningsstationen	46
Laddning av handkontrollerna	46
Bindningsprocess	46
Manöverelement Control Unit	46
Kodning/programmering	46
av bilarna till respektive handkontroll	46
Förberedelse för start	47
Växelfunktion	47
Belysning på/av	47
Kodning/programmering av Autonomous Car	47
Kodning/programmering Pace Car	47
Visning av Autonomous och Pace Cars placering	47
Inställning av bilarnas grundhastighet	47
Inställning av bilarnas bromsverkan	48
Inställning av tankens innehåll	48
Knappspår för inställningar	48
Utökad Pit Lane funktion	48
Sound ON/OFF	48
Resetfunktion	48
Energisparfunktion	49
Byta ut slipskor och styrköl	49
Underhåll och skötsel	49
Åtgärdande av fel / Körteknik	49
Tekniska data	49
Varningar	49

## Välkommen

Hjärtligt välkommen till Team Carrera! Den här bruksanvisningen innehåller viktiga informationer för montering av din Carrera DIGITAL 132 bilbana. Var vänlig och läs igenom den noggrant och förvara den därefter. Om du har frågor: kontakta vår distributör, eller besök våra hemsidor: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com). Kontrollera vänligen att innehållet i förpackningen är fullständigt och fri från eventuella transportskador. Förpackningen innehåller viktiga informationer och bör också förvaras. Vi önskar dig mycket nöje med din nya Carrera DIGITAL 132 bana.

## Teknisk hänvisning avs. uppbyggnaden



## Säkerhetshänvisningar

**WARNING!** Inte lämpligt för barn under 36 mån. Kvävningsrisk på grund av smådelar som kan sväljas. OBS! Funktionsbetingad klämrisk.

**WARNING!** Denna leksak innehåller magneter eller magnetiska delar. Magnetar som fastnar vid varandra eller vid ett metallföremål inuti kroppen kan orsaka allvarliga skador och dödsfall. Uppsök omedelbart läkare om någon har svält eller andats in magnetar.

**WARNING!** Batteriladdaren får användas av barn fr.o.m. minst 8 års ålder. Informera barnet om hur laddaren fungerar, så att barnet kan använda den på ett säkert sätt. Klargör för barnet att laddaren inte är någon leksak och att den inte får användas som en sådan.

Transformatorn är ingen leksak! Kortslut ej anslutningarna på transformatorn! Hänvisning till föräldrarna: Kontrollera regelbundet att kabeln, stickkontakter och kåpan till transformatorn inte är skadad! Använd endast leksaken med den rekommenderade transformatorn! Det är inte tillåtet att använda transformatorn om den är skadad! Vi rekommenderar att skilja transformatorn från strömförslagen vid längre pauser. Öppna ej kåporna på transformatorn eller handreglagen!

**Anvisningar till föräldrarna:**  
Transformatorer och nätaggregat till leksaker är inte avsedda att användas som leksaker. Dessa produkter får endast användas under ständig tillsyn av föräldrarna.

- Banan, fordonen och laddaren måste kontrolleras regelbundet med avseende på skador på ledningar, stickkontakter och kåpor! Byt ut defekta delar.
- Bilbanan är inte lämpad för drift utomhus eller i fuktiga rum! Håll vätskor borta.
- Lägg inga metalldelar på banan, så att kortslutning förhindras. Ställ inte upp banan direkt bredvid ömtäliga föremål, eftersom fordon som flyger av banan kan förorsaka skador.
- Dra ut stickkontakten innan banan rengörs! Använd en fuktfri trasa för rengöring, och inte lösningsmedel eller kemikalier. Förvara banan torrt och dammfritt om den inte används, helst i originalkartongen.
- Använd inte bilracerbanan i anslits- eller ögonhöjd. Det finns risk för skador p.g.a. att fordon slungas ut.

- Felaktig användning av transformatorn kan orsaka elektriska stötar.
- Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.
- Leksaken och laddaren får användas endast med en transformator för leksaker.
- Om nätnslutningskabeln till denna enhet skadas, måste den skickas in till företaget Carrera Toys GmbH kundtjänst, eller bytas ut av en person med motsvarande kvalifikationer, så att faror undviks.

**Anmärkning:**  
Fordonen och Control Unit får bara tas i bruk igen i helt monterat tillstånd.

Endast vuxna får utföra monteringen. Den här apparaten får användas av barn från 8 års ålder och personer med fysiologiska, sensoriska eller kognitiva begränsningar eller bristande erfarenhet och kunskaper om de överses eller fått instruktioner om hur apparaten används på ett säkert sätt och därmed har förstått de risken som kommer därav. Barn får inte leka med apparaten. Rengöring och underhåll av användande får inte utföras av barn utan uppsikt. Du ska förklara för barnet att ej laddbara batterier inte får laddas upp och att barnet inte ska försöka det p.g.a. explosionsrisken.

## Försäkran om överensstämmelse

Härmed försäkrar Carrera Toys GmbH att denna typ av radiotrustning "2,4 GHz WIRELESS+" överensstämmer med direktiv 2014/53/EU. Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbadress: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com) - Safety and Quality

## Viktig upplysning

### Carrera EVOLUTION



### Carrera DIGITAL 132



Observera att det vid Evolution (analogt system) och Carrera DIGITAL 132 (digitalt system) handlar om två separata och fullständigt oberoende system. Vi upplyser uttryckligen om att de båda systemen skall separeras vid uppbyggnad av banan. Dvs. det får inte finnas några anslutningsskenor från Evolution med anslutningskeden inkl. Control Unit från Carrera DIGITAL 132 i en sträcka. Inte heller när endast en av de båda anslutningsskenorna (Evolution anslutningskeden eller Carrera DIGITAL 132 anslutningskeden inkl. Control Unit) är ansluten till strömförslagen. Vidare får inte heller några andra komponenter av Carrera DIGITAL 132 (växlar, elektrisk varvtalsräknare, Pit Lane) byggas in i en Evolution bana, dvs. köras analogt. Om inte ovanstående uppgifter beaktas, kan det inte uteslutas att Carrera DIGITAL 132 komponenter förstörs, i vilket fall inga garantianspråk kan göras gällande.

## Beskrivning

WIRELESS+ är en ny, trådlös racingprodukt för Carrera DIGITAL 124 och Carrera DIGITAL 132. Radioteknologin, med 2,4 Ghz och frekvenshopning, är störfri och har en räckvidd på upp till 15 m.

Tack vare ett kraftfullt litiumpolymerbatteri uppnås en drifttid på upp till 8 timmar och en standby-tid på mer än 80 dagar. WIRELESS+ erbjuder trådlös frihet för upp till 6 förare på tävlingsbanan. Carrera AppConnect är en Bluetooth-adAPTER för förbindelsen mellan smartphone/läsplatta och Carrera Control Unit. (Appen Connect ingår som tillval, se förpackningens innehåll i del A.)

## Före första användning

Innan handkontrollen används för första gången, måste det medlevererade batteriet (2) sättas på plats i kontrollen. Skruva upp batterifacket (1) på handkontrollens undersida. Koppla ihop batteriets kontakt med handkontrollens uttag och sätt i batteriet i facket. Skruva sedan tillbaka locket på batterifacket. Batteriet levereras laddat från fabriken; men före första användning bör det dock laddas upp.

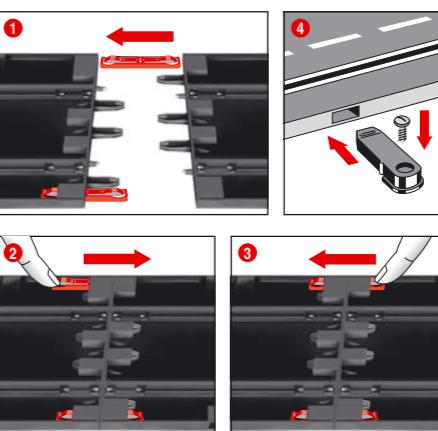


## Batteriskötsel

För att batteriet skall få så lång livslängd och största effekt som möjligt, bör man beakta följande punkter avseende underhåll och förvaring.

- Ladda upp nya batterier helt före första användning.
- Den sammanhängande körtiden med fullladat batteri är ca 8 timmar. När batteriets effekt avtar, minskar handkontrollens räckvidd. Senast vid detta tidpunkten måste batteriet laddas upp helt igen.
- Om batteriet inte skall användas på ett längre tag, tar man ut det ur handkontrollen och förvarar det vid rumstemperatur (16° - 18°C) på en torr plats. För att undvika djupurladdning måste det förvarade batteriet laddas upp varannan - var tredje månad.

## Monteringsanvisningar

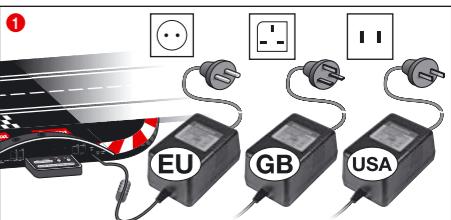


- 1 + 2 + 3 Stick före montering in anslutningsclips i skenan, som beskrivs i bild 1. Stick ihop skenorna på ett jämnt underlag. Rör anslutningsclipsen enligt bild 2 i pilriktningen, tills det hakar i hörnet. Anslutningsklämmor kan även sticks in efterhand. Det är möjligt att lossa anslutningsklämmor i båda riktningarna genom att enkelt trycka ned klämmanas (se bild 3).

- 4 Fästning: Använd bansegmentsfästen för att fästa bansegmenten på en platta (Art.Nr. 20085209) (ingår ej i förpackningen).

**Hänvisning:**  
Det är inte lämpligt att bygga upp bilbanan direkt på en heltäckningsmatta på grund av statisk uppladdning, dammbildning och brandfara.

## Elektrisk anslutning

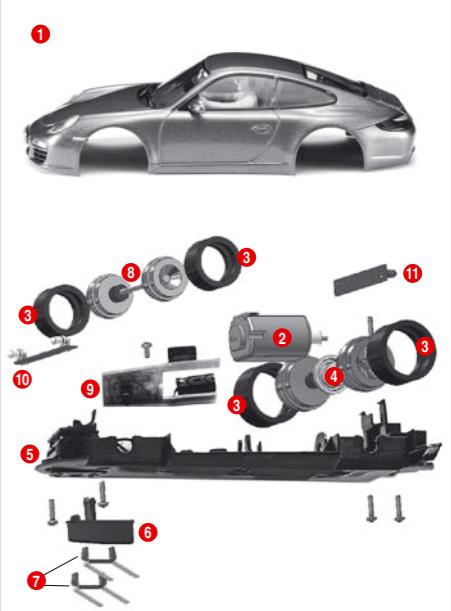


- 1 Anslut transformatorns stickkontakt till Control Unit.

**Hänvisning:** För att undvika kortslutningar och elektriska stötar är det inte tillåtet att ansluta leksaken till andra elektriska apparater, stickkontakter, kablar eller andra föremål som inte hör till leksaken. Bilbanan Carrera DIGITAL 132 fungerar endast felfritt med en original Carrera DIGITAL 132 transformator.

PC-gränssnittet (PC-enheten) får endast användas tillsammans med Carreras originala PC-enhet.

## Fordonskomponenter

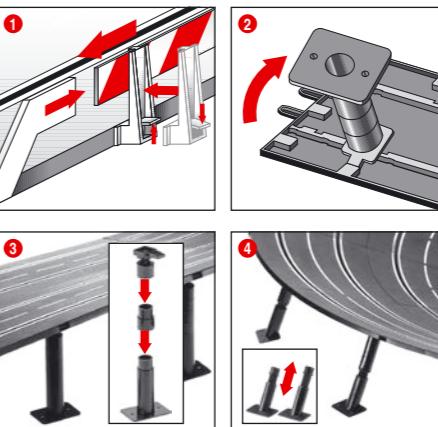


- 1 Kaross, spoiler  
2 Motor  
3 Däck  
4 Bakaxel  
5 Chassi  
6 Styrköl  
7 Dubbelsläpsko  
8 Framaxel  
9 Fordonskrets kort med omkopplare  
10 Främre ljuskrets kort  
11 Bakre ljuskrets kort

**OBS:** Uppbyggnaden är avhängig av modell.

De enskilda delarnas beteckning kan inte användas som beställningsnummer.

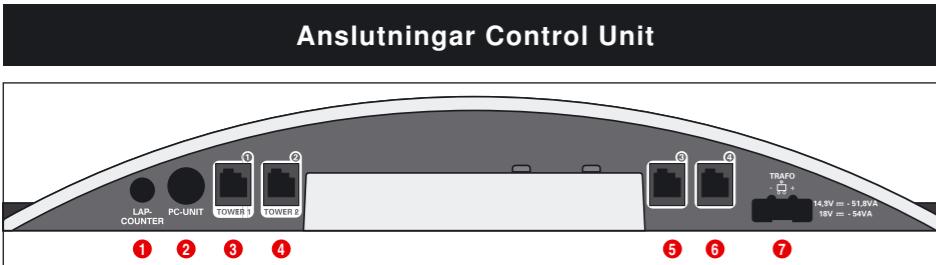
## Ledplankor och stöd



- 1 Skyddsräcken: Skyddsräcken monteras genom att fälla upp dem på banans kant.

- 2 + 3 Brostöd: Tryck in kullänkshuvudens tappar i de därfora åttakantiga fördjupningarna på körbanans undersida. Stöden kan höjas ytterligare med hjälp av mellanstyckena. Stödfoten kan även skruvas fast (skruvar medföljer ej).

- 4 Stöd för doserade kurvor: Till de doserade kurvorna medföljer snedställda stöd av avpassad längd. Banstöden som ej kan höjdes regleras ska användas för kurvin- och utgång. Stödhuvudet skall tryckas in i de därfora avsedda runda fördjupningarna på körbanans undersida.



- Allmänna upplysningar om uttagen 1-4:  
 ① Anslutning för varvräknare 20030342  
 ② Anslutning för PC-Unit eller Lap Counter 20030355 eller App Connect 20030369  
 ③ Uttag 1 för handkontroll, utökningsbox för handkontroller eller WIRELESS+-mottagare  
 ④ Uttag 2 för WIRELESS-Tower 20010108  
 ⑤ Uttag 3 för handkontroll  
 ⑥ Uttag 4 för handkontroll  
 ⑦ Anslutning för DIGITAL 124 / DIGITAL 132 nätdel

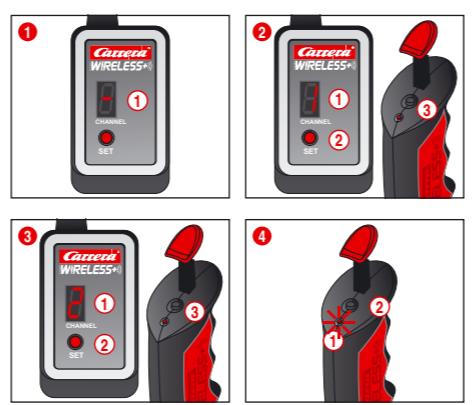
Allmänna upplysningar om uttagen 1-4:  
 Om en WIRELESS+-mottagare används, ska den anslutas till uttag 1. Om så önskas, kan ett WIRELESS Tower 20010108 anslutas till uttag 2. Om endast WIRELESS+-mottagare används, ska uttag 2 inte användas.

### Laddning av handkontrollerna

För första användning skall WIRELESS+ handkontroller laddas upp fullständigt. Placerar handkontrollema i laddaren och knäpp på banan. Under laddningen blinkar LED ① på handkontrollerna. Efter avslutad laddning lyser LED ① hela tiden. Genom att ett litiumpolymerbatteri används, kan handkontrollen laddas om när som helst.



### Bindningsprocess



För att handkontrollerna ska kunna användas till att styra fordonen, måste de en gång för alla "bindas" till mottagaren. Knäpp på banan.

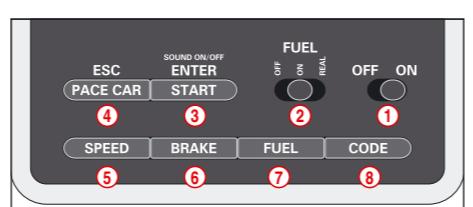
- Mottagaren bild ① signalerar att den är driftsklar med roterande ljus för segmentvisningen ①.
- Bild ② Tryck på SET-knappen ② en gång tills att siffran 1 visas i segmentvisningen ①. Det visade talet är den adress som fordonet sedan får. Tryck på knappen en gång till för att gå till nästa adress. Tryck nu en gång på bindningsknappen ③ på handkontrollens ovanstående. Handkontrollen visar att bindningsprocessen är avslutad genom att LED blinkar, samtidigt som mottagaren signalerar detta med ett roterande ljus för segmenten. Nu är bindningsprocessen avslutad och handkontrollen kan användas.
- 3

För att binda den andra handkontrollen gör du på samma sätt. Tryck två gånger på SET-knappen ② på mottagaren tills att siffran 2 visas ①. Tryck sedan på bindningsknappen ③ på den andra handkontrollen.

För att se inställd adress i handkontrollen trycker du en gång på bindningsknappen ② på handkontrollens ovanstående. LED ① blinkar, motsvarande inställd adress.

Om handkontrollen inte används, slår den över automatiskt till strömsparläge efter ca 20 sek. Tryck på spaken resp. växelnappet för att aktivera handkontrollen igen.

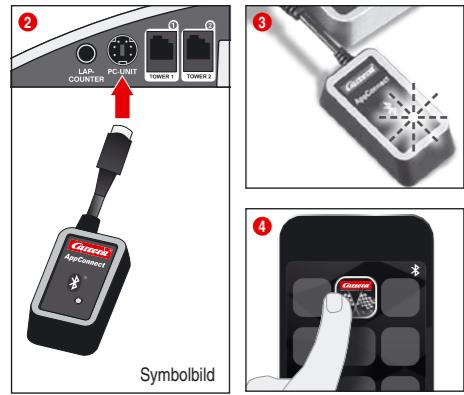
### Manöverelement Control Unit



- PÅ-/AV-brytare
- Brytare för tankfunktion
- Startknapp för tävlingsstart/bekräftelseknapp för programmering
- Knapp för Pace Car / Avbryt programmeringen
- Knapp för inställning av grundhastigheten
- Knapp för inställning av bromsverkan
- Knapp för inställning av tankinnehållet
- Programmeringsknapp för bilar

### Användning av Carrera Race App/Carrera AppConnect

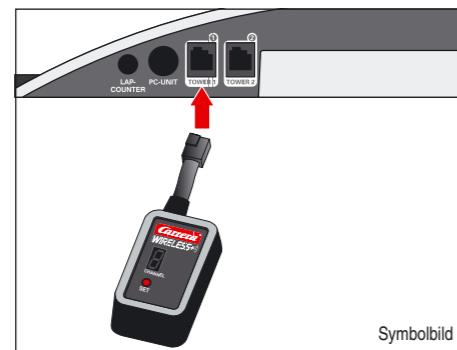
**Information:**  
 Appen Connect ingår som tillval, se förpackningens innehåll i del A. Appen Connect erbjuds även separat med nummer 20030369.



- Ladda ner Carrera Race App till din mobila enhet.
- Anslut Bluetooth-adaptersnitt till uttaget PC Unit.
- Kontrollera att Bluetooth-funktionen är aktiverad i din mobila enhet. Carrera AppConnect blinkar tills att en förbindelse har kopplats upp.
- Starta Carrera Race App.
- När den blå dioden lyser med fast sken, har Bluetooth-förbindelsen kopplats upp.

### Anslutning av mottagaren

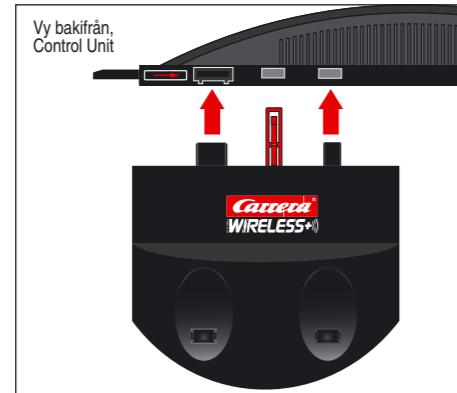
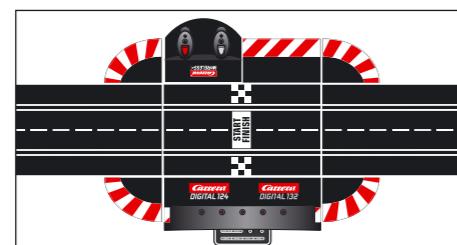
Anslut mottagaren enligt symbolbilden till något av de bågiga uttagen på Control Unit vilka är markerade med Tower 1 och Tower 2. För driften av 6 WIRELESS+ handkontroller krävs endast en 2,4 GHz mottagare.



Symbolbild

### Anslutning av laddningsstationen

Laddningsstationen ansluts på kontrollenhets baksida. Vill man placera laddningsstationen på någon annan plats på banan krävs adapternhet 20030360.

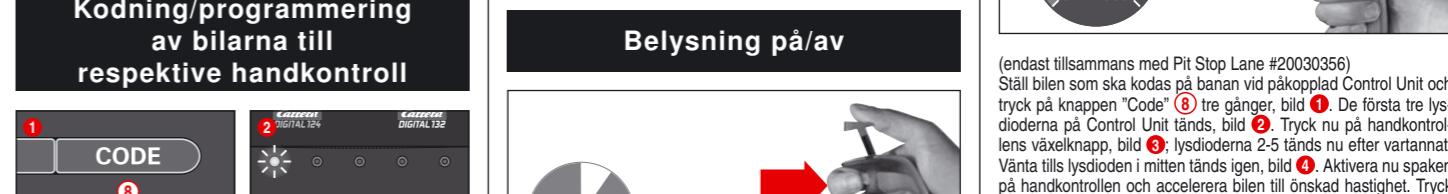


### Allmänna upplysningar om användningen

En del knappar har flera funktioner. Vissa funktioner ställs in via knappkombinationer. All programmering kan avbrytas med knapp ④ "ESC/PACE CAR". Utöfligare information hittar du nedan.

① Se till att fordonet snyrköl sitter i spåret och att dubbelsläpskoran har kontakt med den strömförande skenen. Ställ fordonen på anslutningsskenan.

② Vid byte av fil måste man hålla knappen på handreglage tryckt så länge tills fordonet har kört över växeln.

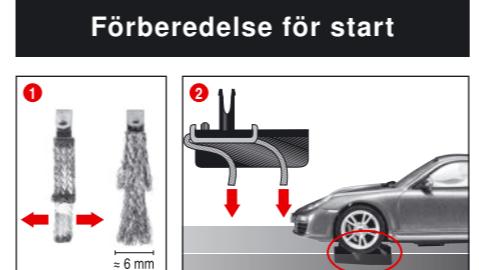


(endast tillsammans med Pit Stop Lane #20030356)  
 Ställ bilen som ska kodas på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "Code" ⑧ tre gånger, bild ①. De första tre lysdioderna på Control Unit tänds, bild ②. Tryck nu på handkontrollens växelnapp, bild ③; lysdioden 2-5 tänds nu efter vartannat. Vänta tills lysdioden i mitten lyser igen, bild ④. Aktivera nu spaken på handkontrollen och accelerera bilden till önskad hastighet. Tryck på växelnappet, bild ⑤, igen när du når önskad hastighet. Kodningen av Pace Car är nu avslutad och bilden körs i Pit Stop Lane.  
**Upplysning:** Vid denna typ av kodning får **endast bilen som ska kodas** befina sig på banan. Programmeringen av Pace Car bibehålls ända tills bilden kodas på nytt. Tillsammans med Position Tower visas Pace Car alltid med adress 8.

**Utökad Pace Car funktion**  
 När kodningen av Pace Car är avslutad, kör den automatiskt in i Pit Lane under de första varven. För att starta Pace Car trycker du på knappen "Pace Car" ④ en gång. Lysdioderna 2 och 3 på Control Unit lyser och Pace Car lämnar Pit Lane. Pace Car kör nu ånda tills "Pace Car"-knappen trycks på nytt. Då släcknar lysdioden 2 och bilen kör automatiskt in i Pit Lane under det aktuella varvet.

**OBS:** Gäller endast för modeller med fordonsbelysning

### Kodning/programmering av Autonomous Car



Detta Carrera DIGITAL 132-fordon är optimalt avstånd till Carrera rälssystem 1:24.

- + ② Optimalt slipskoläge:  
 För en god och kontinuerlig körning ska man sprida änden på släpskön lätt ① och böja den mot rälserna enligt bild ②. Det är bara släpskönens ände som ska ha kontakt med rälserna. Vid slitage kan man skära av änden något. Rälserna och släpskön bör då och då rensas från damm och fraktionsmaterial.  
 Vid körning kann smäfordon delar lossna, som t.ex. spoiler eller spegel, vilka måste vara sätta konstruerade för att likna originalet. För att undvika detta kan du skydda dem vid körning genom att avlägsna dem.
- 3

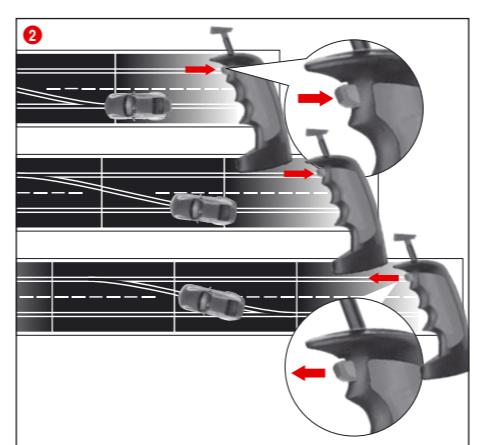
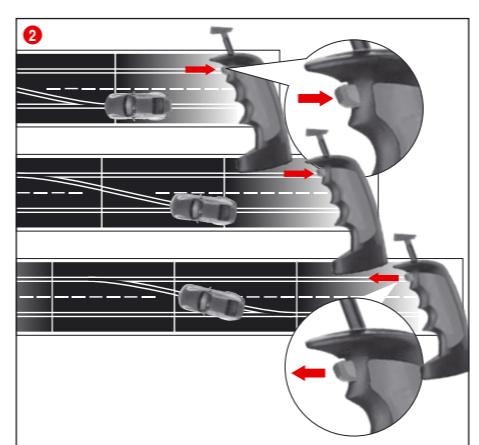
Ställ bilen som ska kodas på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "Code" ⑧ 2 gånger, bild ①. De första två lysdioderna på Control Unit lyser, bild ②. Tryck nu på växelnappet på handkontrollen, bild ③; lysdioden 2-5 tänds nu efter vartannat.

Vänta tills lysdioden i mitten lyser igen, bild ④. Betätigen Sie den Handreglagestöðen och bringen Sie das Fahrzeug auf die gewünschte Geschwindigkeit. Aktivera spaken på handkontrollen och accelerera bilden till önskad hastighet. Tryck på växelnappet, bild ⑤, igen när önskad hastighet är nådd.

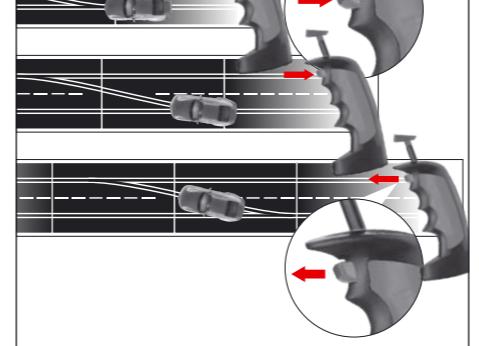
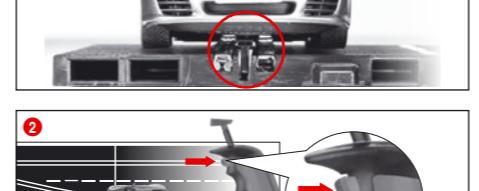
Kodningen av Autonomous Car är nu avslutad.

**Upplysning:** Vid denna typ av kodning får **bilen som ska kodas** befina sig på banan. Programmeringen av Autonomous Car bibehålls ända tills bilden kodas på nytt. Tillsammans med Position Tower visas Autonomous Car alltid med adress 7.

### Växelfunktion



### Kodning/programmering Pace Car



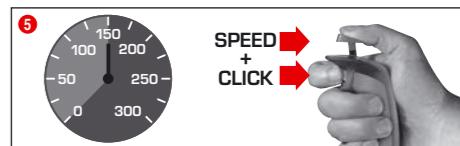
Grundhastigheten kan ställas in individuellt för en och/eller flera bilar. Bilarna som ska ställas in måste stå på banan. Inställningen kan göras i 10 steg, varvid de 5 lysdioderna visar de olika stegen genom att blinka resp. lysa permanent.

① 1 lysdiot lyser = låg hastighet

② 5 lysdioder lyser = hög hastighet

Ställ bilarna som ska ställas in på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "SPEED" ⑤ en gång. Nu tänds ett visst antal lysdioder. Dessa visar det senast inställda hastighetssteget.

Tryck på knappen "SPEED" ⑤ upprepade gånger, ända tills öns-



(endast tillsammans med Pit Stop Lane #20030356)

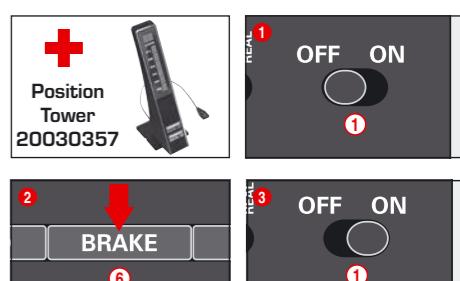
Ställ bilen som ska kodas på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "Code" ⑧ tre gånger, bild ①. De första tre lysdioderna på Control Unit tänds, bild ②. Tryck nu på handkontrollens växelnapp, bild ③; lysdioden 2-5 tänds nu efter vartannat. Vänta tills lysdioden i mitten lyser igen, bild ④. Aktivera nu spaken på handkontrollen och accelerera bilden till önskad hastighet. Tryck på växelnappet, bild ⑤, igen när du når önskad hastighet. Kodningen av Pace Car är nu avslutad och bilden körs i Pit Lane.

**Upplysning:** Vid denna typ av kodning får **endast bilen som ska kodas** befina sig på banan. Programmeringen av Pace Car bibehålls ända tills bilden kodas på nytt. Tillsammans med Position Tower visas Pace Car alltid med adress 8.

### Utökad Pace Car funktion

När kodningen av Pace Car är avslutad, kör den automatiskt in i Pit Lane under de första varven. För att starta Pace Car trycker du på knappen "Pace Car" ④ en gång. Lysdioderna 2 och 3 på Control Unit lyser och Pace Car lämnar Pit Lane. Pace Car kör nu ånda tills "Pace Car"-knappen trycks på nytt. Då släcknar lysdioden 2 och bilen kör automatiskt in i Pit Lane under det aktuella varvet.

### Visning av Autonomous och Pace Cars placering

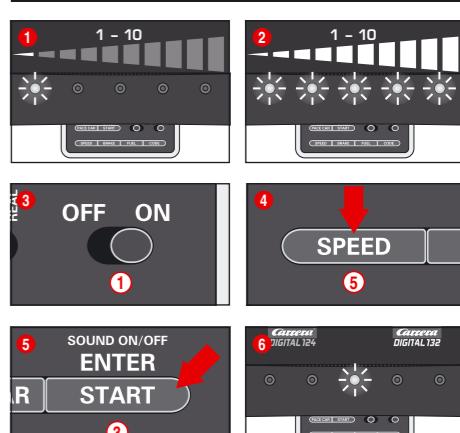


(bara tillsammans med Position Tower #20030357)  
 Placeringen för Autonomous Car (adress 7) och Pace Car (adress 8) kan visas på Position Tower. Den här funktionen kan aktiveras på Control Unit. Håll "BRAKE" knappen ⑥ intryckt vid avstånd Control Unit, bild ②, koppla på banan och släpp "BRAKE" knappen. Genom att trycka på knappen igen kan funktionen ändras:

- 1 lysdiot tänd = ingen visning
- 2 lysdioder tända = visning på Position Tower

Ställ in önskad funktion och bekräfta valet med knappen "START/ENTER".

### Inställning av bilarnas grundhastighet



Grundhastigheten kan ställas in individuellt för en och/eller flera bilar. Bilarna som ska ställas in måste stå på banan. Inställningen kan göras i 10 steg, varvid de 5 lysdioderna visar de olika stegen genom att blinka resp. lysa permanent.

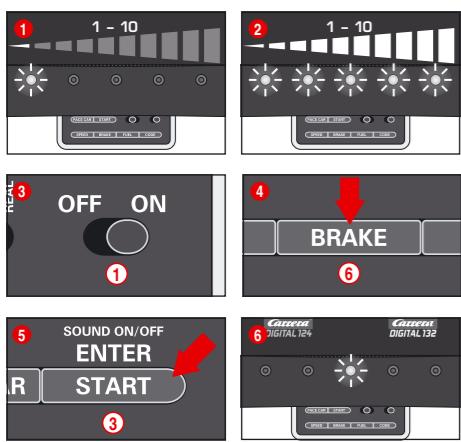
① 1 lysdiot lyser = låg hastighet

② 5 lysdioder lyser = hög hastighet

Ställ bilarna som ska ställas in på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "SPEED" ⑤ en gång. Nu tänds ett visst antal lysdioder. Dessa visar det senast inställda hastighetssteget. Tryck på knappen "SPEED" ⑤ upprepade gånger, ända tills öns-

kad grundhastighet har valts. Bekräfта valet med knappen "ENTER/START" (3). Ett kort rinnande ljus och en tänd lysdiod i mitten bekräftar att inställningen är avslutad, bild 6.

### Inställning av bilarnas bromsverkan

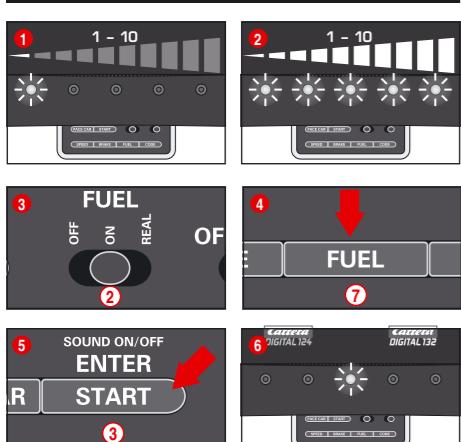


(endast för bilar som körs med handkontroll)  
Bromsverkan kan ställas in individuellt för en och/eller flera bilar. Bilarna som ska ställas in måste stå på banan. Inställningen kan göras i 10 steg, varvid de 5 lysdioiderna visar de olika stegen genom att blinna resp. lysa permanent.

- 1 lysdiod lyser = svag bromsverkan
- 5 lysdioider lyser = stark bromsverkan

Ställ bilarna som ska ställas in på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "BRAKE" (6) en gång. Ett visst antal lysdioder tänds nu. Dessa visar det senast använda bromssteget. Tryck nu på knappen "BRAKE" (6) upprepade gånger, ända tills önskad bromsverkan har valts. Bekräfта valet med knappen "ENTER/START" (3). Ett kort rinnande ljus och en tänd lysdiod i mitten bekräftar att inställningen är avslutad, bild 6.

### Inställning av tankens innehåll



(endast för bilar som körs med handkontroll)  
Inställningen av tankinnehållet tillsammans med Pit Lane (20030356) görs för alla bilar samtidigt. Inställningen kan göras i 10 steg, varvid de 5 lysdioiderna visar de olika stegen genom att blinna resp. lysa permanent.

- 1 lysdiod lyser = litet tankinnehåll
- 5 lysdioider lyser = full tankinnehåll

Ställ bilarna som ska ställas in på banan vid påkopplad Control Unit och koppla på tankfunktionen via skjutknappen (2), bild 3. Tryck på knappen "FUEL" (7) en gång. Ett visst antal lysdioder tänds. Dessa visar det senast använda tankinnehållet. Tryck på knappen "FUEL" (7) upprepade gånger, ända tills önskat tankinnehåll har valts. Bekräfта valet med knappen "ENTER/START" (3). Ett kort rinnande ljus och en tänd lysdiod i mitten bekräftar att inställningen är avslutad, bild 6.

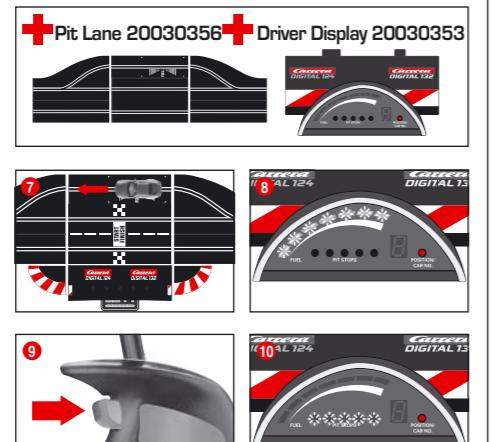
### Utökad tankfunktion

Med skjutknappen (2) kan 3 lägen väljas, bild 3:  

- OFF = bilarna förbrukar ingen "bensin"
- ON = bilarna förbrukar "bensin"
- REAL = maximal hastighet avhängig av tankens innehåll / fordonen förbrukar "bensin" (endast tillsammans med Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 och Pit Stop Adapter Unit 20030361).

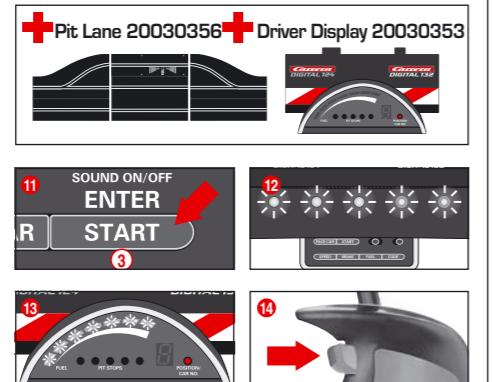
I "REAL-läge" är bilen "tyngre" med full tank, kör längsammare och har en sämre bromsverkan; bilar med tom tank är "lättare", kör snabbare och har en bättre bromsverkan. Det aktuella tankinnehållet och "bensinförbrukningen" kan bara visas tillsammans med Driver Display 20030353 och Pit Stop 20030356.

Tankning av bilarna med Pit Lane 20030356 och Driver Display 20030353



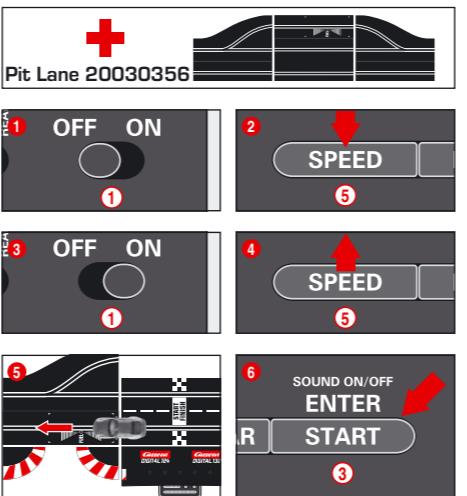
Bilens aktuella tankinnehållet kan avläsas på Driver Displaysens förlöppssindikator med 5 gröna och 2 röda lysdioder. För att tanka kör du i bilen i Pit Lane över tanksensorn, bild 7. Förlöppssindikatorn börjar nu blinka, bild 8, och bilen kan tankas genom att man trycker in växelläppen, bild 9. Antalet tankningar visas genom att de gula lysdioiderna blinkar resp. lyser, bild 10 (se även Driver Display). Upplysning: Bilar med tom tank räknas inte vid varvräkningen tillsammans med Position Tower 20030357.

### Inställning av tankinnehållet vid loppets början



Bekräfteletonen när bilarna kör över sensoreerna och när man trycker på knappar kan stängas av. Håll knappen "START/ENTER" (3) intryckt vid avstånd Control Unit, koppla på banan och släp knappen "START/ENTER" igen (3). Ljudet som hörts vid påkoppling av Control Unit kan dock inte stängas av.

### Utökad Pit Lane funktion



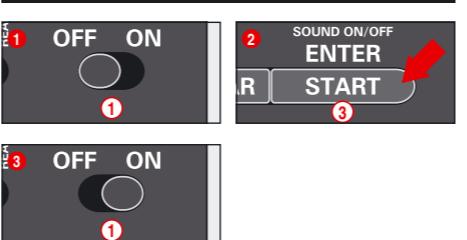
(endast tillsammans med Pit Lane 20030356)

Man har möjlighet att koppla in/bort varvräknarfunktionen i Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 med Pit Stop Adapter Unit 20030361. Håll knappen "SPEED" (5) intryckt vid avstånd Control Unit, koppla på Control Unit och släp knappen "SPEED" (5). Genom att trycka på knappen igen lyser 1 eller 2 lysdioder, beroende på inställningen.

- LED 1 = varvräknarfunktion AV
- LED 1 + 2 = varvräknarfunktion PÅ

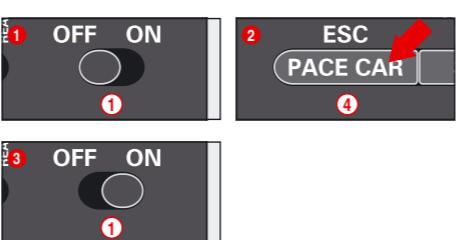
Välj önskad inställning och skjut eller kör en bil över Pit Lane sensorn, bild 5. Inställningarna aktiveras när bilen kör över sensorn. För att lämna inställningarna, trycker du på knappen "START/ENTER" (3).

### Sound ON/OFF



Bekräfteletonen när bilarna kör över sensoreerna och när man trycker på knappar kan stängas av. Håll knappen "START/ENTER" (3) intryckt vid avstånd Control Unit, koppla på banan och släp knappen "START/ENTER" igen (3). Ljudet som hörts vid påkoppling av Control Unit kan dock inte stängas av.

### Resetfunktion



För återställning av fabriksinställningarna har Control Unit en resetfunktion. Håll knappen "ESC/PACE CAR" (4) intryckt vid avstånd Control Unit; koppla på banan och släp knappen igen. Alla inställningar för hastighet, bromsverkan, tankinnehåll, ljud och varvräkning återgår till fabriksinställningarna. Bilarnas inställningar påverkas inte, såvida de inte står på banan.

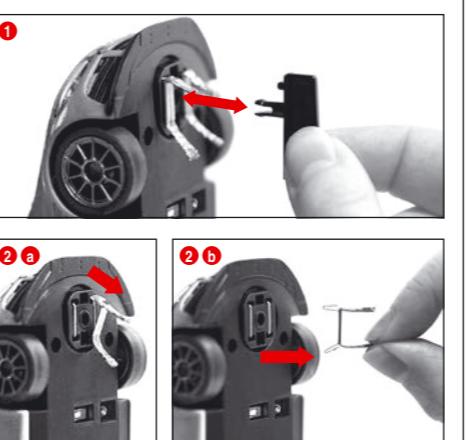
### Fabriksinställningar:

- Hastighet = 10
- Bromsverkan = 10
- Tankinnehåll = 7
- Ljud = PÅ
- Visning av läget för Autonomous och Pace Car = AV

### Energisparfunktion

Om Control Unit inte används under 20 minuter, går den i energisparläge och stänger av alla indikeringar som t.ex. Position Tower, Driver Displays och Starlight. För att återaktivera: stäng av kontrollenheten i ca 2-3 sekunder och sätt igång den igen. Alla inställningar bibehålls.

### Byta ut slipskor och styrköl



### OBS:

- Det rekommenderas att endast ta ut en släpsko åt gången för att byta ut den.
- Dra en bil aldrig bakåt, eftersom slipskon annars skulle kunna ta skada.

1) Dra försiktigt ut styrkölen ur hållaren enl. fig. 1.  
2) Se vid byte av dubbelsläpskon till att först den övre släpskon 2 a dras ut endast delvis och sedan kan dubbelsläpskon med släpskon 2 b dras ut fullständigt.  
Gå tillväga på samma sätt vid isättnings.

### Åtgärdande av fel Körteknik

#### Åtgärdande av fel:

- Kontrollera vänligen följande vid störningar:  
  - Är de elektriska anslutningarna riktiga?
  - Sitter bansegementen ihop felfritt?
  - Är bilbanan och spåren ren och utan främmande föremål?
  - Är släpskorna i ordning och har kontakt till spåret?
  - Är bilarna riktigt kodade mot motsv. rande handdosa?
  - Vid en elektrisk kortslutning fränkopplas sträckans strömtillförsel automatiskt i 5 sekunder. Detta signaleras medels optiska och akustiska signaler.
  - Står bilarna i körriktningen på banan? Om det inte fungerar koppla om körriktningstrycket på bilens undersida.
  - Är adapternheten korrekt satt i körriktningen?
  - Är batteriet till handkontrollen rätt anslutet?
  - Är batteriet laddat?
  - Blinkar LED till handkontrollen vid laddning?
  - Är handkontrollen bunden till mottagaren?
  - Finns det dubbel adressbeläggning för handkontrollerna?

**OBS:**  
Vid köring kan små fordonsdelar lossna, som t.ex. spoiler eller spigel, vilka måste vara så konstruerade för att likna originalen. För att undvika detta kann du skydda dem vid köring genom att avlägsna dem.

#### Körteknik:

- På de raka sträckorna kan man köra fort, men före en kurva bör man bromsa för att sedan accelerera igen vid kurvans utgång.
- Håll inte fast bilen när motorn är igång och blockera den inte, eftersom motorn skulle kunna bli för varm och ta skada.

**OBS:** vid användning i rälssystemen som inte är tillverkade av Carrera, måste den befintliga styrkölen bytas ut mot en specialstyrköl (#20085309). Ett lätt ljud vid användning av Carrera överpart (#20020587) eller motlutskurva 1/30° (#20020574) beror på originaliteten i skalan och har ingen betydelse för funktionen.

### Tekniska data

#### Utgångsspänning · Leksakstransformatör

14,8 V = 51,8 W

Litiumpolymerbatteri: 3,7 V = 180 mAh · 0,7 Wh

Max. laddningstid: 2 timmar

Frekvens: 2,4 GHz

Frekvensband: 2400-2483,5 MHz

Sändeffekt: max. 10 mW

Tillverkarens namn eller varumärke, organisationsnummer och adress  
CARRERA Carrera Toys GmbH  
Rennbahn Allee 1  
5412 Puch AUSTRIA  
FN 52240 z

Modellbeteckning  
STAD-HKYF-002A  
STAD-HKYF-003A  
STAD-HKYF-004A

Ingående spänning  
100-240 V~

Ingående frekvens (växelström)  
50/60 Hz

Utgående spänning  
DC 14,8 V

Utgående ström  
3,5 A

Utgående effekt  
51,8 W

Genomsnittlig verkningsgrad i aktivt läge  
88,11 %

Verkningsgrad vid låg last (10 %)  
83,46 %

Elförbrukning vid noll-last  
0,14 W

### Strömlägen

- 1) Körningsläge = bilarna körs via handregulator
- 2) Viloläge = handregulatorerna ej aktiverade, ingen köring
- 3) Standby-läge = efter ca 20 minuters viloläge går anslutningsskenan över i standby-läge. LED lyser inte längre.
- 4.) STROMFORBRUKNING < 0,21 W  
För att återaktivera: stäng av kontrollenheten i ca 2-3 sekunder och sätt igång den igen. Nu är banan i viloläge igen.



Denna produkt är försedd med symbolen för selektiv kassering av elektrisk utrustning (WEEE). Det innebär att denna produkt måste kasseras motsvarande EG direktiv 2012/19/EU, för att minimera uppstående miljöskador. Ytterligare information kan erhållas av lokala eller regionala myndigheter. Elektronika produkter som utesluts från denna selektiva kasseringsprocess utgör på grund av närvaren av farliga substanser en fara för miljö och hälsa.

### Varningar

Riktlinjer och varningar vid användning av LiPo-batterier:  
LiPo-batterier är väsentligt mycket känsligare än vanliga alkali- eller NiMh-batterier. Därfor måste alla föreskrifter och varningar följas exakt. Vid felaktigt handhavande av LiPo-batterier uppstår brandfaror. Vid handhavande, laddning eller användning av bipackade LiPo-batterier är det du som står för alla risker som är förknippade med litiumbatterier.

- Ett återuppladdningsbara batterier får inte laddas! För laddning får endast den medlevererade laddaren användas. Om dessa instruktioner inte följs, uppstår brandfaror och därmed hälsoskada och/eller sakseda.
- Uppladdningsbara batterier får laddas endast under uppsikt ge- nom vuxna. Lämna aldrig batteriet ut på laddning. När batteriet laddas, bör du alltid befina dig i närheten för att kontrollera laddningen och kunna reagera på eventuella problem.
- Om batteriet skulle svälla upp eller missformas under urladdning, måste du omedelbart avbryta laddningen eller urladdningen. Ta ut batteriet så snabbt och försiktigt som möjligt, och placera det på ett säkert, öppet ställe borta från brännbara material. Håll ögonen på batteriet i minst 15 minuter.
- Om fortsätter ladda eller urladda ett batteri som redan har svällt upp eller missformats, finns risk för brand! Även vid ringa missformning eller ballongbildning måste ett batteri tas ur drift.
- Ladda det bipackade batteriet på en säker plats borta från an- tändliga material.
- Tomma batterier måste tas ut produkten.
- Förvara batterier vid rumstemperatur (16° - 18°C) på en torr plats. Utsätt inte batteriet för direkt solstrålning eller andra värmekällor. Generellt skall temperaturer över 50°C undvikas.
- Efter användning skall batteriet ovlirkoligen laddas upp igen för att undvika s.k. djupurladdning. När batteriet inte används, måste det laddas upp då och då (ca varannan - var tredje månad).
- Om batteriet inte hanteras på detta sätt, kan defekter uppstå.
- Vid byte av batterier får endast de rekommenderade bat- terierna användas. Skadade eller obrukbara batterier är special- avfall och skall hanteras därför.
- Släng inte batterier i öppen eld och utsätt dem inte för höga tem- peraturer. Risk för brand och explosion.
- De elektrolyter och elektrolytångor som finns i LiPo-batterier är hälsosfarliga. Undvik alltid direkt kontakt med elektrolyten.
- Vid kontakt med elektrolyten med hud, ögon eller andra kroppsdelsar måste partiet sköljas omedelbart med tillräckligt mycket rinnande vatten, därefter skall läkare kontaktas.
- Batterier är inga leksaker och får därför inte vara åtkomliga för barn. Förvara batterier utom räckhåll för barn.
- Anslutningsklamrnarna/batterianslutningarna får inte kortslutas!
- Leksaken får användas endast med en transformator/nätdel för leksaker!
- Transformatorn/nätdelen är ingen leksak!

## Sisällysluettelo

Turvallisuusohjeita	50
Vaativuudenmukaisuusvakuutus	50
Pakkauksen sisältö	50
Tekninen kokoamisohje	50
Tärkeä huomautus	51
Kuvaus	51
Ennen ensimmäistä käyttöä	51
Akuun hoito	51
Asennusohje	51
Kaiteet ja tuet	51
Sähköliitintä	51
Auton rakenneosat	51
Littännyt Control Unit	52
Vastaanottimen liittäntä	52
Latausaseman liittäntä	52
Käsiohjaimen lataus	52
Yhdistämistoimenpide	52
Käytölementti Control Unit	52
Auton käsiohjaimen koodaus/ohjelointi	52
Startivalmistelut	53
Vaihdetoiminto	53
Valotointi pääle/pois	53
Autonomous Carin koodaus/ohjelointi	53
Pace Carin koodaus/ohjelointi	53
Autonomus ja Pace Carin paikan näyttö	53
Auton perusnopeuden asetus	53
Auton jarrutuksen asetus	54
Tankin sisällön asetus	54
Asetuksien näppäinlukitus	54
Lajastettu Pit Lane -toiminto	54
Aäni PÄÄLLE/POIS	54
Nollaustoiminto	54
Virransäästötoiminto	55
Kaksioskontaktien ja ohjaimen vaihto	55
Huolto ja hoito	55
Häiriöiden poisto / Ajoteknikka	55
Tekniset tiedot	55
Varoitukset	55

## Tervetuloa

Tervetuloa Carreran tiimin!  
Käytööhöje sisältää tärkeät tietoja DIGITAL 132-radan kokoamisesta ja käytöstä. Lue ne huolellisesti ja säälytä ne sen jälkeen.  
Jos sinulla on kysytvävä, käännyn myyntiosastomme puoleen tai käy verkkoasiivillamme: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com)

Tarkasta, että sisältöön on täydellinen ja että se ei ole vioitunut kuljetuksessa. Pakkauksessa on tärkeitä tietoja, minkä vuoksi se pitääsi

säälyttää. Toivotamme sinulle paljon iloa uuden Carrera DIGITAL 132-radan kanssa!

## Turvallisuusohjeita

**• VAROITUS!**  
Ei soveltu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Nieltävä pienet osat voivat tukeuduttaa. Huomio: toiminusta seuraava puristusmisaara.

**• VAROITUS!**  
Tämä lelu sisältää magneetteja tai magneettisia. Ihmiskehossa toisinaan tarttuvat tai metalliesineeseen kiinnittyvät magneetit voivat johtaa vakavia vammoihin tai hengenvaaraan. Hakeudu välittömästi lääkäriin, jos magneetteja on nieltä tai niitä on joutunut hengitystieihin.

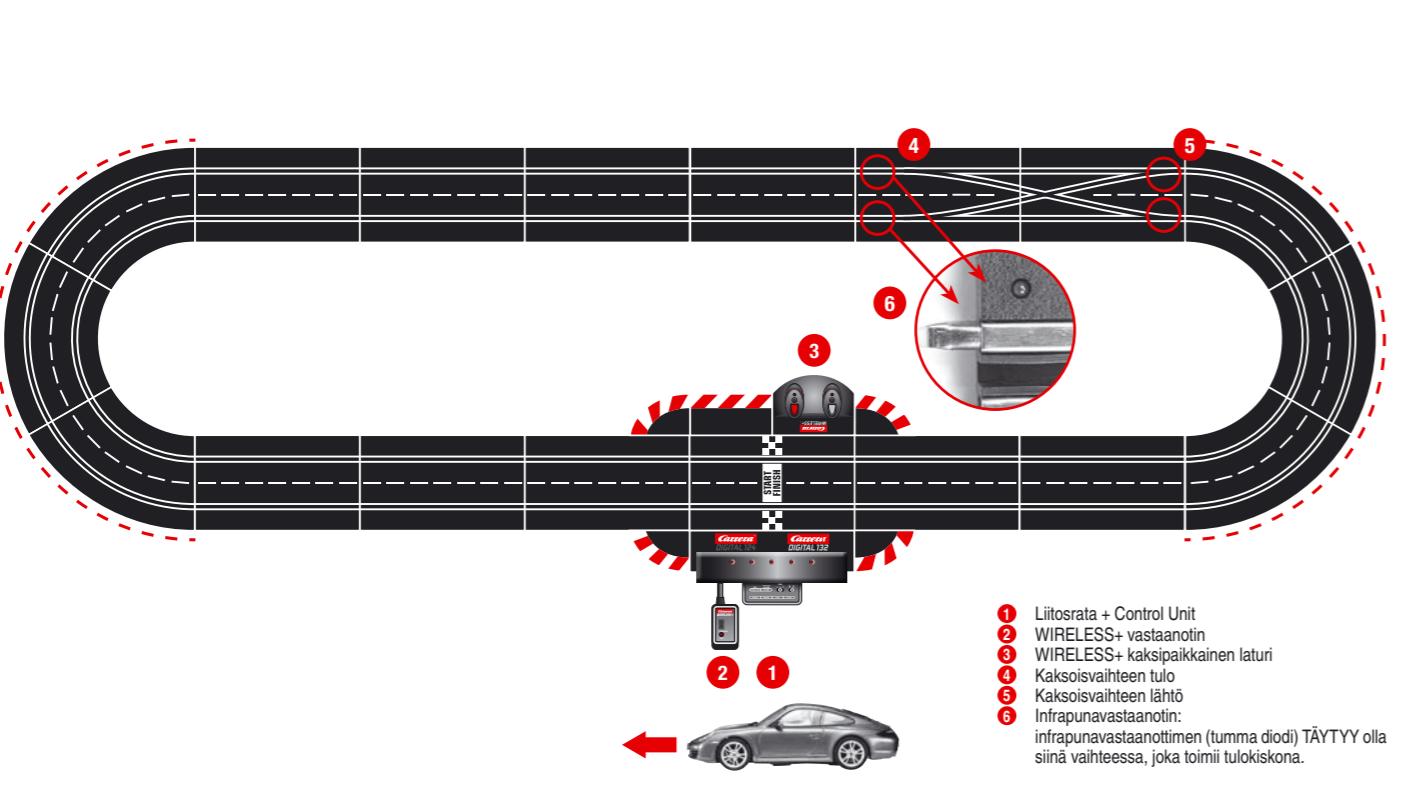
**• VAROITUS!**  
Akkulaturin käyttö tulee sallia vain vähintään 8-vuotiaalle lapsille. Anna lapselle riittävät ohjeet, jotta hän pystyy käyttämään akkulaturia turvallisella tavalla. Seilä lapselle, ettei laturi ole leikkikalua eikä sillä saa leikkia.

**• VAROITUS!**  
Muntaja ei ole leikkikalua! Sen liittäjöä ei saa oikosulkea! Huomautus vanhemille: tarkastetaan säännöllisesti, onko muntajalla johdossa, pistokkeessa tai kotelossa vikoja. Leikkikalua saa käyttää vain yhdessä suosittelujen muntajien kanssa! Viallista muntajaa ei saa enää käyttää! Rataa saa käyttää vain muuntajan kanssa! Suositellaan, että muntaja irrottaa verkkovirasta pitempien leikkikatkoskien aikana. Ei saa avata muuntajan koteloa eikä nopeussäädintä!

**Huomautus vanhemille:**  
Leikkikalujen muuntajat ja verkkolaiteet eivät soveltu käytettäväksi leikkikaluihin. Nämä tuotteita saa käyttää vain vanhempien jatkuvassa valvonassa.

- Tarkasta säännöllisesti, ettei ajoneuvojen tai laturin johdossa, pistokeissa tai kotelossa ole vikoja! Vaihda vialliset osat.
- Autorataan ei saa käyttää ulkona tai märkätiloissa! Nesteet on pidettävä pois radan lähetystyiltä.
- Radalle ei saa laittaa metallisia oikosulkujen vuoksi. Rataa ei saa rakentaa arkojen esineiden lähelle, koska radalta sinkoutuvat autot voivat vahingoittaa niitä.
- Verkkopistoke on vedettävä ennen puhdistusta! Puhdistukseen käytetään nihkeää liinaa, eikä liuottimia tai kemikaaleja. Kun rataa ei käytetä, sitä säälytetään polyllä suojaattuna ja kuivassa, parhaiten alkuperäispakauksessa.
- Autorataan ei saa käyttää kasvojen tai silmien korkeudella, koska ulossinkoutuvat autot voivat aiheuttaa tapaturmia.
- Muuntajan epäasiainmukainen käyttö voi aiheuttaa sähköiskun.
- Leikkikalua saa liittää vain suojalukun II laitteisiin.
- Leikkikalua ja laturia saa käyttää vain leikkikalulle tarkoitettun muuntajan kanssa.

## Tekninen kokoamisohje



1 Liitosrata + Control Unit  
2 WIRELESS+ vastaanotto  
3 WIRELESS+ kaksipaikkainen laturi  
4 Kaksoisvaihteiden tulo  
5 Kaksoisvaihteiden lähtö  
6 Infrapuna vastaanotti:  
infrapuna vastaanottimen (tumma diodi) TÄYTYY olla  
siinä vaihteessa, joka toimii tulokiskona.

## Tärkeä huomautus

**Carrera**  
EVOLUTION

**EVOLUTION Carrera DIGITAL 132**

**Carrera**  
**DIGITAL 132**

**Carrera DIGITAL 132 EVOLUTION**

Ota huomioon, että Evolution (analoginen järjestelmä) ja Carrera DIGITAL 132 (digitaalinen järjestelmä) ovat kaksi erillisiä ja täysin omavaraisista järjestelmää. Huomautamme siitä, että molemmat järjestelmät on erotettava toisistaan rataa kootaessa, eli Evolutionin liittäntäiskoska ei saa olla samassa radassa yhdessä Carrera DIGITAL 132:n liittäntäiskon ja mustan laatikon kanssa. Ei edes siinä tapauksessa, että vain yksi molemmista liittäntäiskoskista (Evolutionin liittäntäiskoski tai Carrera DIGITAL 132:n liittäntäiskoski ja musta laatikko) on liitetty verkkovirkaan. Myös kännyt Carrera DIGITAL 132: osia (vaihteita, elektroonista kierroslaskinta, varikkoa) ei saa yhdistää Evolution-rataan eli käyttää analogisessa tilassa. Jos yllä mainittuja ohjeita ei noudateta, ei voida sulkea pois mahdollisuutta, että Carrera DIGITAL 132:n osat voivat tuhota. Tässä tapauksessa takuu ei ole voimassa.

## Kuvaus

WIRELESS+ on Carrera DIGITAL124 ja Carrera DIGITAL 132 -mallien uusi langaton kilparatahaukuus. Taaajuushypyppelyllä varustettu 2,4 GHz radiotekniikka on hyvin luotettava ja turvallinen.

Tehokkaan liitumpolymeriakun ainoista kilparadasta käytetään mahdollista jopa 8 tuntia ja valmiskäytössä yli 80 päivää. WIRELESS+ antaa langattoman vapauden kilparadalla 6 kuljetusajalle. Carrera AppConnect on Bluetooth-sovitin älypuhelimen/tabletin ja Carrera Control Unit -ohjausyksikön välistä liittäntää varten. (App Connect on saatavissa valinnaisena, ks. pakkauksisäätö A-osassa.)

## Ennen ensimmäistä käyttöä

Ennen käsiohjaimen ensimmäistä käyttöä on mukana tullut akku (2) asetettava ohjaimeen. Aukaisee sitä varten käsiohjaimen alapuolella oleva akkulokeri (1). Yhdistä akun pistoke käsiohjaimen liittimeen ja aseta akku lokeroon.

Kiinnitä lopuksi akkulokeron kansi paikoilleen. Akku on esiladattu tehtaalla; ennen ensimmäistä käyttöä se tulee kuitenkin ladata täyteen.

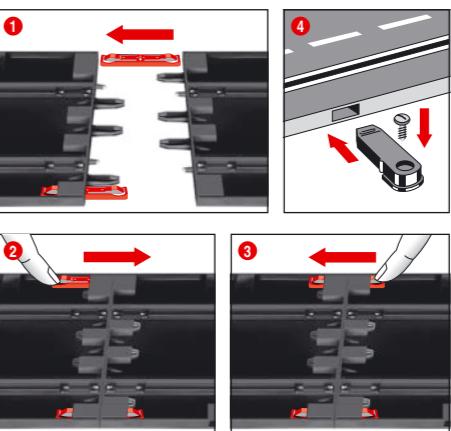


## Akuun hoito

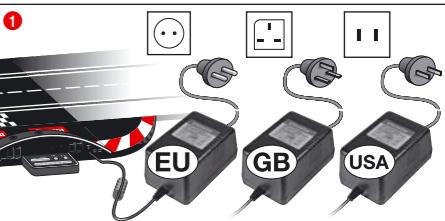
Jotta akku kestää mahdollisimman kauan tehokkaana, on se hoitossa ja säilytyksessä otettava huomioon seuraavat ohjeet.

- Lataa uudet akut ennen ensimmäistä käyttöä täyneen.
- Aku ollessa laddattu täyteen voidaan ohjainta käyttää keskeytyksettä noin 8 tuntia. Akun tehon vähentessä vähenee myös käsiohjaimen kantomatkalla. Viimeistään tällöin akku tulee ladata jälleen täyteen.
- Kun käsiohjainta ei käytetä pidempään aikaan, poista akku siitä ja säilytä sitä huonelämpötilassa (16° - 18°C) kuivassa paikassa. Välttääksesi akun varauksen purkautumisen kokonaan, lataa irrotettu akku 2-3 kuukauden välein.

## Asennusohje



## Sähköliitintä

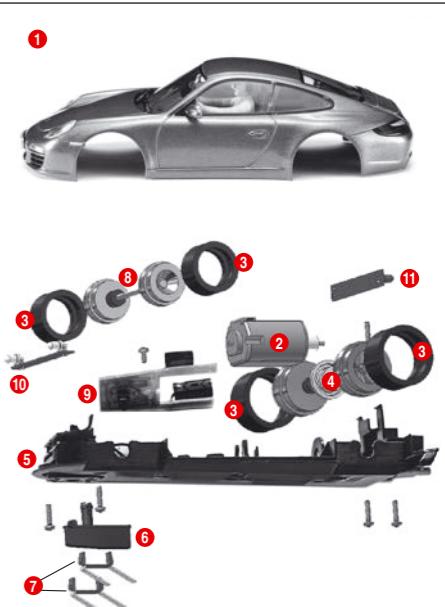


1 Liitä muuntajan pistoke Control Unit.

**Huomautus:** oikosulujen ja sähköiskujen välttämiseksi laitetta ei saa liittää käytäen vieraan valmistajan sähköliitintä, pistokkeita, johtoja tai muita tuotteeseen kuulumattomia osia. Carrera DIGITAL 132 -rata toimii moitteettomasti ainoastaan Carrera DIGITAL 132-järjestelmän alkuperäisellä muuntajalla.

Tietokoneiläintä (PC Unit) saa käyttää vain yhdessä Carreran alkuperäisen PC Unitin kanssa.

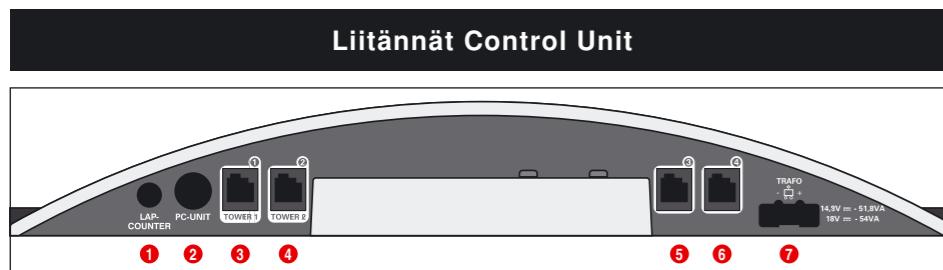
## Auton rakenneosat



1 Kori, spoiler  
2 Moottori  
3 Renkaat  
4 Taka-akseli  
5 Runko  
6 Ohjain  
7 Kaksoisontakti  
8 Etuakseli  
9 Levy, jossa vaihtokytkin  
10 Etummainen valolevy  
11 Takimmainen valolevy

**Huomautus:** auton rakenne riippuu mallista.

Yksittäisten osien merkintää ei voi käyttää tilausnumerona.



## Liitännät Control Unit

Liitännät (vasemmalta oikealle)  
**1** Kierroslaskurin 20030342 liitintä  
**2** PC-yksikön tai kierroslaskurin 20030355 liitintä tai App Connect 20030369  
**3** Liitin 1 käsiohjaimelle, käsiohjaimen laajennusrasiaan tai WIRELESS+-vastaanottimelle  
**4** Liitin 2 on tarkoitettu WIRELESS-Tower 20010108:lle  
**5** Käsiohjaimen liitin 3  
**6** Käsiohjaimen liitin 4  
**7** DIGITAL 124 / DIGITAL 132 -laitteiden verkkopistokkeen liitintä

**Yleisiä huomautuksia liittimistä 1 - 4:**  
 Jos käytetään WIRELESS+-vastaanottinta, on se liitettyä liittimeen 1. Valinnaisesti voidaan WIRELESS Tower 20010108 liittää liittimeen 2. Jos käytetään vain WIRELESS+-vastaanottinta, ei liittimeen 2 yhdistetä mitään.

Liittimissä 3 ja 4 voi lisäksi käyttää johdolla liitettyjä käsiohjaimia. Varmista, että ne käyttävät osoitteita 5 ja 6.

Jos käsiohjaimen laajennusrasia 20030348 on käytössä, se liitetään liittimeen 1. Autojen osoiteet kohdistetaan seuraavasti:

- käsiohjaimen laajennusrasia = osoiteet 1, 3 ja 4
- liitin 2 = osoite 2
- liitin 3 = osoite 5
- liitin 4 = osoite 6

**Ohje:**  
 WIRELESS ei ole yhdistettävissä käsiohjaimen laajennusrasiaan!

## Carrera Race App/Carrera App-Connect -sovellusten käyttö

**Huomautus:**  
 App Connect on saatavissa valinnaisena, ks. pakauksisältö A-osassa. App-Connect on saatavissa myös erikseen numerolla 20030369.



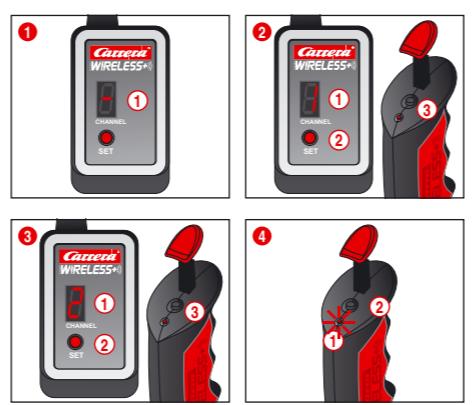
**1** Lataa Carrera Race App kannettavaan laitteeseesi.  
**2** Yhdistä Bluetooth-sovitin kuvan mukaisesti tietokoneen liittimeen.  
**3** Varmista, että Bluetooth-toiminto on aktivoitu laitteestasi. Carrera AppConnect vilkkuu niin kauan, kunnes yhteys on muodostettu.  
**4** Käynnistä Carrera Race App.  
**5** Sinisen diodin jatkuva palaminen osoittaa, että Bluetooth-yhteys on muodostettu.

## Käsiohjaimen lataus

Ennen ensimmäistä käytöä WIRELESS+-käsiohjaimet tulee ladattaa täyteen. Aseta käsiohjaimet tätä varten laturiin ja kytke ratsa päälle. Latauksen aikana vilkkuvat käsiohjaimen LED-valot **1**. Latauksen päättynyt LED-valot **1** palavat keskeytyksellä. Litiumpolymeerilaukan käytön ansiosta käsiohjaimen jälkilataus on mahdollista milloin vain.



## Yhdistämistoimenpide



Jotta käsiohjaimia voidaan käyttää ajoneuvojen ohjaukseen, on ne kerran yhdistettävä vastaanottimeen. Kytke ratsa sitä varten päälle.

**1** Vastaanotin osoittaa käytövalmiuden segmenttinäytön kiertävällä palamisella **1**.

**2** Paina SET-nappia **2** kerran, kunnes luku 1 ilmestyy segmenttinäytöön **1**. Näytetty luku on ajoneuvon myöhempä osoite. Painamalla nappia uudelleen voidaan kytkeä aina seuraavaan osoitteeseen.

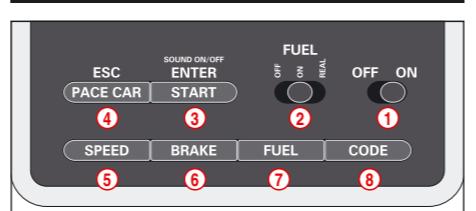
Paina nyt kerran yhdistämisnappia **3**, joka on käsiohjaimen yläpäässä. Käsiohjain ilmoittaa yhdistämisestä onnistuneen LED-valon vilkumisella, kun taas vastaanotin osoittaa sen segmenttien kiertävällä palamisella. Yhdistämistoimenpide on nän saatu valmiaksi ja käsiohjainta voidaan käyttää.

**3** Toimi toisen käsiohjaimen yhdistämisessä samalla tavoin. Paina kaksi kertaa vastaanottimen SET-nappia **2**, kunnes luku 2 tulee näkyviin **1**. Paina sitten toisen käsiohjaimen yhdistämisnappia **3**.

**4** Nähdenkseen käsiohjaimen säädetyn osoitteen paina kerran käsiohjaimen yläpäässä olevaa yhdistämisnappia **2**. LED **1** vilkkuu säädetyn osoitteen mukaisesti.

Kun käsiohjainta ei käytetä, kytkeytää se noin 20 sekunnin kuluttua itsestään virransäästötilaan. Käsiohjain voidaan aktivoida jälleen painamalla työntöintä tai pehmeää painiketta.

## Käyttöelementit Control Unit



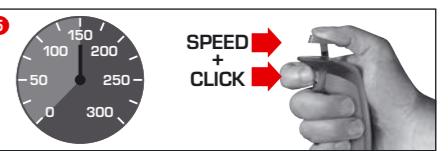
- ① Pääle-/poiskatkaisin
- ② Tankitoiminnon kytkin
- ③ Ajon start-paineike / ohjelmoinnin vahvistuspaineite
- ④ Pace Carin painike / ohjelmoinnin keskeytys
- ⑤ Paine perusnopeuden asetusta varten
- ⑥ Painike jarrutuksen asetusta varten
- ⑦ Painike tankin sisällöiden asetusta varten
- ⑧ Ajoneuvon ohjelointipainike

## Yleisiä käyttöohjeita

Jollakin näppäimillä on useampi toiminto. Jotkut toiminnot asetetaan näppäimyhdistelmillä. Kaikki ohjelmoinnit voi keskeyttää näppäimistä **4** „ESC/PACE CAR“. Yksityiskohtaisia tiedot löytyvät seuraavasta.

**1** Varmista, että auton ohjain on urassa ja kaksoiskontaktit ovat yhteydessä virtakiskoon. Aseta auto liitintäkiskoon.

**2** Rataa vaihdettaessa painetaan käsiohjaimen painiketta niin kauan, kuin auto on ajanut vaihteita yli.



(vain käytettäessä Pit Stop Lanea #20030356)

Aseta koodattava auto radalle Control Unitin ollessa päällä ja paina 3 kertaa näppäintä "Code" **8**, kuvia **1**. Control Unitin kolme ensimmäistä LEDiä palaa, kuvia **2**. Paina käsiohjaimen vaihde-näppäintä, kuvia **3**, LEDit 2 - 5 sytytävät vuoron peräin. Odota, kunnes keskimmäinen LED palaa taas, kuvia **4**. Paina käsiohjaimen painiketta ja vältä auto haluamaasi nopeuteen. Paina nopeuden saavutus-taasi uudelleen vaihde-näppäintä, kuvia **5**. Pace Carin koodaus on valmis, ja auto ajaa Pit Stop Laneen.

**Huomautus:** nän koodattaa radalla saa olla vain koodattava auto. Pace Carin koodaus säilyy, kunnes auto koodataan uudelleen. Pace Car näytetään yhdessä Position Towerin kanssa aina osoitteella 8.

**Lajajennettu Pace Car -toiminto**  
 Kun Pace Car on koodattu, se ajaa ensimmäisellä kierroksella automaattisesti Pit Laneen. Käynnistä Pace Car painamalla kerran näppäintä "Pace Car" **4**. LED 2 ja 3 palavat Control Unitissa, ja Pace Car ajaa pois Pit Lanesta. Pace Car ajaa, kunnes painat uudelleen "Pace Car"-näppäintä. LED 2 sammutuu, ja auto ajaa samalla kierroksella automaattisesti Pit Laneen.

## Autojen käsiohjaimen koodaus/ohjelointi



**1** Varmista, että auton ohjain on urassa ja kaksoiskontaktit ovat yhteydessä virtakiskoon. Aseta auto liitintäkiskoon.

**2** Rataa vaihdettaessa painetaan käsiohjaimen painiketta niin kauan, kuin auto on ajanut vaihteita yli.



Käsiohjaimen ohjeloidun auton täytyy olla vähintään 3 sekuntia liikkumatta radalla, ennen kuin valon voi kytkeä pääälle tai pois vaihde-näppäimestä painamalla.

**Ohje:** Koske vain malleja, joissa on ajoneuvovalot

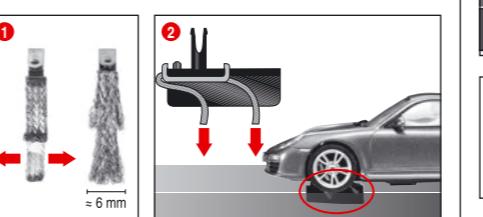
## Autonomous Carin koodaus/ohjelointi



Aseta koodattava auto radalle ja kytke Control Unitin pääälle. Paina kerran näppäintä "Code" **8**, kuvia **1**, ensimmäinen LED sytytä, kuvia **2**. Paina sen jälkeen kerran vaihde-näppäintä auton käsiohjaimessa, kuvia **3**. Autossa, joissa on valot, alkavat valot vilkkuva, ja Control Unitin LEDit 2 - 4 sytytävät vuoron peräin. Koodauksen jälkeen keskimmäinen LED palaa jatkuvasti (kuvia **4**), ja auto on kohdistettu käsiohjaimen.

**Huomautus:** nän koodattaa radalla saa olla vain koodattava auto.

## Starttivalmistelut



Tämä Carrera DIGITAL 132 -auto on sovitettu optimaisesti Carreran 1:24-ratajärjestelmään.

### 1 + 2 Kontaktien optimaalinen asento:

Hyvän ja tasaisen ajon takaamiseksi kontaktien pääät avataan hieman **1** ja käännätään kuvan **2** mukaisesti ratsa päin. Vain kontaktin pään tulee olla kiinni radassa, ja sen kuluessa sitä voi tarvita vapaata leikata hieman. Radat ja kontaktit tulee ajottain puhdistaa pölystä ja muusta liasta.

Käytön aikana autosta voi irrota pikkuosia, kuten spoilereita tai peilejä, jotka on alkuperäisen mallin mukaisesti oltava mukana. Sen estämiseksi ne voi irrottaa ennen käyttöä.

Aseta koodattava auto radalle Control Unitin ollessa päällä ja paina 2 kertaa näppäintä "Code" **8**, kuvia **1**. Control Unitin molemmat ensimmäiset LEDit palavat, kuvia **2**. Paina käsiohjaimen vaihde-näppäintä, kuvia **3**, LEDit 3 - 5 sytytävät vuoron peräin. Odota, kunnes keskimmäinen LED palaa taas, kuvia **4**. Paina käsiohjaimen paininta ja vältä auto haluamaasi nopeuteen. Paina nopeuden saavutus-taasi uudelleen vaihde-näppäintä, kuvia **5**. Autonomous Carin koodaus on valmis.

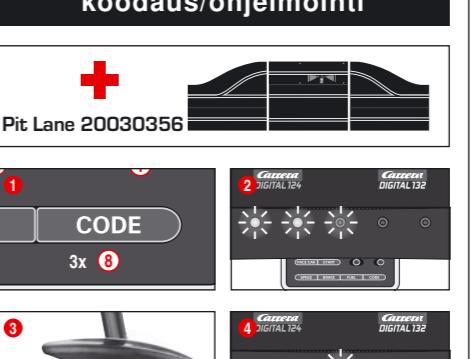
**Huomautus:** nän koodattaa radalla saa olla vain koodattava auto. Autonomous Carin koodaus säilyy, kunnes auto koodataan uudelleen. Autonomous Car näytetään yhdessä Position Towerin kanssa aina osoitteella 7.

## Pace Carin koodaus/ohjelointi



**1** Varmista, että auton ohjain on urassa ja kaksoiskontaktit ovat yhteydessä virtakiskoon. Aseta auto liitintäkiskoon.

**2** Rataa vaihdettaessa painetaan käsiohjaimen painiketta niin kauan, kuin auto on ajanut vaihteita yli.



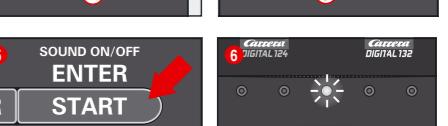
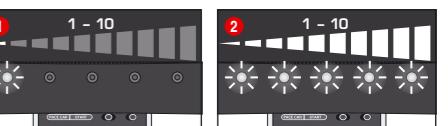
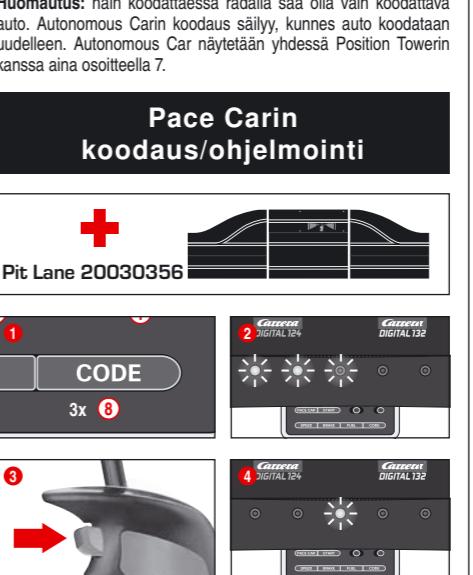
(vain käytettäessä Position Towera #20030357)

Autonomous Carin (osoite 7) ja Pace Carin (osoite 8) painikka voi näyttää Position Towerissa. Tämän toiminnon voi kytkeä pääle Control Unitista. Paina poikkitketystä Control Unitissa "BRAKE"-näppäintä **6**, kuvia **2**, kytke ratsa pääle ja päästä irti "BRAKE"-näppäimestä. Toiminnon voi vaihtaa painamalla näppäintä uudelleen.

1 LED palaa = ei näyttää  
 2 LEDiä palaa = näyttää Position Towerissa

Aseta haluamaasi toiminto ja vahvista valinta "START/ENTER"-näppäimellä.

## Autojen perusnopeuden asetus



Perusasetuksen voi asettaa yksilöllisesti yhdelle ja/tai useammalle autolle. Asetettavat autojen täytyy olla radalla. Asetuksen voi tehdä 10 vaiheessa, samalla kun 5 LEDiä näyttävät eri vaiheet vilkumalla tai palamalla jatkuvasti.

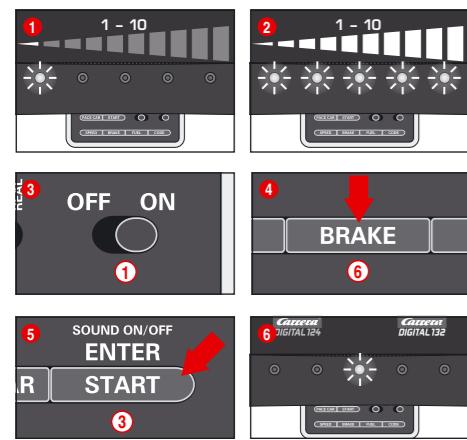
**1** LED loistaa = pieni nopeus

**2** LEDiä loistaa = suuri nopeus

Laita asettavat autot radalle Control Unitin ollessa päällä ja paina kerran näppäintä "SPEED" **5**. Nyt palaa tiety määrä LEDejä. Nämä näyttävät viimeksi käytetyn nopeuden. Paina näppäintä "SPEED" **5**, kunnes olet valinnut haluamasi nopeuden. Vahvista valinta

"START/ENTER"-näppäimellä **③**. Lyhyesti peräjälkeen loistava valoletju ja palava keskimmäinen LED vahvistavat, että asetus on tehty, kuva **⑥**.

### Autojen jarrutuksen asetus



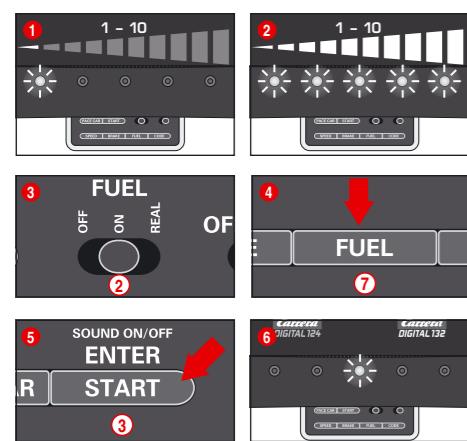
(vain käsiohjaimella ohjattuille autoille)

Jarrutukseen voi asettaa yksilöllisesti yhdelle ja/tai useammalle autolle. Asetettavien autojen täytyy olla radalla. Asetukseen voi tehdä 10 vaiheessa, samalla kun 5 LEDiä näytävät eri vaiheet vilkumalla tai palamalla jatkuvasti.

- ① LED loistaa = heikko jarruteho
- ② 5 LEDiä loistaa = voimakas jarruteho

Laita asetettavat autot radalle Control Unitin ollessa pääällä ja paina kerran näppäintä "BRAKE" **⑥**. Nyt palaa tietty määrä LEDejä. Ne näytävät viimeksi käytettyjä jarrutehoja. Paina näppäintä "BRAKE" **⑥**, kunnes olet valinnut haluamaasi jarrutehon. Vahvista valinta "START/ENTER"-näppäimellä **③**. Lyhyesti peräjälkeen loistava valoletju ja palava keskimmäinen LED vahvistavat, että asetus on tehty, kuva **⑥**.

### Tankin sisällön asetus



(vain käsiohjaimella ohjattuille autoille)

Tankin sisältö asetetaan yhdessä Pit Lanen (20030356) kaikille autoille yhtäjakaiseksi. Asetukseen voi tehdä 10 vaiheessa, samalla kun 5 LEDiä näytävät eri vaiheet vilkumalla tai palamalla jatkuvasti.

- ① LED loistaa = tankin sisältö vähäinen
- ② 5 LEDiä loistaa = tankin sisältö täysä

Laita asetettavat autot radalle Control Unitin ollessa pääällä ja jytke tankkitoiminto pääälle liukupainikkeelle **②**, kuva **③**. Paina kerran näppäintä "FUEL" **⑦**. Nyt palaa tietty määrä LEDejä. Ne näytävät tankin viimeksi käytössä olleen sisällön. Paina näppäintä "FUEL" **⑦**, kunnes olet valinnut haluamaasi tankin sisällön. Vahvista valinta "START/ENTER"-näppäimellä **③**.

Lyhyesti peräjälkeen loistava valoletju ja palava keskimmäinen LED vahvistavat, että asetus on tehty, kuva **⑥**.

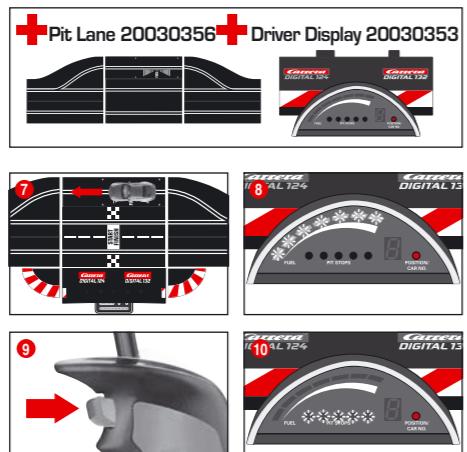
### Laajennettu tankitoiminto

liukukytimestä **②** voi valita 3 tilaa, kuva **③**:

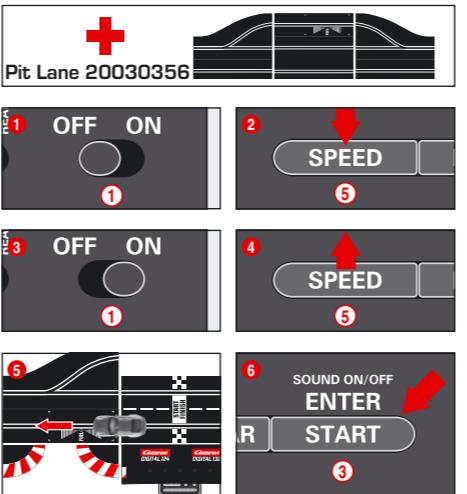
- OFF = auton eivät kulut "bensiniä"
- ON = auton kuluttavat "bensiniä"
- REAL = tankin sisältöä riippuvainen maksimaalinen nopeus / auton kuluttavat "bensiniä" (vain yhdessä Pit Lanen 20030356 tai Pit Stop Adapter Unitin 20030361 kanssa)

"REAL-tilassa" auto on täyden tankin kanssa "painavampi", aaja hieman ja sillä on pienempi jarruteho; auto, jonka tankki on tyhjä, on "kevyempi", aaja nopeammin ja sillä on suurempi jarruteho. Tankin sisällön ja "bensininkulutuksen" voi näyttää vain yhdessä Driver Displayn 20030353 ja Pit Stop 20030356 kanssa.

Autojen tankaus käyttäen Pit Lanea 20030356 ja Driver Displaytä 20030353



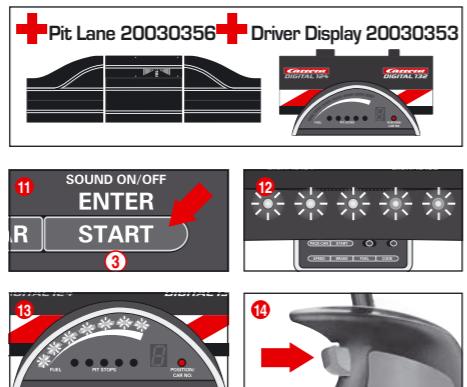
### Laajennettu Pit Lane -toiminto



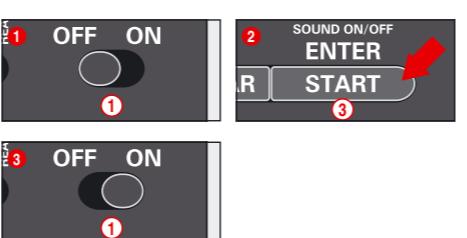
Auton tankin sisällön voi nähdä Driver Displayn palkkinäytöstä, joskaan 5 viöhää ja 2 punaista LEDiä. Ajaa auto tankkausta varten Pit Laneen tankkianturin yli, kuva **⑦**. Palkkinäytöltä alkava vilkkuu, kuva **⑧**, ja auton voi tarkata pitämällä kiinni valihdepainiketta, kuva **⑨**. Tankkausmäärät näytävät keltaisen LEDien vilkkuminen tai palamisen, kuva **⑩** (katso myös Driver Display).

**Huomautus:** autoja, joiden tankki on tyhjä, ei oteta huomioon kierroksia laskettaessa yhdessä Position Towerin 20030357 kanssa.

### Tankin sisällön asetus kilpa-ajan alussa



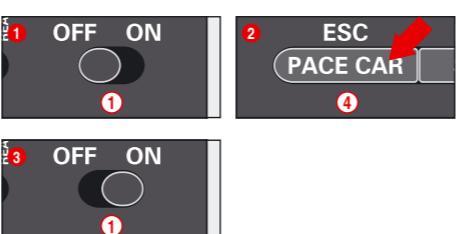
### Ääni PÄÄLLE/POIS



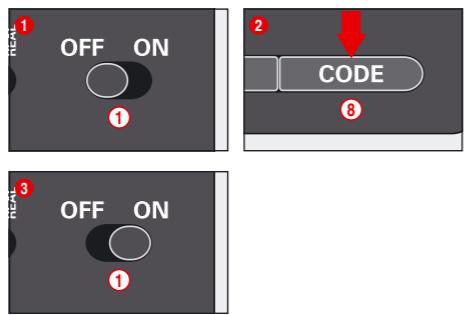
(vain yhdessä laitteiden Pit Lane 20030356 ja Driver Display 20030353 kanssa)

Riippumatta tankin sisällön perusasetuksista voi yhden ja/tai useamman auton tankin sisällön asettaa yksilöllisesti kilpa-ajan alussa kierrosille, joita ajetaan ennen ensimmäistä tankauksia. Paina kerri "START/ENTER"-painiketta **③**, Control Unitin 5 LEDiä palavat jatkuvasti, kuva **⑫**, ja Driver Displayn palkkinäytöllä vilkkuu, kuva **⑬**. Tankin täytönmäärän voi muuttaa painamalla käsiohjaimen vahde-näppäintä, kuva **⑭**.

### Nollaustoiminto



### Asetusten näppäinlukitus



Lukitaksesi Speed, Brake ja Fuel -asetusten näppäimet toimi seuraavasti:

Pidä Code-näppäintä **⑧** painettuna ohjausyksikön ollessa kytketty pois pääältä, jytke sitten ohjausyksiköön pääälle ja päästää jälleen Code-näppäimestä. Poistaakesi jälleen lukituksen suorita tämä toimenpide uudelleen.

### Laajennettu tankitoiminto

liukukytimestä **②** voi valita 3 tilaa, kuva **③**:

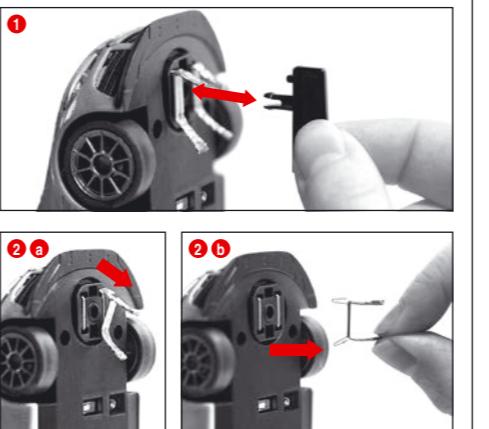
- OFF = auton eivät kulut "bensiniä"
- ON = auton kuluttavat "bensiniä"
- REAL = tankin sisältöä riippuvainen maksimaalinen nopeus / auton kuluttavat "bensiniä" (vain yhdessä Pit Lanen 20030356 tai Pit Stop Adapter Unitin 20030361 kanssa)

"REAL-tilassa" auto on täyden tankin kanssa "painavampi", aaja hieman ja sillä on pienempi jarruteho; auto, jonka tankki on tyhjä, on "kevyempi", aaja nopeammin ja sillä on suurempi jarruteho. Tankin sisällön ja "bensininkulutuksen" voi näyttää vain yhdessä Driver Displayn 20030353 ja Pit Stop 20030356 kanssa.

### Virransäätöstoiminto

Kun Control Unitia ei ole käytetty 20 minuuttiin, se kytekeyty automaattisesti virrannäytötilaan ja summuttaa kaikki näytöt sekä Position Towerin, Driver Displayn ja Startlightin. Aktivoitaksesi uudelleen kytkie ohjausyksikkö noin 2-3 sekunnissa pois pääältä ja jälleen pääälle. Kaikki asetukset säilyvät.

### Kaksioskontaktien ja ohjaimen vaihto



### Hoimautus:

Käytön aikana autosta voi irrottaa pikkuosia, kuten spoilereita tai peilejä, jotka on alkuperäisen mallin mukaisesti oltava mukana. Sen estämiseksi ne voi irrottaa ennen käytöä.

### Ajotekniikka:

- Suorilla osuuksilla voi ajaa nopeasti, ennen mutkaa täytyy jarruttaa, mutkan päässä voi kiihyttää taas.
- Autoja ei saa pitää kiinni tai estää moottorin käydessä. Se voi aiheuttaa ylikuumenemista ja moottorivikaajia.

**Huomautuksia:**

- On suositeltavaa, että vain yksi kontakti otetaan ulos ja vaihdetaan kerrallaan.
- Auto ei saa vetää taaksepäin, koska kontaktit voivat vioittua.

① Ohjaajan vedetään varovasti pidikkeestä kuvan **①** mukaan.

② Kaksioskontaktia vaihdettaessa on varmistaettava, että ensin ylempi kontakti **②** **③** vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksioskontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin kuvan **②** **③** kanssa. Utta asettaessa toimitaan samoin.



Hoimautus: kun käytetään muita kuin Carreran ratoja, ohjaaja on korvattava erikoisvalmistiseilla ohjaimilla (nro 20085309). Ajoa nel Carreran siltaa (nro 20020587) tai mutkaa 1/30° (nro 20020574) käytettäessä ovat riippuvaisia mittakaavan aitoudesta, eliä niillä ole vaikuttusta ajoon.

① Ohjaaja on varovasti pidikkeestä kuvan **①** mukaan.

② Kaksioskontaktia vaihdettaessa on varmistaettava, että ensin ylempi kontakti **②** **③** vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksioskontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin kuvan **②** **③** kanssa. Utta asettaessa toimitaan samoin.

③ Ohjaajan vedetään varovasti pidikkeestä kuvan **①** mukaan.

④ Kaksioskontaktia vaihdettaessa on varmistaettava, että ensin ylempi kontakti **②** **③** vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksioskontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin kuvan **②** **③** kanssa. Utta asettaessa toimitaan samoin.

⑤ Ohjaajan vedetään varovasti pidikkeestä kuvan **①** mukaan.

⑥ Kaksioskontaktia vaihdettaessa on varmistaettava, että ensin ylempi kontakti **②** **③** vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksioskontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin kuvan **②** **③** kanssa. Utta asettaessa toimitaan samoin.

⑦ Ohjaajan vedetään varovasti pidikkeestä kuvan **①** mukaan.

⑧ Kaksioskontaktia vaihdettaessa on varmistaettava, että ensin ylempi kontakti **②** **③** vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksioskontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin kuvan **②** **③** kanssa. Utta asettaessa toimitaan samoin.

⑨ Ohjaajan vedetään varovasti pidikkeestä kuvan **①** mukaan.

⑩ Kaksioskontaktia vaihdettaessa on varmistaettava, että ensin ylempi kontakti **②** **③** vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksioskontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin kuvan **②** **③** kanssa. Utta asettaessa toimitaan samoin.

⑪ Ohjaajan vedetään varovasti pidikkeestä kuvan **①** mukaan.

⑫ Kaksioskontaktia vaihdettaessa on varmistaettava, että ensin ylempi kontakti **②** **③** vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksioskontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin kuvan **②** **③** kanssa. Utta asettaessa toimitaan samoin.

⑬ Ohjaajan vedetään varovasti pidikkeestä kuvan **①** mukaan.

⑭ Kaksioskontaktia vaihdettaessa on varmistaettava, että ensin ylempi kontakti **②** **③** vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksioskontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin kuvan **②** **③** kanssa. Utta asettaessa toimitaan samoin.

⑮ Ohjaajan vedetään varovasti pidikkeestä kuvan **①** mukaan.

⑯ Kaksioskontaktia vaihdettaessa on varmistaettava, että ensin ylempi kontakti **②** **③** vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksioskontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin kuvan **②** **③** kanssa. Utta asettaessa toimitaan samoin.

⑰ Ohjaajan vedetään varovasti pidikkeestä kuvan **①** mukaan.

⑱ Kaksioskontaktia vaihdettaessa on varmistaettava, että ensin ylempi kontakti **②** **③** vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksioskontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin kuvan **②** **③** kanssa. Utta asettaessa toimitaan samoin.

⑲ Ohjaajan vedetään varovasti pidikkeestä kuvan **①** mukaan.

⑳ Kaksioskontaktia vaihdettaessa on varmistaettava, että ensin ylempi kontakti **②** **③** vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksioskontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin kuvan **②** **③** kanssa. Utta asettaessa toimitaan samoin.

⑴ Ohjaajan vedetään varovasti pid

## Innholdsfortegnelse

Sikkerhetshenvisninger .....	56
Samsvarserklæring .....	56
Innholdet i pakningen .....	56
Teknisk montasjeavisning .....	56
Viktig avisning .....	57
Beskrivelse .....	57
Før første gangs bruk .....	57
Pleie av det oppladbare batteriet .....	57
Montasjeavisning .....	57
Autovern og støtter .....	57
Elektrisk tilkobling .....	57
Bildele .....	57
Tilkoblinger Control Unit .....	58
Tilkobling av mottakeren .....	58
Tilkobling av ladestasjonen .....	58
Lading av den manuelle styringen .....	58
Binding-prosess .....	58
Betjeningselementer Control Unit .....	58
Koding/programmering .....	58
av bilene på den tilhørende håndstyringen .....	58
Startforberedelse .....	59
Skinnetytte .....	59
Lys på/av .....	59
Koding/programmering Autonomous Car .....	59
Koding/programmering Pace Car .....	59
Visning av posisjonen for Autonomous og Pace Car .....	59
Innstilling av grunnhastigheten på bilene .....	59
Innstilling av bremseferden til bilene .....	60
Innstilling av tankinneholdet .....	60
Tastesperr for innstillingene .....	60
Utvider Pit Lane-funksjon .....	60
Lyd PA/AV .....	60
Reset-funksjon .....	60
Stromsparingsmodus .....	61
Byte av dobbeltborster og styrepinne .....	61
Vedlikehold og pleie .....	61
Feilretting / Kjøreteknikk .....	61
Tekniske data .....	61
Varsler .....	61

## Velkommen

Hjertelig velkommen til Team Carrera!  
Bruksanvisningen inneholder viktige opplysninger om hvordan du setter opp og bruker DIGITAL 132 bilbane. Les nøye gjennom bruksanvisningen og oppbevar den for senere referanse.  
Hvis du har spørsmål ber vi deg ta kontakt med salgsavdelingen vår eller gå på hjemmesiden vår: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com)  
Kontroller at innholdet i pakken er fullstendig og ikke har blitt skadet i transport. Det finnes viktig informasjon på forpakningen som også

bør tas vare på.  
Vi ønsker deg mye moro med den nye Carrera DIGITAL 132 bilbanen.

## Sikkerhetshenvisninger

- **ADVARSEL!** Ikke egnet for barn under 36 måneder. Kvælingsfare på grunn av smådeler som kan settes i vrangstrupen.  
Advarsel: Fare for klemming ved bruk.

**ADVARSEL!**  
Dette leketøyet inneholder magneter eller magnetiske bestanddeler. Magnet som i en menneskekropp kan trekke på hverandre eller metallgenstander, kan forårsake alvorlige eller dødelige skader. Kontakt lege umiddelbart hvis magnet har blitt svevet eller innåndet.

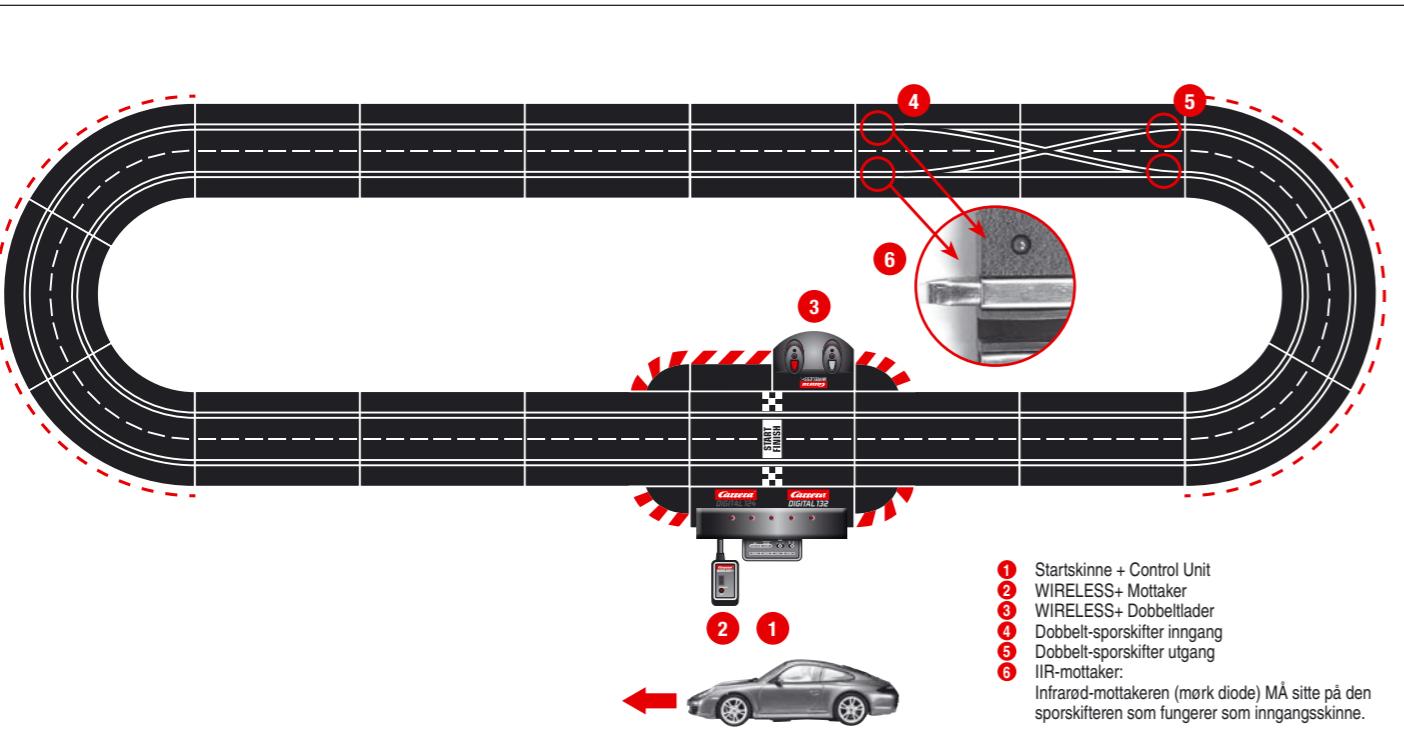
**ADVARSEL!**  
Barn må være minst 8 år for å bruke batteri-ladeapparatet. Man må gi barn tilstrekkelig informasjon om bruksmåten, slik at barnet kan bruke ladeapparatet sikkert. Gjør det klart at det ikke er noe leketøy.

Transformatoren er ingen leke! Koblingen til transformatoren må ikke kortsluttes! Opplysnings til foreldrene: Transformatoren bør kontrolleres regelmessig på skader på ledning, stopsel og kasse. Denne leken skal kun brukes med den anbefalte transformatoren. Etter en skade skal den byttes ut! Bilbanen skal bare brukes med én transformator! Ved lengre opphold i kjøringen på banen befaler vi å trekke ut kontakten. Kassene på transformator og hastighetsjustering skal ikke åpnes!

**Opplysnings til foreldrene:**  
Transformatorer og nettdeler på leker er ikke ment som del av leketøyet. Når disse produktene er i bruk skal det være en voksen til stede.

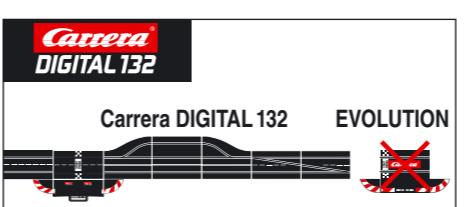
- Banen, bilene og ladeapparatet skal kontrolleres regelmessig for skader på ledninger, stopsler og karosseri! Defekte deler byttes ut.
- Bilbanen er ikke egnet for bruk utendørs eller i værområder! Ikke ha væsker i nærheten av banen.
- For å unngå kortslutning er det viktig at det ikke legges metallgenstander på baneskinnene. Plasser ikke bilbanen i umiddelbar nærhet av omfattende genstande: biler som slenges ut fra banen kan forårsake skade.
- Trekk ut kontakten før du gjør banen ren! Bilbanen/bilene gjøres rene med en fuktig klut - uten løsemidler eller kjemikalier. Når den ikke er i bruk bør bilbanen oppbevares støvfritt og tørt, - helst i originalforpakningen.
- Bilbanen skal ikke plasseres og brukes i høyde med ansikt/øyne siden biler som slenges ut kan forårsake skade.
- Uriklig bruk av transformatoren kan føre til elektrisk strømstøt.
- Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.
- Leketøyet og ladeapparatet må kun brukes med en transformator for leketøyet.

## Teknisk montasjeavisning



- 1 Startskinne + Control Unit WIRELESS+ Mottaker
  - 2 WIRELESS+ Dobbeltlader
  - 3 WIRELESS+ Dobbeltlader
  - 4 Dobbelt-sporskifter inngang
  - 5 Dobbelt-sporskifter utgang
  - 6 IIR-mottaker
- Infrarød-mottakeren (mark diode) MÅ sitte på den sporskiften som fungerer som inngangsskinne.

## Viktig avisning



Legg merke til at Evolution (analogt system) og Carrera DIGITAL 132 (digitalt system) er helt forskjellige systemer som ikke har noe med hverandre å gjøre. Vi ber brukerne innstendig om å holde systemene fra hverandre når bilbanen monteres, dvs. at det ikke må settes startskinner fra Evolution & Control Unit sammen med Carrera DIGITAL 132-startskinnen i én banestrekning. Heller ikke der som bare en av de to startskinnene (Evolution eller Carrera DIGITAL 132) er koblet til strømmenet. Heller ingen andre Carrera DIGITAL 132-komponenter (sporskifere, elektronisk rundteller, pitstopp) skal bygges inn i en Evolution-bane, dvs. kjøres analogt. Hvis dette ikke tas hensyn til kan det ikke utelukkes at Carrera 132 komponentene ødelegges. Slike tilfeller dekkes ikke av garantien.

## Beskrivelse

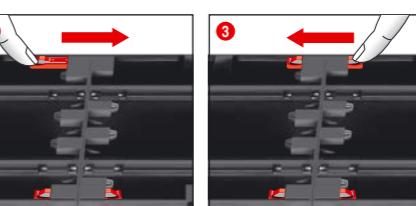
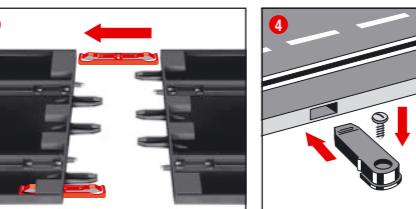
WIRELESS+ er den nye trådløse racerbaneformøyelsen for Carrera DIGITAL124 og Carrera DIGITAL 132. 2,4 GHz-radioteknologien med frekvenshopping er støyfri og har en rekkevidde på inntil 15 m. Takket være det kraftige oppladbare Lithium Polymer-batteriet, er det mulig med en spilletid på inntil 8 timer og en standbydrift på over 80 dager. WIRELESS+ tilbyr trådløs frihet for inntil 6 parer på racerbanen. Carrera AppConnect er en Bluetooth adapter for forbindelsen mellom smartphone/nettbrett og Carrera Control Unit. (App Connect er med som tilleggsutstyr, se pakningsinnholdet i del A.)

## Før første gangs bruk

Før den manuelle styringen brukes for første gang, må det medfølgende oppladbare batteriet (2) settes inn i den manuelle styringen. Skru opp batteridekslet (1) på undersiden av den manuelle styringen. Sett støpselet fra det oppladbare batteriet inn i stikkontakten på den manuelle styringen, og sett inn det oppladbare batteriet i huset. Skru deretter på dekslet på batterihuset igjen. Batteriet er forhånds-ladt fra fabrikken, men skal før første gangs bruk lades fullstendig.



## Montasjeavisning

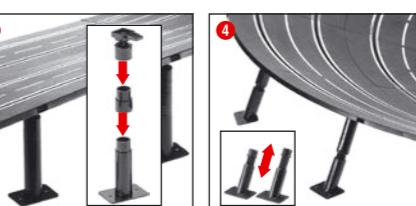
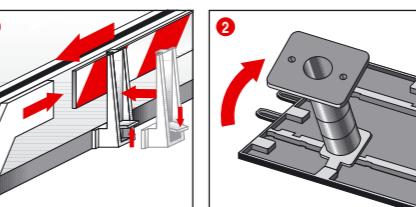


- 1 + 2 + 3 Før montering stikkes forbindelsesstykkene inn i skinne-slik fig. 1 viser. Sett sammen skinnene på et jevnt underlag. Forbindelsesstykkene skyves i pilens retning til det høres at de er på plass, fig. 2. Forbindelsesstykkene kan evt. også settes på i ettertid. Forbindelsesstykkene kan enkelt løsnes i begge retninger ved å trykke ned neststykket (se fig. 3).

- 4 Fest: Banestykkene kan festes til en plate med egne bane-fester (art.nr. 20085209) (Må kjøpes separat).

**Bemerk:**  
Teppegulv er uegnet som monteringsunderlag pga. statisk oppladning, støvdannelse og lett antennelighet.

## Autovern og støtter



- 1 Autovern: Holderne for autovernet festes til kanten av kjørebaren ved å vippe dem opp.

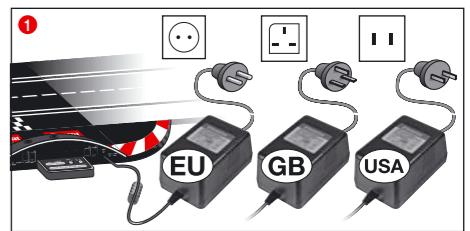
- 2 + 3 Støtter for opphøyede strekninger:  
Sky kuleleddhodene med tappene inn i de passende firkantede fikséringspunktene på undersiden av banen. Støttene gjøres høyere med ekstra mellomstykke. Føttene på støttene kan evt. skrus fast (skruer følger ikke med).

- 4 Støtter for bratte svinger:  
Det finnes egne skrästøtter tilpasset de bratte svingene. Bruk støttene som ikke kan hoydejusteres ved inn- og utgangene av svingene. Sky hodene på støttene inn i de passende runde fikséringspunktene på undersiden av banen.

**Bemerk:** Sammensetningen av bilen er modellavhengig.

**Betegnelsen på delen kan ikke brukes som bestillingsnummer.**

## Elektrisk tilkobling

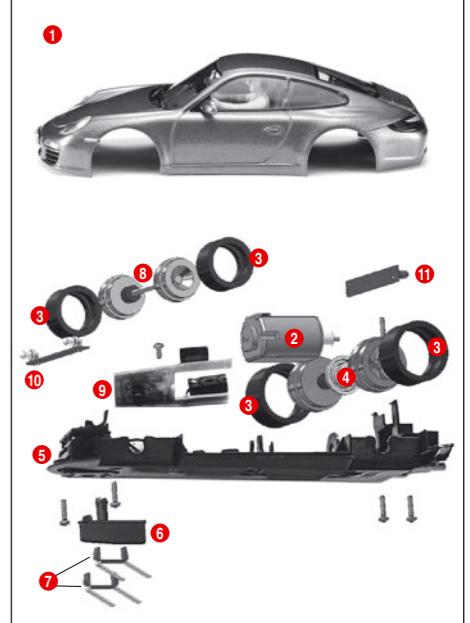


- 1 Kople trafostøpselet til Control Unit.

**Bemerk:** For å unngå kortslutning og elektrisk støt skal ingen deler av banen kobles til andre elektriske apparater, kontakter, ledninger eller andre fremmede elementer. Carrera DIGITAL 132 bilbane fungerer kun med en original Carrera DIGITAL 132 transformator.

PC-grensesnittet (PC enhet) skal kun brukes med den originale Carrera PC enheten.

## Bildele



- 1 Karosseri, spoiler

- 2 Motor

- 3 Dekk

- 4 Bakaksel

- 5 Chassis

- 6 Styrepinne

- 7 Dobbeltborster

- 8 Framaksel

- 9 Bil-kretskort med bryter

- 10 Fremre lyskretskort

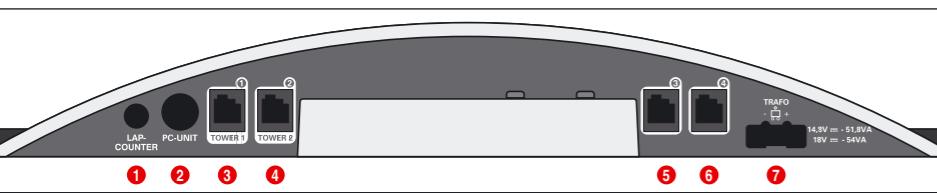
- 11 Bakre lyskretskort

## Pleie av det oppladbare batteriet

For å oppnå en lengst mulig levetid for og best mulig ytelse på batteriet må følgende punkter vedrørende pleie og oppbevaring overholdes.

- Lad opp nye oppladbare batterier fullstendig før første gangs bruk.
- Ved fulladet batteri er spilletiden ca. 8 timer. Når batteriets syner, reduseres rekkevidden på den manuelle styringen. Senest på dette tidspunktet skal batteriet igjen være fulllastet.
- Hvis batteriet ikke skal brukes på lang tid, må du ta det ut av den manuelle styringen og oppbevare det i ved romtemperatur (16° - 18° C) på et tørt sted. For å forhindre en dyp utlading, skal det lagrede batteriet lades opp hver 2-3. måned.

## Tilkoblinger Control Unit



- Tilkoblinger (fra venstre til høyre):**
- 1 Tilkobling for rundteller 20030342
  - 2 Tilkobling for PC-enhet eller Lap Counter 20030355 eller App Connect 20030369
  - 3 Uttak 1 for håndstyring, håndstyringsutvidelsesboks eller WIRELESS+-mottaker
  - 4 Uttak 2 for WIRELESS+-Tower 20010108
  - 5 Uttak 3 til håndstyring
  - 6 Uttak 4 til håndstyring
  - 7 Tilkobling for DIGITAL 124 / DIGITAL 132 strømadapter

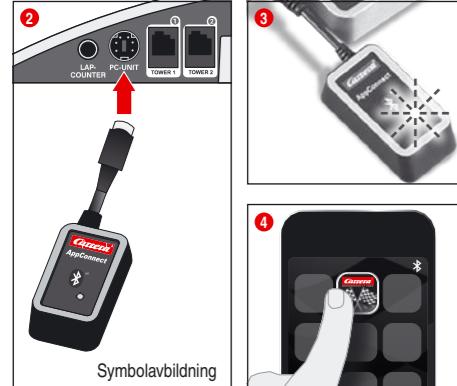
### Generelle anvisninger for uttakene 1-4:

Så fremt det benyttes en WIRELESS+-mottaker, skal denne tilkobles uttak 1. Alternativt kan det kobles et WIRELESS Tower 20010108 til uttak 2. Hvis kun WIRELESS+-mottakeren brukes, skal uttak 2 ikke brukes.

## Bruk av Carrera Race App/ Carrera AppConnect

### Merknad:

App Connect er med som tilleggsutstyr, se pakningsinnholdet i del A. App Connect kan også kjøpes separat under nummer 20030369.



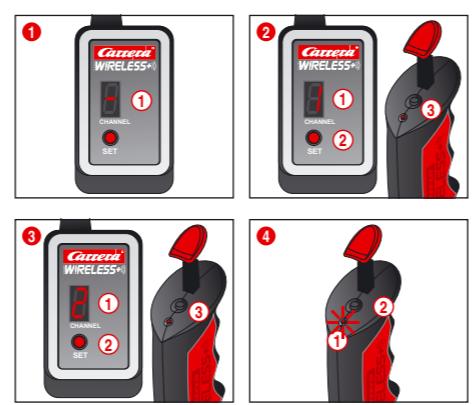
- 1 Last ned Carrera Race App på ditt mobile sluttapparat.
- 2 Schließen Sie den Bluetooth Adapter gemäß Symbolabbildung an der Buchse PC Unit an.
- 3 Se til at Bluetooth funksjonen er aktivert på sluttapparatet ditt. Carrera AppConnect blinker, helt til en forbindelse er opprettet.
- 4 Start Carrera Race App.
- 5 Når den blå dioden lyser permanent, viser det at Bluetooth forbindelsen er opprettet.

## Lading av den manuelle styringen

Før første gangs bruk skal den manuelle WIRELESS+-styringen lades fullstendig. Til dette skal de manuelle styringene stilles i laderen og banen slås på. I løpet av ladeprosessen blinker LED-ene ① på de manuelle styringene. Etter avsluttet ladeprosess lyser LED-ene ① kontinuerlig. Gjennom bruk av et oppladbart Lithium-Polymerbatteri er det når som helst mulig å lade den manuelle styringen.



## Binding-prosess



For at manuelle styringene skal kunne brukes til å styre kjøretøyene, må de "tilknyttes" mottakeren én gang. Slå på banen før å gjøre dette.

1 Mottakeren signalerer driftsklarhet gjennom omløpende lys fra segmentvisningen ①.

2 Trykk på SET-knappen ② inntil tallet 1 vises i segmentvisningen ①. Det viste tallet er den senere adressen til kjøretøyet. Gjennom å trykke videre på knappen kan det kobles til neste adresse.

Trykk nå én gang på bindingstasten ③ på oversiden av den manuelle styringen. Den manuelle styringen signaliserer den vellykkede bindingsprosessen gjennom blinking av LED-ene, mens mottakeren viser sittende omløpende lys på segmentene. Bindingsprosessen er dermed avsluttet, og den manuelle styringen kan brukes.

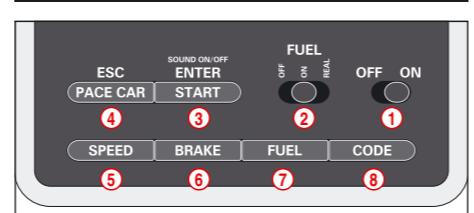
3 Gå fram på samme måte for å binde den andre manuelle styringen. Trykk ganger på SET-knappen ② på mottakeren inntil tallet 2 vises ①. Trykk deretter på bindingstasten ③ på den andre manuelle styringen.

4 For å få se den innstilte adressen til den manuelle styringen, trykker du én gang på bindingstasten ② på oversiden av den manuelle styringen. LED-en ① blinker tilsvarende den innstilte adressen.

Ved ikke-aktivering av den manuelle styringen, kobler denne seg automatisk etter ca. 20 sek til strømparemodus.

Ved å trykke på tappen hhv. myktasten kan den manuelle styringen aktiveres igjen.

## Betjeningslementer Control Unit



- 1 På/av-bryter
- 2 Bryter for tankfunksjon
- 3 Starttast for racestart/bekreflestast for programmering
- 4 Tast for Pace Car / avbrytelse av programmering
- 5 Tast for innstilling av grunnhastighet
- 6 Tast for innstilling av bremseattferd
- 7 Tast for innstilling av tankinnhold
- 8 Programmeringstast for biler

## Generelle anvisninger om betjening

Noen tastar brukes til flere funksjoner. Innstillingen av noen funksjoner skjer via tastekombinasjoner. Samtlige programmeringsløp kan avbrytes via tast ④ "ESC/PACE CAR". Flere opplysninger finner du i det videre forlopet.

## Koding/programmering av bilene på den tilhørende håndstyringen



Still inn den bilen som skal kodes på banen og slå på Control Unit. Trykk én gang på tasten „Code“ ⑧, fig. ①, den første LED-en begynner å lyse, fig. ②. Trykk deretter én gang på sportasten på tilhørende håndstyring, fig. ③.

På biler med belysning begynner lysene å blinke, og på Control Unit lyser LED-ene 2-4 etter hverandre. Etter vellykket coding lyser den midterste LED-en permanent (fig. ④), og bilen ble tilordnet håndstyringen.

**Merk:** Ved denne typen coding skal alltid **kun den bilen som skal kodes** befinner seg på banen.

- 1 Pass på at styrerinnen på bilen sitter i sporet og at dobbelbørster har kontakt med strømskinnen. Plasser bilene på startskinnen.
- 2 Ved bytte avbane holdes knappen på håndkontrollen inne hel til bilen har kjørt gjennom sporveksleren.

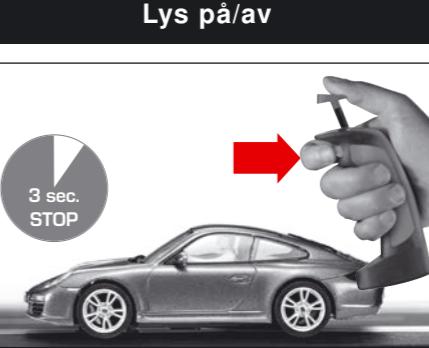
(bare i forbindelse med Pit Stop Lane nr. 20030356) Still inn den bilen som skal kodes på banen ved innkoblet Control Unit og trykk 3 ganger på tasten „Code“ ⑧, fig. ①. Alle de tre LED-ene på Control Unit lyser, fig. ②. Trykk nå på sportasten på håndstyringen, fig. ③; LED 2-5 tennes ná etter hverandre. Vent til den midterste LED-en lyser på nytt, fig. ④. Betjen håndstyringsstangen og bring bilen til ønsket hastighet. Når du oppnår hastigheten, trykk igjen på sportasten, fig. ⑤. Kodingen av Pace Car er dermed avsluttet, og bilen kjører til Pit Stop Lane.

**Merk:** Ved denne typen coding skal alltid **kun den bilen som skal kodes** befinner seg på banen. Programmeringen av Pace Car behøves intill bilen koderes på nytt. Pace Car blir alltid vist med adresse 8 i forbindelse med Position Tower.

## Utvitdet Pace Car-funksjon

Efter vellykket coding av Pace Car kjører denne innen den første rundens automatiske inn i Pit Lane. For å starte Pace Car trykker du én gang på tasten "Pace Car" ④. LED 2 og 3 på Control Unit lyser, og Pace Car forlater Pit Lane. Pace Car kjører nå intill tasten "Pace Car" trykkes på nytt. Da slukker LED 2, og bilen kjører innen den aktuelle runden automatiskt inn i Pit Lane.

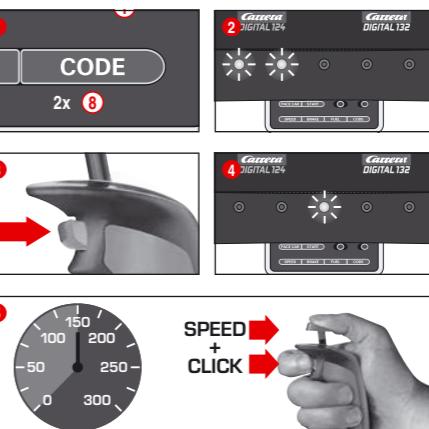
## Lys på/av



Bil som er programmet for bruk med håndkontroll må stå stille minst 3 sek. på banen for lyset kan slås av eller på ved å trykke på sporveksleren.

**Henvisning:** Gjelder kun for modeller med belysning

## Koding/programmering Autonomous Car



Still inn den bilen som skal kodes på banen ved innkoblet Control Unit og trykk 2 ganger på tasten „Code“ ⑧, fig. ①. Begge de første LED-ene på Control Unit lyser, fig. ②. Trykk nå på sportasten på håndstyringen, fig. ③; LED 3-5 tennes ná etter hverandre. Vent til den midterste LED-en lyser på nytt, fig. ④. Betjen håndstyringsstangen og bring bilen til ønsket hastighet. Når du oppnår hastigheten, trykk igjen på sportasten, fig. ⑤.

(kun i forbindelse med Position Tower nr. 20030357) Posisjon av Autonomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) kan vises over Position Tower. Denne funksjonen kan kobles inn på Control Unit. Hold ved avslått Control Unit tasten "BRAKE" ⑥ trykket, fig. ②, slå på banen og slipp tasten "BRAKE" igjen. Gjennom å trykke på tasten på nytt, kan funksjonen omstilles.



1 LED lyser = ingen visning  
2 LED'er lyser = visning på Position Tower.  
Still inn ønsket funksjon og bekreft valget med "START/ENTER"-tasten.

## Visning av posisjonen for Autonomous og Pace Car

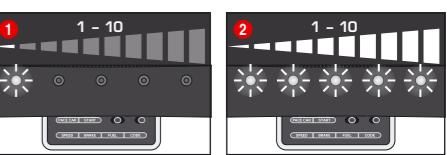


(kun i forbindelse med Position Tower nr. 20030357) Posisjon av Autonomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) kan vises over Position Tower. Denne funksjonen kan kobles inn på Control Unit. Hold ved avslått Control Unit tasten "BRAKE" ⑥ trykket, fig. ②, slå på banen og slipp tasten "BRAKE" igjen. Gjennom å trykke på tasten på nytt, kan funksjonen omstilles.

1 LED lyser = ingen visning  
2 LED'er lyser = visning på Position Tower.

Still inn ønsket funksjon og bekreft valget med "START/ENTER"-tasten.

## Innstilling av grunnhastigheten på bilene



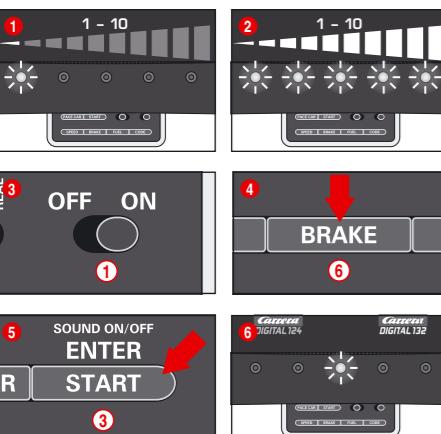
1 1-10  
2 1-10  
3 OFF ON  
4 SPEED  
5 SOUND ON/OFF  
6 START

Innstillingen av grunnhastigheten kan skje enkeltvis for én eller flere biler. Bilene som skal stilles inn må befinner seg på banen. Innstillingen kan skje i 10 trinn der de 5 LED-ene blinker hhv. lyser permanent og signaliserer de forskjellige trinnene.

1 1 LED lyser = lav hastighet  
2 5 LED'er lyser = høy hastighet

Still de bilene som skal stilles inn på banen ved innkoblet Control Unit og trykk én gang på tasten "SPEED" ⑤. Nå lyser et visst antall LED-er. Disse viser til slutt det brukte hastighetsnivået. Trykk på tasten "SPEED" ⑤ inntil den ønskede grunnhastigheten er valgt. Bekreft valget med tasten "ENTER/START" ③. Et kort løpelys og lys fra den midterste LED-en bekrefter at innstillingen er avsluttet, fig. ⑥.

## Innstilling av bremseatferden til bilene

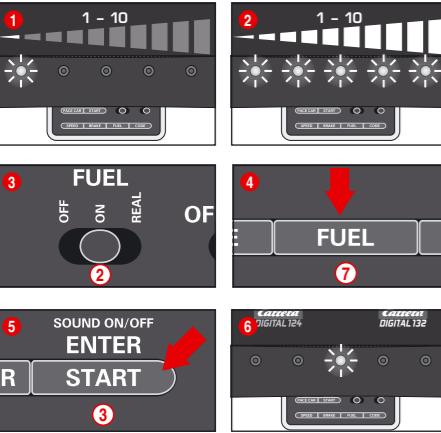


(kun for håndstyrte biler)  
Innstillingen av bremseatferden kan skje enkeltvis for én og/eller flere biler. Bilene som skal stilles inn må befinner seg på banen. Innstillingen kan skje i 10 trinn der de 5 LED-ene blinker hhv. lys permanent og signaliserer de forskjellige trinnene.

- ① 1 LED lyser = svak bremsevirkning
- ② 5 LED-er lyser = sterk bremsevirkning

Still de bilene som skal stilles inn på banen ved innkoblet Control Unit og trykk én gang på tasten "BRAKE" ⑥. Nå lyser et visst antall LED-er. Disse viser til slutt det brukte bremsenivået. Trykk på tasten "BRAKE" ⑥ inntil den ønskede bremseatferden er valgt. Bekreft valget med tasten "ENTER/START" ③.  
Et kort løpelys og lys fra den midterste LED-en bekrefter at innstillingen er avsluttet, fig. ⑦.

## Innstilling av tankinnholdet

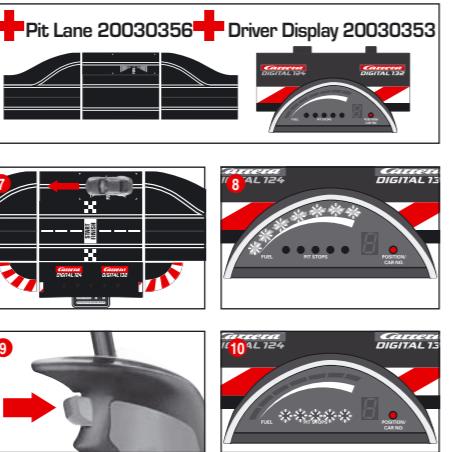


(kun for håndstyrte biler)  
Innstillingen av tankinnholdet i forbindelse med Pit Lane (20030356) skjer samtidig for alle biler. Innstillingen kan skje i 10 trinn der de 5 LED-ene blinker hhv. lys permanent og signaliserer de forskjellige trinnene.

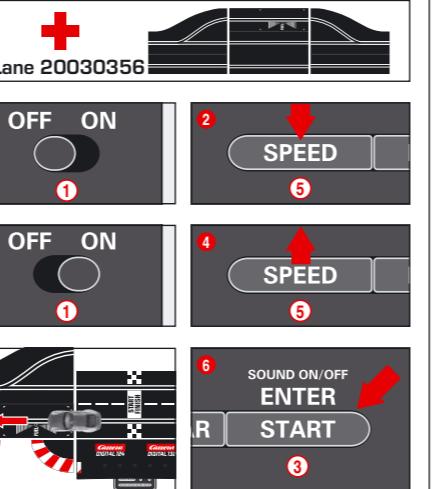
- ① 1 LED lyser = lite tankinnhold
- ② 5 LED-er lyser = fullt tankinnhold

Still de bilene som skal stilles inn på banen ved innkoblet Control Unit og slå på tankfunksjonen via skyvebryteren ②, fig. ③. Trykk én gang på tasten "FUEL" ⑦. Nå lyser et visst antall LED-er. Disse viser det sist brukte tankinnholdet. Trykk på tasten "FUEL" ⑦ inntil den ønskede tankinnholdet er valgt. Bekreft valget med tasten "ENTER/START" ③. Et kort løpelys og lys fra den midterste LED-en bekrefter at innstillingen er avsluttet, fig. ⑧.

## Optanking av bilene med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353

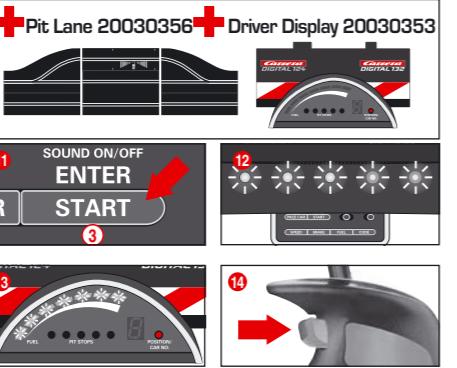


## Utvidet Pit Lane-funksjon



Det aktuelle tankinnholdet til bildene kan avleses via soylevisningen med 5 grønne og 2 røde LED-er for Driver Display. Kjør til opp-tanking av bilen i Pit Lane via tanksensor, fig. ⑦. Søylevisningen begynner nå å blinke, fig. ⑨, og bilen kan tankes opp ved å holde fast sportasten, fig. ⑩. Antallet tankinger vises gjennom blinkning hhv. lys av de gule LED-ene, fig. ⑪ (se også Driver Display).  
Merk: Biler med tom tank vil ikke bli vurdert ved rundetellingen i forbindelse med Posistion Tower 20030357.

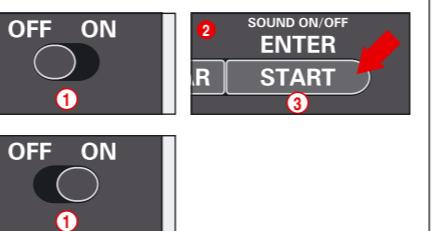
## Innstilling av tankinnholdet ved racestart



- LED 1 = Rundetellingsfunksjonen er av
- LED 1 + 2 = Rundetellingsfunksjonen er på

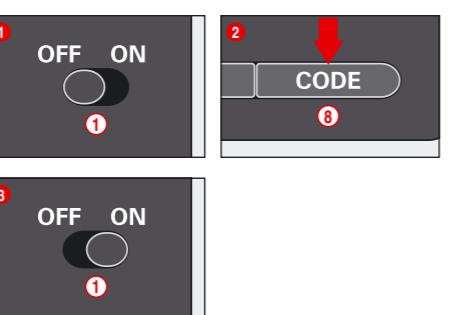
Velg den ønskede innstillingen og skyv eller kjør en bil over Pit Lane-sensoren, fig. ⑤. Innstillingene overtas ved overkjøring. For å gå ut av innstillingene igjen, trykk på tasten "START/ENTER" ③.

## Lyd PÅ/AV



(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353)  
Uavhengig av grunninstillingen for tankinnholdet kan tankinnholdet stilles inn enkeltvis for én og/eller flere biler ved start av et race for rundt inntil første tankstopp. Trykk én gang på tasten "START/ENTER" ③, de 5 LED-ene på Control Unit lyser permanent, fig. ⑫, og soylevisningen for Driver Display blinker, fig. ⑬. Ved å klikke på sportasten på den tilhørende håndstyringen kan tanknivået endres, fig. ⑭.

## Tastesperre for innstillinger



For å sperre tastene for innstillingene av Speed, Brake og Fuel går du frem på følgende måte:

Hold Code-tasten ⑧ trykket når Control Unit er slått av, slå så på Control Unit og slipp Code-tasten igjen. For å oppheve sperren gjennomfører du forløpet på nytt.

### Fabrikkinnstillingen:

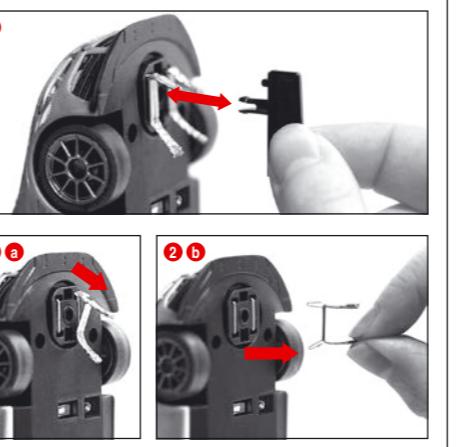
- Hastighet = 10
- Bremseatferd = 10
- Tankinnhold = 7
- Lyd = On
- Visning av posisjonen for Autonomous og Pace Car = OFF

I "REAL"-modus er bilen "tyngre" med full tank, kjører langsomme og har mindre bremsevirkning. Biler med tom tank er "lettare", kjører fortare og har en høyere bremsevirkning. En visning av det aktuelle tankinnholdet og "bensinforbruket" kan skje i forbindelse med Driver Display 20030353 og Pit Stop Adapter Unit 20030361.

## Strømsparingsmodus

Control Unit går etter 20 minutter uten bruk over i strømsparingsmodus og slår av alle visninger, slik som f.eks. Position Tower, Driver Display og Startlight. For reaktivering slås kontrollenheten av i ca. 2-3 sekunder og deretter på igjen.  
Alle innstillingene blir beholdt.

## Bytte av dobbeltbørster og styrepinne



### Bemerk:

På bilene finnes små originale detaljer – f.eks. spolere eller speil – som lett kan løsne eller brekke av når bilen lekes med. For å unngå at disse delene ødelegges, er det mulig å fjerne dem før bilene settes på banen.

## Feilretting Kjøreteknikk

### Feilretting:

- Hvis noe ikke fungerer som det skal, skal du først sjekke dette:
  - Sette strømkoblingene ordentlig?
  - Er transformator og håndkontroller koblet riktig til?
  - Er bane-sammekoblingene som de skal?
  - Ligger det fremmedlegemer på banen eller i sporene? Er de rene?
  - Er børstene ok og har god kontakt med strømskinnet?
  - Er bilen riktig programert på riktig håndkontroll?
  - Ved kortslutning kuttes strømtilførselen til banen automatisk i ca. 5 sekunder og meldt med akustiske og optiske signaler.
  - Står bilene i riktig retning på banen? Ved manglende funksjon Legg om kjøreretningsbryteren på undersiden av bilen.
  - Er Adapter Unit riktig montert i kjøreretning?
  - Er batteriet til den manuelle styringen riktig tilkoblet?
  - Er batteriet ladet?
  - Blinker LED-ene på den manuelle styringen ved oppladning?
  - Er den manuelle styringen bundet til mottakeren?
  - Foreligger et dobbelt adressebelegg for den manuelle styringen?

### Bemerk:

På bilene finnes små originale detaljer – f.eks. spolere eller speil – som lett kan løsne eller brekke av når bilen lekes med. For å unngå at disse delene ødelegges, er det mulig å fjerne dem før bilene settes på banen.

### Kjøreteknikk:

- Kjør raskt på de rette strekningene, brems ned før svingene, øk farven igjen mot slutten av svingen.
- Ikke hold fast eller blokker bilen når motoren går, det kan gi overoppheting og motorskade.

**Bemerk:** Hvis det brukes skinnesystemer som ikke er fra Carrera, må styrepinnen byttes ut med spesiell-styrepinne nr. 20085309. Kjørerelyd som oppstår i krysninger (nr. 20020587) eller i bratt sving 1/30° (nr. 20020574) hører med og er en del av kjøreleiken.

## Tekniske data

### Utgangsspenning - Banetransformator

14,8 V = 51,8 W

Lithium Polymer-batteriet: 3,7 V = 180 mAh · 0,7 Wh

Maksimal ladetid: 2 timer

Frekvens: 2,4 GHz

Frekvensbånd: 2400-2483,5 MHz

Sendeeffekt: Maksimalt 10 mW

Navn eller varemerke for produsenten, handelsregisternummer og adresse

CARRERA  
Carrera Toys GmbH  
Rennbahn Allee 1  
5412 Puch  
AUSTRIA  
FN 52240 z

### Modellidentifikator

STAD-HKYF-002A  
STAD-HKYF-003A  
STAD-HKYF-004A

### Inngangsspenning

100-240 V~

### Inngangsvekselstrømfrekvens

50/60 Hz

### Utgangsspenning

DC 14.8 V

### Utgangsstrøm

3,5 A

### Utgangseffekt

51,8 W

### Gjennomsnittlig effektivitet under drift

88,11 %

### Effektivitet ved lav last (10 %)

83,46 %

### Strømforbruk ved lav belastning

0,14 W

## Strømmodus

- Spilledrift = Kjørerøy betjenes over håndregulering
- Hviledrift = Håndregulering betjenes ikke, ingen spill
- Stand-by drift = Etter ca. 20 minutter hviledrift koples forbindelseskinnen i stand-by modus.
- LED-lampen lyser ikke lenger.
- STØRMFORBRUK < 0,21 W
- For reaktivering slås kontrollenheten av i ca. 2-3 sekunder og deretter på igjen. Da er banen i hvilemodus igjen.
- Tilstand AV = Nettapparat atskilt fra strømnnettet



## Varsler

**Retningslinjer og varsler for bruk av LiPo-batteriet:**  
LiPo-batterier er vesentlig mer følsomme enn tradisjonelle alkaliske eller NiMH-batterier. Derfor må alle forskrifter og varsler følges nøyaktig. Ved feil håndtering av LiPo-batterier er det fare for brann. Med håndtering, ladingen eller bruken av vedlagte LiPo-batterier overtar du all risiko som er forbundet med litumbatteriet.

- Ikke oppladbare batterier må ikke lades!
- Bruk bare den medfølgende laderen til ladingen. Hvis denne anvisningen ikke følges, er det fare for brann og dermed fare for helse og/eller skade på gjennomgang. Bruk ALDRi en annen lader!
- Oppladbare batterier skal kun lades under tilsyn av voksne. Batteriet skal aldri forlates uten tilsyn under oppladning. Når du lader batteriet skal du alltid befeste deg i nærheten for å overvake ladefortet og evt. reagere på potensielle problemer.
- Hvis batteriet blåses opp eller deformeres under ut- eller oppladningsprosessen, skal ladingen eller utladingen straks avbrytes. Ta ut batteriet så hurtig og forsiktig som mulig og legg det på et sikkert, åpent området på avstand fra brennbare materialer, og overvåk det i minst 15 minutter. Hvis du fortsetter ladingen eller utladingen av et batteri som allerede har blåst seg opp eller deformert seg, er det fare for brann! Selv ved liten deformering eller ballongdannelse må et batteri tas ut av drift.
- Du må lade opp de medfølgende batteriene på et sikkert sted, på avstand fra antennelige materialer.
- Tomme batterier må tas ut av leketøyet.
- Oppbevar batteriet ved romtemperatur (16-18 °C) på et tørt sted. Ikke utsætt det oppladbare batteriet for direkte sollys eller andre varmekilder. Unngå generelt sett temperaturer på over 50 °C.
- Lad absolutt batteriet igjen etter bruk for å unngå en såkalt dyputlading av det oppladbare batteriet. Lad opp batteriet av og til (ca. hver 2.-3. måned) når det ikke er i bruk. Hvis denne handlingen ikke utføres for batteriet, kan det føre til en defekt.
- Ved utskifting av det oppladbare batteriet må det ikke brukes noen spiss eller skarpe gjennomgang. Vernefolien på det oppladbare batteriet må ikke under noen omstendighet skades.
- Ved utskifting av defekte oppladbare batterier skal det kun brukes de anbefalte typene oppladbare batterier. Skadde eller ubrukelige batterier er spesiellavfall og må bortskaffes i henhold til dette.
- Oppladbare batterier/batterier skal ikke kastes inn i åpne flammet eller utsættes for høye temperaturer. Det er fare for brann og eksplosjon.
- Elektrolytter og elektrolytdamp som finnes i LiPo-batteriene er helsefarlige. Unngå i alle tilfeller direkte kontakt med elektrolytter. Hvis elektrolytter kommer i kontakt med hud, øyne eller andre kroppsdeler, må det berørte området straks skylles med rikelig frisk vann, og deretter må det oppsøkes lege.
- Batterier er ikke noe leketøy og skal derfor ikke havne i hendene på barn. Batterier skal oppbevares utilgjengelige for barn.
- Tilkoblingsklemmene/batteritilkoblingene skal ikke kortsluttes!
- Leketøyet må bare brukes med en transformator/adAPTER som er beregnet for leketøy!
- Transformatoren/adAPTERen er ikke noe leketøy!

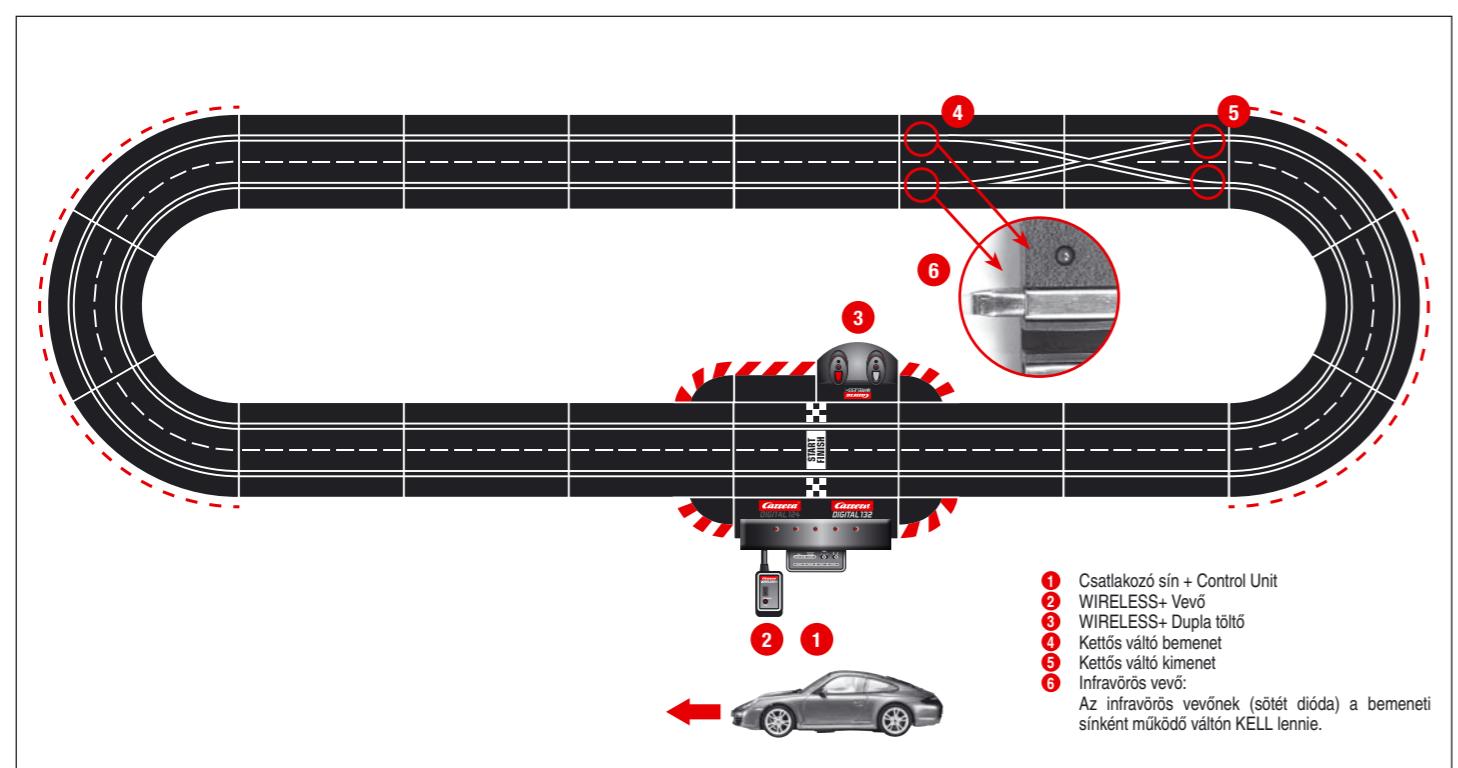
## Tartalomjegyzék

Biztonsági előírások	62
Megfelelőségi nyilatkozat	62
A csomag tartalma	62
A felépítésre vonatkozó műszaki tudnivalók	62
Fontos tudnivaló	63
Leírás	63
Az első használat előtt	63
Az akku gondozása	63
Felépítési útmutató	63
Szalagkorlátok és kitámasztók	63
Villamos csatlakoztatás	63
Járműelemek	63
Csatlakozások Control Unit	64
A vevő csatlakoztatása	64
A töltő csatlakoztatása	64
A kézi szabályozók töltése	64
Összekapcsolás	64
Kezelőelemek Control Unit	64
A járművek kódolása/programozása a megfelelő kézi vezérlőkre	64
A start előkészítése	65
Váltófunkció	65
Fényfunkció be/ki	65
Kódolás/programozás Autonomous Car	65
A Pace Car kódolása/programozása	65
Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése	65
A járművek fejézési alapbemutatásának beállítása	65
A járművek fejézési magatartásának beállítása	66
Az üzemanyagszint beállítása	66
Billentyűzár beállításokhoz	66
Bővíttető Pit Lane funkció	66
Sound ON/OFF	66
RESET funkció	66
Áramtakarékos funkció	67
A kettős kefe és a vezetőgerinc cseréje	67
Karbantartás és gondozás	67
Hibaelhárítás / Vezetéstechnika	67
Műszaki adatok	67
Figyelemzet	67

## Üdvözöljük

Szívesen üdvözöljük a Carrera csapatban! A használati utasítás az Carrera DIGITAL 132 versenypálya felépítésére és kezelésére vonatkozó fontos információkat tartalmaz. Kérjük, gondosan olvassa végig és őrizze meg. Kérdezés esetén kérjük, forduljon értékesítési osztályunkhoz vagy látogassa meg weboldalunkat: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com). Kérjük, ellenőrizze a csomag tartalmát teljesleg és esetleges szálításból eredő sérülések tekintetében. A csomagolás fontos információkat tartalmaz és javasoljuk szintén megőrizni. Jó szórakozást!

## A felépítésre vonatkozó műszaki tudnivalók



## Biztonsági előírások

- **FIGYELMEZTETÉS!** 36 hónap alatti gyermeknek nem adható. Fülladásveszély a lenyelhető apró részek miatt. Figyelem: Működésből eredő besorulás veszélye.

- **FIGYELMEZTETÉS!** Ez a játék mágnes vagy mágneses alkatrészt tartalmaz. Az emberi test belséjében az egymáshoz vagy más fémtárgyhoz tapadó mágnesek súlyos vagy halásos sérülést okozhatnak. Azonnali kérjen orvosi segítséget a mágnes lenyelése vagy belélezése esetén!

- **FIGYELMEZTETÉS!** Az akkutöltő használata csak olyan gyermeknek engedhető meg, aki legalább 8 évesek. Megfelelő utasítást kell adni, amely a gyermeket olyan helyzetbe hozza, hogy az akkutöltő biztonságosan tudja használni és egyértelműen tudomására kell hozni, hogy az akkutöltő nem játék és nem szabad vele játszani.

- **A transzformátor nem játszér!** A trafo csatlakozít nem szabad rövidre zárnival játszozni! A trafo rendszeresen ellenőrizni kell a vezetéket, a dugó vagy a burkolat sérülései tekintetében! A játék csak az ajánlott transzformátorral működtethető! Sérülés esetén a transzformátor további alkalmazása tilos! A versenypálya csak egy transzformátorral működtethető! Ha hosszabb ideig nem játszik, javasoljuk a transzformátor áramhálózatról történő leválasztását. A trafo és a sebességszabályozó burkolatát kinyitni tilos.

- **Tájékoztató a szülőknek:** A játékok transzformátorai és tápegységei nem alkalmassak arra, hogy azokat játszéskerént használják. Ezeknek a termékeknek a használata csak a szülők folyamatos felügyelete mellett történhet.

- A pályát, a járműveket és a töltő rendszeresen ellenőrizni kell a vezetékek, a dugók és a burkolatok sérülései tekintetében! A meghibásodott alkotóelemeket ki kell cserélni.
- Az autóversenypálya szabadon vagy nedves területen történő használatra nem alkalmas! A folyadékokat távol kell tartani.
- A rövidzárlat elkerülése érdekében nem tehetők a pályára fémből készült tárgyak. A pálya nem állítható fel érzékeny tárgyak közvetlen közelében, mivel a pályáról kirepülő járművek sérüléseket okozhatnak.
- A tisztítás előtt húzzuk ki a hálózati dugót! A tisztításhoz nedves kendőt használunk, az oldó- vagy vegyszerek használata nem megengedett. Ha nem használja a pályát, portól védett és száraz helyen tárolja. E célból legkedvezőbb az eredeti karton használata.
- A versenypálya nem működtethető arc- vagy szemmagasságban, mivel a kirepedő járművek miatt sérülésekkel jár fenn.
- A transzformátor szakszerűen használata áramütést okozhat.
- A játék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékre csatlakoztatható.
- A játék és a töltő csak játszékokhoz készült transzformátorral működtethető.

• Ha a készülék csatlakozó vezetéke megsérül, azt a veszélyeztetés elkerülése érdekében be kell küldeni a Carrera Toys GmbH cégek vevőszolgálatának, vagy egy hasonlóan szakképzett szakemberrel ki kell cseréljetni.

**Útmutatás:**  
A járműveket és a vezérloegységeket csak teljesen összeszerelt állapotban szabad ismét üzembe helyezni.

Az összeszerelést csak felnőtt személy végezheti el. A készüléket 8 évre felelő gyermek használhatja, továbbá korlátolt fizikai, érzelmi és mentális képességű, illetve megfelelő tapasztalattal és tudással nem rendelkező személyek csak felügyelet mellett, illetve a biztonságos használatot és a használatból eredő veszélyeket megérte használhatja a készüléket. A készülékkel gyerekek nem játszhatnak. A tisztítást és a felhasználói karbantartást gyerekek felügyelet nélkül nem végezhetik. A gyerekek útmutatást kell adni arra vonatkozóan, hogy robbanásveszély miatt ne próbálja meg feltölteni a nem töltethető elemeket.

## Megfelelőségi nyilatkozat

Carrera Toys GmbH igazolja, hogy a "2,4 GHz WIRELESS+" típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com) – Biztonság és minőség

## Fontos tudnivaló

**Carrera**  
EVOLUTION

**EVOLUTION** Carrera DIGITAL 132

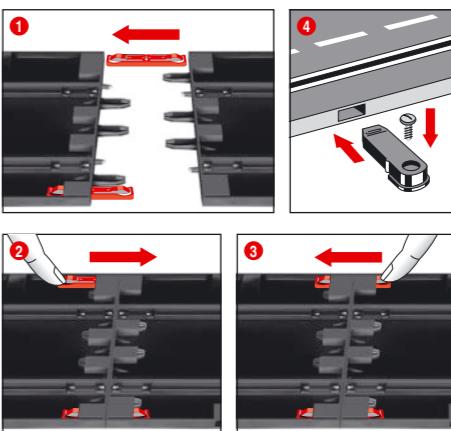
**DIGITAL 132** Carrera DIGITAL 132 EVOLUTION

## Az akku gondozása

Az akku lehetőleg hosszú eltarthatóságának és teljesítményének elérése érdekében figyelembe kell venni az alábbi, ápolásra és tárolásra vonatkozó pontokat.

- Az első használat előtt az új akkukat teljesen fel kell tölteni.
- Egy teljesen feltöltött akkukkal kb. 8 óra tarthatóság lehetséges. Csökkenő akkuteljesítmény esetén csökken a kézi szabályozó hatótávolsága. Az akkut legkésőbb ekkor újra teljesen fel kell tölteni.
- A használat hosszabb felfüggessztése esetén vegye ki az akkut a kézi szabályozóról és tárolja szabahőmérsékleten (16° - 18°C), száraz helyen. A mélykúlság elkerülése érdekében a tárolt akkut 2-3 havonta fel kell tölteni.

## Felépítési útmutató



## Leírás

A WIRELESS+ az új vezeték nélküli versenypálya elérme a Carrera DIGITAL 124 és Carrera DIGITAL 132 rendszerekhez. A 2,4 GHz-es rádiótechnológia a frekvenciaugrásnak köszönhetően zavarmentes és akár 15 m hatótávolságot is biztosít.

A nagyteljesítményű litium-polimer akkunak köszönhetően akár 8 óra (játék és akár több mint 80 napos készenléti üzem lehetséges. A WIRELESS+ akár 6 pilótával is vezetékmentes szabadságot nyújt a versenypályára, azaz nem játszható analóg módban. A fenti adatok figyelmen kívül hagyása esetén nem zárátható ki, hogy a Carrera DIGITAL 132 komponensek roncsolódnak. Ebben az esetben nem érvényesíthető garanciaigény.

- 1 + 2 + 3 A felépítés előtt az összekötő kapcsokat az 1 ábrának megfelelően a sínbé dugjuk. A síneket egy sima és egyenletes aljzaton egymásba dugjuk. Az összekötő kapcsokat a 2 ábrának megfelelően nyílirányba mozgatjuk, mik hallhatóan beugranak. Az összekötő kapcsok behelyezése utolsóként is lehetséges. Az összekötő kapcsok oldása a szorító Orr mindenkit írnya történő egyszerű lenyomásával lehetséges (lásd 3 ábra).

- 4 Rögzítés: A pályadarabok terépasztalon történő rögzítéséhez a pályaszakasz rögzítőket (cikksz.: 20085209) kell alkalmazni (az egység nem tartalmazza).

**Figyelem:**  
A padlószönyeg a sztatikai feltöltődés, a bolyhos képződése és a fokozott gyűlékonyság miatt nem tekinthető megfelelő aljzatnak.

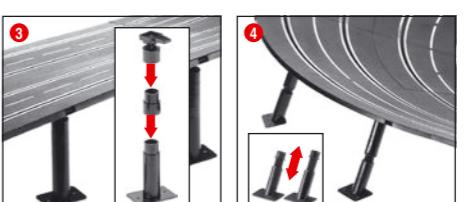
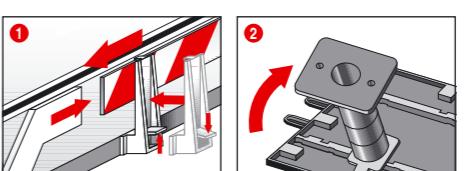
## Az első használat előtt

A kézi szabályozó első használata előtt a mellékelt akkut (2) be kell tenni a szabályozóba. Ehhez csavarozza ki a kézi szabályozó alsó részén található akkurekeszt (1). Az akku dugóját dugja a kézi szabályozó csatlakozójába, majd tegye az akkut a rekeszbe.

Ezután csavarozza vissza az akkurekeszt fedelét. Az akku gyárilag előre fel van töltve; első használat előtt azonban teljesen fel tölti.



## Szalagkorlátok és kitámasztók



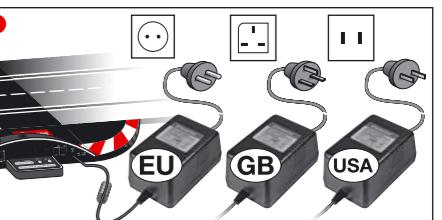
- 1 Szalagkorlátok: A szalagkorlátok tartójának rögzítése az útpályára való felhelyezéssel történik.

- 2 + 3 Magasban lévő pályaszakaszok kitámasztása: A gömbcsukló fejeit a beduguló csapokkal betoljuk a pálya alsó részén lévő, e cél szolgáló szögletes fogószerszemet. A kitámasztók magassága közbeni idomokkal növelhető. A kitámasztók felcsavarozása lehetséges (az egység a csavarokat nem tartalmazza).

## 4 Döntött kanyarok kitámasztása:

A döntött kanyarok kitámasztásához megfelelő hosszúságú ferde kitámasztók állnak rendelkezésre. A kanyarbe- és kimenetekhez való magasságban nem állítható kitámasztókat alkalmazzuk. A kínálatban fejeit bedugjuk a pálya alsó részén lévő, e cél szolgáló kerek befogó szerkezetekbe.

## Villamos csatlakoztatás

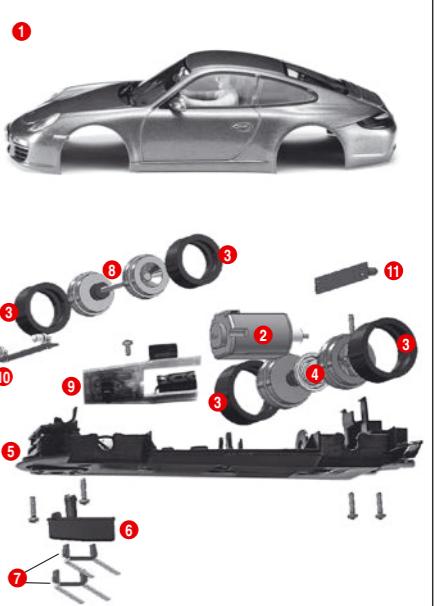


- 1 A trafódugó csatlakoztatása a Control Unit-re.

**Figyelem:** A rövidzárlatok és áramütések megakadályozása érdekében a játék nem csatlakozható idegen elektromos eszközökre, kábelre vagy egyéb járóléktől idegen tárgyakra. A Carrera DIGITAL 132 autóversenypálya csak eredeti Carrera DIGITAL 132 transzformátorral működik kifogástalanul.

A PC-port (PC Unit) csak az eredeti Carrera PC-egységgel kombinálva működtethető.

## Járműelemek



1 Karosszéria, spoiler

2 Motor

3 Abrons

4 Hátsó tengely

5 Alváz

6 Vezetőgerinc

7 Kettős kefe

8 Első tengely

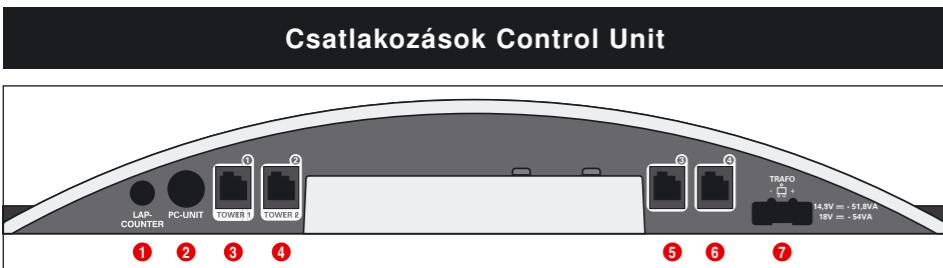
9 Járóplatina átkapcsolóval

10 Elülső fényplatina

11 Hátsó fényplatina

**Figyelem:** A jármű felépítése modellfüggő.

Az egyes alkotóelemek jelölése nem alkalmazható rendelési számként.



## Csatlakozások Control Unit

- Csatlakozások (balról jobbra):  
 ① Csatlakozó a 20030342 sz. körszámlálóhoz  
 ② Csatlakozó a PC-Unithez vagy a Lap Counter 20030355-hez.  
 vagy a App Connect 20030369  
 ③ 1-es csatlakozó persely a kézi szabályozóhoz, a kézi vezérlőtől bővíti dobozhoz vagy a WIRELESS+vevőhöz  
 ④ 2-es csatlakozó persely a WIRELESS Tower 20010108-hoz  
 ⑤ 3-es csatlakozó persely kézi szabályozóhoz  
 ⑥ 4-es csatlakozó persely kézi szabályozóhoz  
 ⑦ Csatlakozó a DIGITAL 124 / DIGITAL 132 tápegységehez

Az 1-4-es csatlakozó perselyekre vonatkozó általános tudnivalók:  
 WIRELESS+ vevő alkalmazása esetén azt az 1-es csatlakozó perselyre kell csatlakoztatni. A 2-es csatlakozó perselyt létszín szerint csatlakoztható egy WIRELESS Tower 20010108. Csak egy WIRELESS+ vevő alkalmazása esetén a 2-es csatlakozó perselyre nem csatlakoztatunk semmit.

## A Carrera Race App/ Carrera AppConnect alkalmazása

**Megjegyzés:**  
 A csomag opcionálisan tartalmazza a Connect alkalmazást, lásd a csomag tartalma szakaszát az 'A' részben. A Connect alkalmazás külön is megvásárolható a 20030369 számmal.



- ① Töltsse a Carrera Race App-et mobilkészülékére. (1)  
 ② A szimbolikus ábra szerint csatlakoztassa a Bluetooth adaptort a PC Unit csatlakozójára.  
 ③ Győződjön meg arról, hogy készülékén aktivált a Bluetooth funkció. A Carrera AppConnect addig villog, még létrejön egy kapcsolat.  
 ④ Indítsa el a Carrera Race App-et.  
 ⑤ A kék dióda folyamatosan világítása jelzi, hogy fennáll a Bluetooth kapcsolat.

## A kézi szabályozók töltése

Az első működtetés előtt a WIRELESS+ kézi szabályozókat teljesen fel kell tölteni. Ehhez tegye a kézi szabályozókat a töltőbe és kapcsolja be a pályát. A töltés közben a kézi szabályozó LED-jei ① villognak. A töltés befejeztével a LED-ek ① folyamatosan világítanak. A litium-polimer akku alkalmazásának köszönhetően bármikor lehetséges a kézi szabályozó utántöltése.



A 3-as és 4-es csatlakozó perselyeken ezen kívül vezetékes kézi szabályozók is alkalmazhatók. Kérjük, szíveskedjék figyelembe venni, hogy ezek az 5-ös és 6-os címét használják.

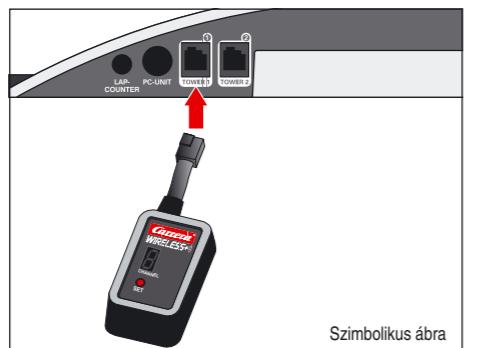
A 20030348 sz. kézi vezérlőtől bővíti doboz alkalmazása esetén azt az 1-es csatlakozó perselyre kell csatlakoztatni. A járműcímek hozzárendelése ekkor az alábbiak szerint történik:

- Kézi vezérlőtől bővíti doboz = 1-es, 3-as és 4-es cím
- 2-es csatlakozó persely = 2-es cím
- 3-as csatlakozó persely = 5-ös cím
- 4-es csatlakozó persely = 6-os cím

**Figyelem:**  
 A WIRELESS és a kézi szabályozók bővíti doboz kombinációja nem lehetséges!

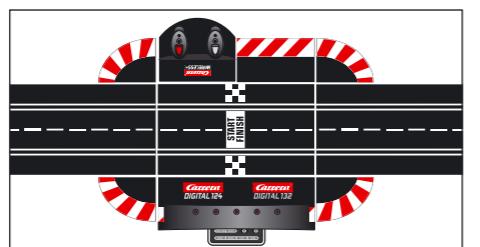
## A vevő csatlakoztatása

Csatlakoztassa a vevőt a szimbolikus ábra szerint a Control Unit két, Tower 1 és Tower 2 jelölésű csatlakozó perselyeinek egikére. 6 WIRELESS+ kézi szabályozó működtetéséhez csak egy 2.4 GHz-es vevő szükséges.



## A töltő csatlakoztatása

A töltőt a Control Unit hátloldalára csatlakoztatjuk. A töltő pálya más részén történő elhelyezéséhez a 20030360 számú Adapter Unit szükséges.



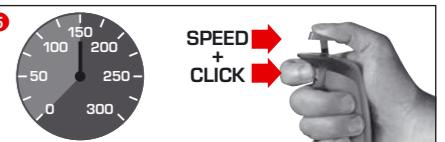
- Hátsó nézet Control Unit
- ① Be-/kikapcsoló  
 ② Kapcsoló a tankfunkcióhoz  
 ③ Start-gomb a verseny indításához / programozási igazoló gomb  
 ④ Pace Car billentyű / a programozás megszakítása  
 ⑤ Billentyű az alapsebesség beállításához  
 ⑥ Billentyű a fémagatartás beállításához  
 ⑦ Billentyű az üzemanyagszint beállításához  
 ⑧ A járművek programozó billentyűje

## A járművek kódolása/ programozása a megfelelő kézi vezérlőkre

**Általános kezelési tudnivalók**  
 Néhány gomb többszörös kiosztással rendelkezik. Néhány funkció beállítása billentyűkombinációk segítségével történik. A ④-es „ESC/PACE CAR“ billentyűvel valamennyi programozási művelet megszakítható. További részleteket a továbbiakban találhat.

## Fényfunkció be/ki

- ① Ügyeljen arra, hogy a jármű vezetőgerincre a nyomvezető barázdákban legyen, a kettős kefék pedig érintkezzenek az áramvezető sínnel. Állítsa a járműveket a csatlakozó síre.  
 ② Sáváltás közben a kézi szabályozón lévő gombot mindenkor nyoma kell tartani, míg a jármű áthalad a váltón.

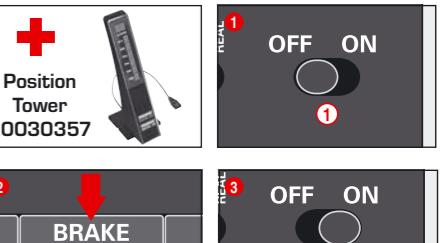


(csak a 20020030356 sz. Pit Stop Lane-el kombinává) Ha be van kapcsolva a Control Unit, a kódolandó járművet tegye a pályára és hacsapja a Control Unit, a hármon LED-je világít ② (1. ábra). A Control Unit első hármon LED-je világít ② (1. ábra); a 2-5-ös LED-ek egymás után kigyulladtak. Ványa meg, mik újra kigyulladt a középső LED (1. ábra). Működésess a kézi szabályozó karját és gyorsítja a járművet a kívánt sebességre. A sebesség elérésékor ismét nyomja meg a váltóbillentyűt (1. ábra). Ezután a Pace Car kódolás lezáródott, a jármű pedig a Pit Stop Lane-be hajt.

**Figyelem:** Az efféle kódolásnál mindenkor csak a kódolandó járműnek szabad a pályán lennie. A Pace Car programozása mindenkor megmarad, míg a járművet újra kódolják. A Pace Car a Position Towerrel kombinálva mindenkor a 8-es címmel jelenik meg.

**Bővíttetett Pace Car funkció**  
 A Pace Car sikeres kódolása után az első körökön belül automatikusan a Pit Lane-be hajt. A Pace Car indításához nyomja meg mindenkor „Pace Car“ billentyűt (4). A Control Unit 2-es és 3-as LED-jei világítanak, a Pace Car pedig elhagyja a Pit Lane-t. A Pace Car mindenkor addig megy, míg ismét megnyomják a „Pace Car“-billentyűt. Ennek során kialakul a 2-es LED, a jármű pedig az aktuális körben automatikusan a Pit Lane-be hajt.

## Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése

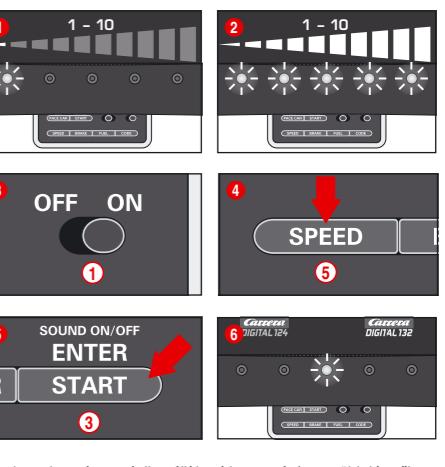


(csak a 20030357 sz. Position Tower-rel kombinává) Az Autonomous Car (7-es cím) és a Pace Car (8-as cím) pozíciója a Position Tower-en lezérhető ki. Ez a funkció a Control Unit-en kapcsolható be. Ha ki van kapcsolva a Control Unit, tartsa nyomva a „BRAKE“ billentyűt (6) (2. ábra), kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a „BRAKE“ billentyűt. A billentyű ismételt megnyomásával a funkció átváltható:

- 1 LED világít = nincs kijelzés  
 2 LED világít = kijelzés a Position Tower-en.

Állítsa be a kívánt funkciót, majd a „START/ENTER“ billentyűvel hagyja jóvá választását.

## A járművek fékezési alapsebes-ségének beállítása



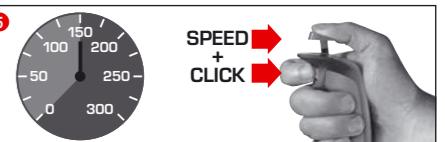
Az alapsebesség egyenleg állítható be egy és/vagy több járműhöz. A beállítandó járműveknek ehhez a pályán kell lenniük. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED világassal ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.



## A járművek kódolása/ programozása a megfelelő kézi vezérlőkre

Néhány gomb többszörös kiosztással rendelkezik. Néhány funkció beállítása billentyűkombinációk segítségével történik. A ④-es „ESC/PACE CAR“ billentyűvel valamennyi programozási művelet megszakítható. További részleteket a továbbiakban találhat.

- ① Ügyeljen arra, hogy a jármű vezetőgerincre a nyomvezető barázdákban legyen, a kettős kefék pedig érintkezzenek az áramvezető sínnel. Állítsa a járműveket a csatlakozó síre.  
 ② Sáváltás közben a kézi szabályozón lévő gombot mindenkor nyoma kell tartani, míg a jármű áthalad a váltón.



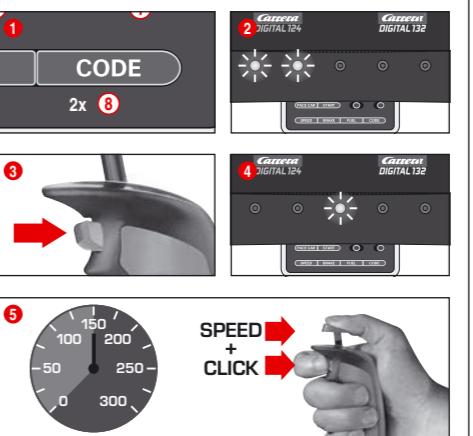
(csak a 20020030356 sz. Pit Stop Lane-el kombinává) Ha be van kapcsolva a Control Unit, a kódolandó járművet tegye a pályára és hacsapja a Control Unit, a hármon LED-je világít ② (1. ábra). A Control Unit első hármon LED-je világít ② (1. ábra); a 2-5-ös LED-ek egymás után kigyulladtak. Ványa meg, mik újra kigyulladt a középső LED (1. ábra). Működésess a kézi szabályozó karját és gyorsítja a járművet a kívánt sebességre. A sebesség elérésékor ismét nyomja meg a váltóbillentyűt (1. ábra). Ezután a Pace Car kódolás lezáródott, a jármű pedig a Pit Stop Lane-be hajt.

**Figyelem:** Az efféle kódolásnál mindenkor csak a kódolandó járműnek szabad a pályán lennie. A Pace Car programozása mindenkor megmarad, míg a járművet újra kódolják. A Pace Car a Position Towerrel kombinálva mindenkor a 8-es címmel jelenik meg.

**Bővíttetett Pace Car funkció**  
 A Pace Car sikeres kódolása után az első körökön belül automatikusan a Pit Lane-be hajt. A Pace Car indításához nyomja meg mindenkor „Pace Car“ billentyűt (4). A Control Unit 2-es és 3-as LED-jei világítanak, a Pace Car pedig elhagyja a Pit Lane-t. A Pace Car mindenkor addig megy, míg ismét megnyomják a „Pace Car“-billentyűt. Ennek során kialakul a 2-es LED, a jármű pedig az aktuális körben automatikusan a Pit Lane-be hajt.

## Kódolás/programozás

### Autonomous Car

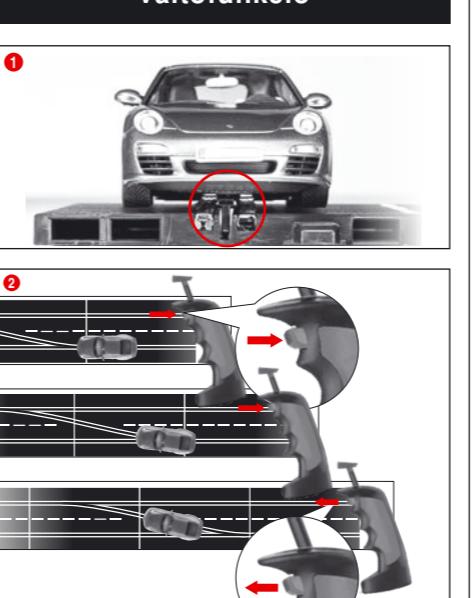


(csak a 20030357 sz. Position Tower-rel kombinává) Az Autonomous Car (7-es cím) és a Pace Car (8-as cím) pozíciója a Position Tower-en lezérhető ki. Ez a funkció a Control Unit-en kapcsolható be. Ha ki van kapcsolva a Control Unit, tartsa nyomva a „BRAKE“ billentyűt (6) (2. ábra), kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a „BRAKE“ billentyűt. A billentyű ismételt megnyomásával a funkció átváltható:

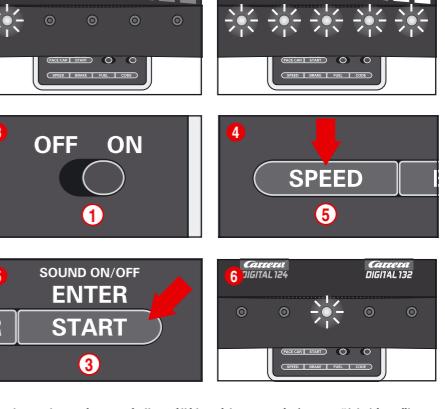
- 1 LED világít = nincs kijelzés  
 2 LED világít = kijelzés a Position Tower-en.

Állítsa be a kívánt funkciót, majd a „START/ENTER“ billentyűvel hagyja jóvá választását.

## Váltófunkció



**A Pace Car kódolása/programozása**



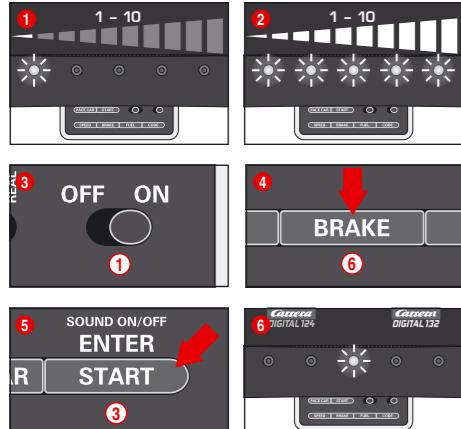
Az alapsebesség egyenleg állítható be egy és/vagy több járműhöz. A beállítandó járműveknek ehhez a pályán kell lenniük. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED világassal ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.

- 1 LED világít = alacsony sebesség  
2 LED világít = magas sebesség

A beállítandó járműveket bekapsolt Control Unit mellett tegye a pályára, majd egyszer nyomja meg a „SPEED” billentyűt (5). Ekkor egy bizonyos számú LED világít. Ezek jelzik a legutóbb alkalmazott sebességfokozatot. Annysor nyomja meg a „SPEED” billentyűt (5), mikor ki van választva a kívánt alapsebesség. Az „ENTER/START” billentyűvel (3) hagyja jóvá a választást.

Egy rövid futófény és a középső LED világítása igazolja, hogy a beállítás lezártult (6. ábra).

### A járművek fékezési magatartásának beállítása



(csak kézi szabályozával kezelt járművekhez)

A fékmagatartás egyénileg állítható be egy és/vagy több járműhez. A beállítandó járműveknek ehhez a pályán kell lenniük. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED villogással ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.

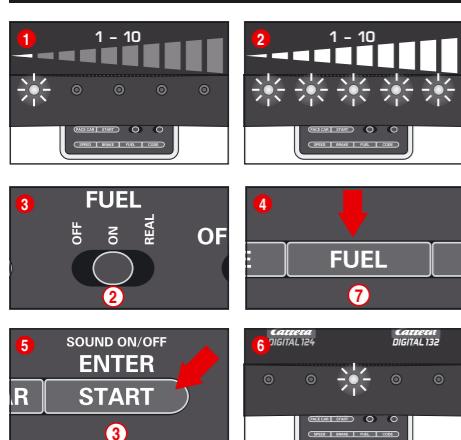
1 LED világít = gyenge fékhatás

2 LED világít = erős fékhatás

A beállítandó járműveket bekapsolt Control Unit mellett tegye a pályára, majd egyszer nyomja meg a „BRAKE” billentyűt (6). Ekkor egy bizonyos számú LED világít. Ezek jelzik a legutóbb alkalmazott fékfokozatot. Annysor nyomja meg a „BRAKE” billentyűt (6), mikor ki van választva a kívánt fékmagatartás. Az „ENTER/START” billentyűvel (3) hagyja jóvá a választást.

Egy rövid futófény és a középső LED világítása igazolja, hogy a beállítás lezártult (6. ábra).

### Az üzemanyagszint beállítása



(csak kézi szabályozával kezelt járművekhez)

A Pit Lane-el (2002003036) kombinával minden jármű tekintetében egyszerre történik üzemanyagszint beállítása. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED villogással ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.

1 LED világít = kevés üzemanyag mennyiség

2 LED világít = tele üzemanyagtartály

Bekapsolt Control Unit mellett állítsa a beállítandó járműveket a pályára, majd a tolókapcsolával (2) kapcsolja be a tankfunkciót (3. ábra). Egyszer nyomja meg a „FUEL” billentyűt (7). Ekkor egy bizonyos számú LED világít. Ezek jelzik a legutóbb alkalmazott üzemanyagszintet. Annysor nyomja meg a „FUEL” billentyűt (7), mikor ki van választva a kívánt üzemanyagszint. Az „ENTER/START” billentyűvel (3) hagyja jóvá a választást. Egy rövid futófény és a középső LED világítása igazolja, hogy a beállítás lezártult (6. ábra).

### Bővített tankfunkció

A tolókapcsolával (2) üzemmód kiválasztása lehetséges (3. ábra):

- OFF = a járművek nem fogyszanak „benzint”
- ON = a járművek „benzint” fogyszanak
- REAL = a maximális sebesség függ az üzemanyag szintjétől / a járművek „benzint” fogyszanak (csak a 20020030356 sz. Pit Lane-el ill. a 20030346 sz. Pit Stop Lane-el és a 20030361 sz. Pit Stop Adapter Unit-tel kombinálva)

A „REAL-Mode” üzemmódban a jármű teli tankkal „nehezebb”, lassabban halad és alacsonyabb a fékhatás; a jármű üres tankkal „könyebb”, gyorsabban halad és jobb a fékhatása. Az üzemanyagtartály aktuális töltésszintjének és a „benzinfogyasztásnak” a kijelzése csak a 20030353 sz. Driver Display-el és a 20020030356 sz. Pit Stopper kombinálva történik. A letiltás megszüntetéséhez ismételje meg a műveletet.



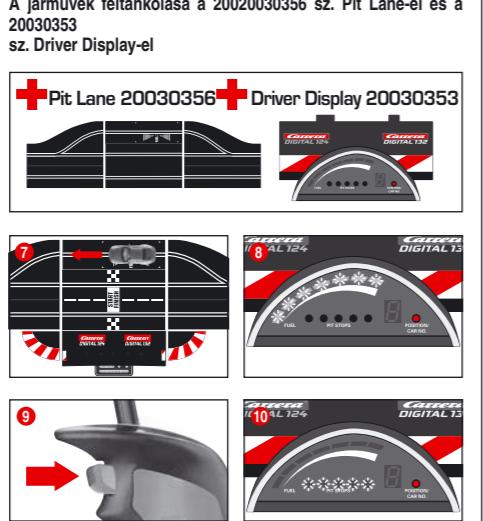
A Speed, Brake és Fuel beállítások gombjainak letiltásához végezze el az alábbi lépéseket:

Kikapsolt Control Unit mellett tartsa nyoma az „ESC/PACE CAR” billentyűt (4), kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a billentyűt. minden eddig, sebesség, fékezési magatartás, üzemanyagszint, sound és körszámlálás tekintetében végzett beállítás visszalá a gyári beállításra. A járművek beállításait ez nem érinti, amennyiben azok nincsenek a pályán.

Gyári beállítások:

- Sebesség = 10
- Fékezési magatartás = 10
- Üzemanyag mennyisége = 7
- Sound = On
- Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése = OFF

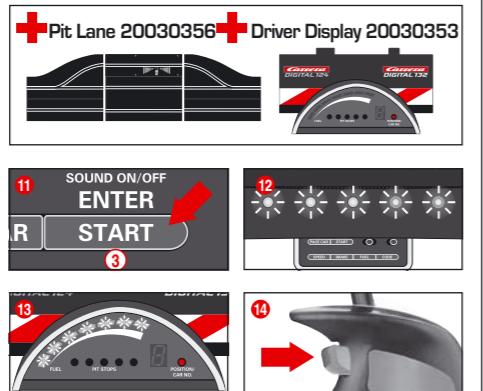
### Bővített Pit Lane funkció



A jármű üzemanyagtartályának aktuális szintje a Driver Display 5 zöld és 2 piros LED-t tartalmazó sávos kijelzőn olvasható le. Feltankoláshoz a járművel a tankszenzor keresztül a Pit Lane-be hajtunk (7. ábra). Ekkor elkezd villogni a sávos kijelző (3. ábra), a jármű pedig a váltóbillentyű nyomva tartásával feltankolható (9. ábra). A tankolások számát a sárga LED-ek villogása ill. világítása jelzi (10. ábra) (lásd a Driver Display- is).

**Figyelem:** Ha üres a járművek tankja, azok a 20030357 sz. Position Towerrel együtt a körszámlálásnál nem kerülnek figyelembevételere.

Az üzemanyagszint beállítása a verseny kezdetén



A szenzorokon történő áthaladáskor és a billentyük kezelésekor megszólaló hangjelzés kikapsolt. Ehhez kikapsolt Control Unit mellett tartsa nyoma a „START/ENTER” billentyűt (3), kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a „START/ENTER” billentyűt (3). A Control Unit bekapsolásakor elhangzó nyugtázó feljelzés kikapsolására azonban nincs lehetőség.



A Speed, Brake és Fuel beállítások gombjainak letiltásához végezze el az alábbi lépéseket:

Kikapsolt Control Unit mellett tartsa nyoma a Code-gombot (8), majd kapcsolja be a Control Unit-ét és engedje el a Code-gombot. A letiltás megszüntetéséhez ismételje meg a műveletet.

A gyári beállítások helyreállításához a Control Unit RESET funkcióval rendelkezik.

Ehhez kikapsolt Control Unit mellett tartsa nyoma az „ESC/PACE CAR” billentyűt (4), kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a billentyűt. minden eddig, sebesség, fékezési magatartás, üzemanyagszint, sound és körszámlálás tekintetében végzett beállítás visszalá a gyári beállításra. A járművek beállításait ez nem érinti, amennyiben azok nincsenek a pályán.

Gyári beállítások:

- Sebesség = 10
- Fékezési magatartás = 10
- Üzemanyag mennyisége = 7
- Sound = On
- Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése = OFF

és csapágayakat megtisztogatjuk és gyanta- és savmentes zsírral kenjük. Segédeszközökkel használhat pl. egy fogvájt. Rendszeresen ellenőrizze a kefét és az abroncsok állapotát.

### Hibaelhárítás Vezetéstechnika

#### Hibaelhárítás:

Zavarok esetén kérjük, szíveskedj ellenőrizni következőket:

- Az áramcsatlakozások szabályosak?
- A transzformátor és a kézi vezérlő szabályosan vannak csatlakoztatva?
- A pályaösszeköttetések kifogástalanok?
- A versenypálya és a nyomvezető barázdák tiszták és nincsenek rajtuk idegen objektumok?

• A kefék rendben vannak és érintkeznek az áramvezető sínnel?

• A járművek szabályosan be vannak kódolva a megfelelő kézi szabályozóra?

• Villamos rövidzárlat esetén a pálya áramellátása kb. 5 másodperc erejéig automatikusan megszakad, amit akusztikus és optikai jelzés kísér.

• A járművek a menetiránynak megfelelően állnak a pályán? A működés hiánya esetén átváltjuk a jármű ajánl található menetirány-váltót.

• Az Adapter Unit szabályosan menetirányba van beépítve?

• Helyesen van csatlakoztatva a kézi szabályozó akkuja?

• Az akku fel van töltve?

• Töltésnél villog a kézi szabályozó LED-je?

• A kézi szabályozó kapcsolódik a vevőre?

• Fennáll a kézi szabályozó dupla kiosztása?

#### Figyelem:

Játék közben esetleg leváthatnak vagy eltörhetnek a jármű apró alkatrészei, mint például a spojerek vagy a tükrök, melyeket az eredethez való hasonlóság miatt így kell kiképezni. Ennek elkerülése érdekében lehetősége van a jármű e részeinek játék előtt törőjavítására, ezzel megóvva azokat.

#### Vezetéstechnika:

- Az egynapos pályaszakokon gyorsan lehet haladni, a kanyar előtt fékezni kell, majd a kanyarból kiérve ismét gyorsítathatunk.
- A járműveket a túlhevélés és a motorkárak megakadályozása érdekében nem szabad járó motor mellett tartani vagy blokkolni.

**Figyelem:** A nem Carrera által gyártott sínrendszeren történő alkalmazás esetén a meglévő vezetőgerincet egy speciális vezetőgerincre (#20085309) kell cserélni. A Carrera hid (#20020587) vagy a döntött kanyar 1/30° (#20020574) alkalmazása esetén a méretarányos eredmény miatt enyhé menetörökjelek hallhatók, melyek a játék kifogástalan menete szempontjából lényegtelenek.

### Műszaki adatok

Kimeneti feszültség - Járműtranszformátor

14,8 V = 51,8 W

Lithium-polimer akkunak: 3,7 V = 180 mAh · 0,7 Wh

Maximális töltési idő: 2 óra

Frekvencia: 2,4 GHz

Frekvenciasáv: 2400-2483,5 MHz

Adóteljesítmény: max. 10 mW

A gyártó neve vagy védjegye, cégegyezékszáma és címe

CARRERA  
Carrera Toys GmbH  
Rennbahn Allee 1  
5412 Puch  
AUSTRIA  
FN 52240 z

Modellazonosító

STAD-HKYF-002A  
STAD-HKYF-003A  
STAD-HKYF-004A

Bemenő feszültség

100-240 V

Bemenő váltóáram frekvenciája

50/60 Hz

Kimenő feszültség

DC 14.8 V

Kimenő áramerősség

3,5 A

Kimenő teljesítmény

51.8 W

Aktív üzemmódban mért átlagos hatásfok

88.11 %

Hatásfok alacsony (10 %-os) terhelésnél

83.46 %

Üresjárási üzemmódban mért energiafogyasztás

0.14 W

Az autóversenypálya kifogástalan működését biztosítandó, a versenypálya minden alkotóelemét rendszeresen meg kell tisztítani. A tisztítás előtt húzzuk ki a hálózati dugót.

**1 Versenypálya:** A versenypálya felületeit és a nyomvezető barázdákat egy száraz rongyval tartsa tisztán. Ne használjon a tisztításhoz oldószeret vagy vegyszereket.

Ha nem használja a pályát, portól védett és száraz helyen tárolja. E célból legkedvezőbb az eredeti karton használata.

**2 Jármüellenőrzés:** A tengely és a kerekek csapágayásával, a sebességváltómű fogaskerekekkel, a kis hajtőfogaskerekekkel, a sebességváltómű fogaskerekekkel,

#### Energia üzemmódsor

1) Játék üzemmód = a járművek a kézi szabályozával irányíthatók

2.) Nyugalmi üzemmód = a kézi szabályozó nem használható, nem lehet játszani

3.) Készlelti üzemmód = kb. 20 perc nyugalmi üzemmód után a csatlakozásnál készlelt üzemmódba kapcsol át.  
A LED már nem világít.

ENERGIAFOGYASZTÁS < 0,21 W